

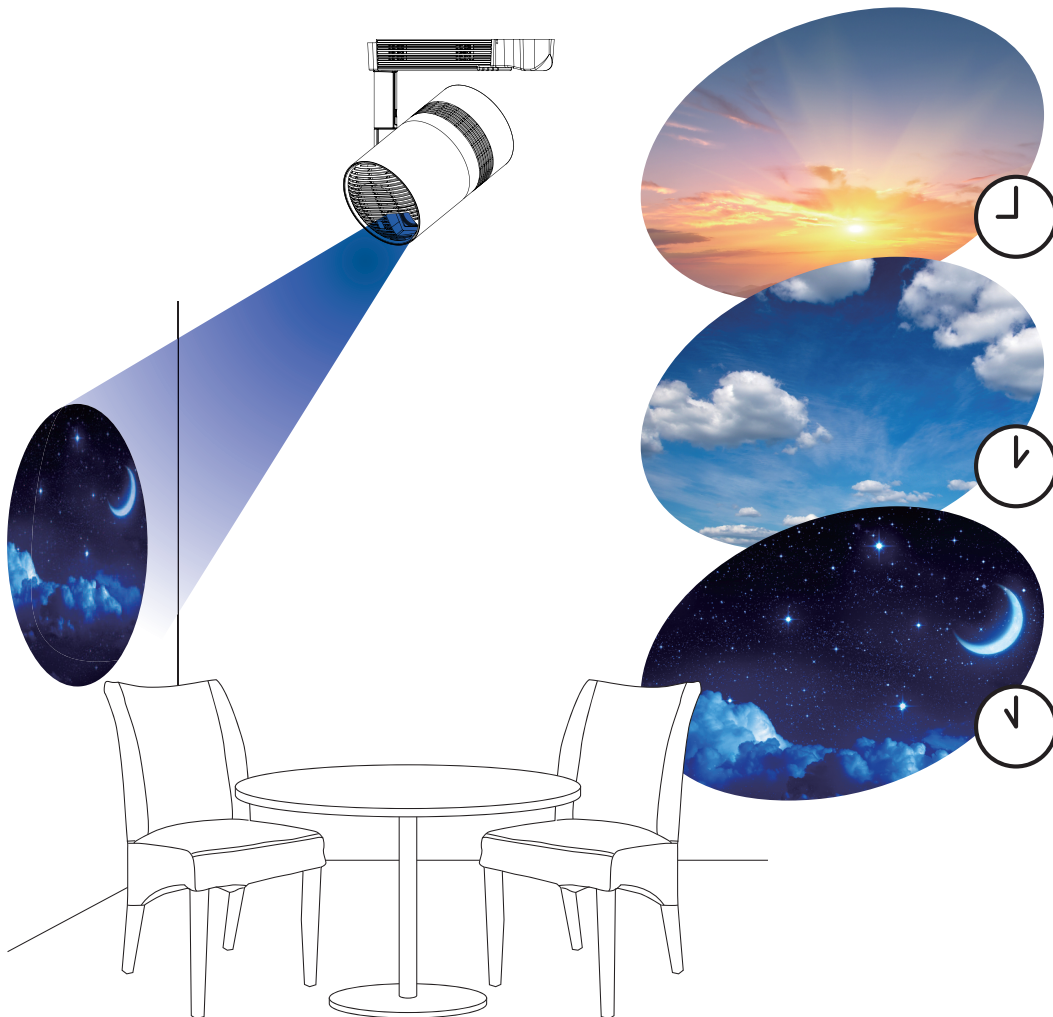
Panasonic®

사용설명서 Content Manager 설명서

DLP™ 프로젝터 상용

모델 번호

PT-JX200 시리즈



Panasonic 제품을 구입해 주셔서 감사합니다.

- 본 설명서는 사이니지 재생 기능 (Content Manager) 에 대해 설명합니다.
사이니지 재생 기능 이외에 대한 정보는 “작동 지침 - 기능 설명서” 를 참조하십시오.

KOREAN

DPQP1149ZB/X1

목차

소개	4	콘텐츠 편집	45
본 설명서에 나온 표기	4	콘텐츠 삭제	45
Content Manager의 (콘텐츠 관리자) 기능	5	재생목록 생성	46
Content Manager 용어 정의	5	재생목록 편집	48
사이니지 재생과 호환되는 파일	6	재생목록에 등록된 콘텐츠 삭제	49
준비	7	재생목록에 등록된 콘텐츠의 설정 변경	50
사용 중인 컴퓨터 확인	7	재생목록 복제	51
사이니지 설정을 위한 컴퓨터	7	재생목록 콘텐츠의 미리보기 표시	52
연결에 필요한 컴퓨터 환경	7	일정표 편집	55
웹 브라우저에서 액세스	8	일정표 편집	55
Content Manager 에 로그인	8	새 일정표 만들기	56
에서 로그아웃 Content Manager	10	일정표에 등록된 이미지 콘텐츠 삭제	56
로그인 정보 변경	10	일정표에 등록된 음악 콘텐츠 삭제	57
스케줄 작업의 기본 흐름	12	일정표에 등록된 밝기 콘텐츠 삭제	58
Content Manager에 로그인	12	일정표에 등록된 전원 공급 콘텐츠 삭제	60
콘텐츠 등록	13	일정표 복제	61
일정표 생성	15	일정표 삭제	61
스케줄에 일정표 등록	17	일정표에 등록된 콘텐츠의 설정 변경	62
스케줄의 재생 시작	18	일정표 정보 미리보기 표시	62
슬라이드쇼의 기본 흐름	19	스케줄 편집	65
Content Manager에 로그인	19	스케줄 등록	65
슬라이드쇼에 사용할 콘텐츠 등록	20	스케줄 삭제	66
슬라이드쇼 만들기	22	스케줄에 등록된 일정표의 내용 확인	67
슬라이드쇼 시작	23	생성된 스케줄의 내용 확인	68
다중 직접 재생의 기본 흐름	24	스케줄 확인	68
Content Manager에 로그인	24	스케줄 설정	69
직접 재생에 사용된 콘텐츠 등록	25	시스템 설정 수행	69
직접 재생용 재생목록 만들기	27	스케줄 백업 가져오기	70
리모컨 ID에 재생목록 지정	28	스케줄 업로드	71
등록된 재생목록 제공	29	여러 프로젝터에서 동시에 스케줄 재생	72
리모컨을 조작하여 재생 시작	30	동시 재생을 위한 스케줄 설정	72
스케줄 조작 방법	31	스케줄 복제	72
스케줄의 다양한 화면	31	NTP 서버에 대한 동기화 설정	74
상단 메뉴 화면	31	[Fixed loading time] 활성화	75
스케줄 화면	32	슬라이드쇼 조작 방법	76
[Content registration] 화면/[Content edit] 화면	39	슬라이드쇼의 다양한 화면	76
달력 화면	41	상단 메뉴 화면	76
콘텐츠 등록	42	슬라이드쇼 화면	77
정지 이미지/동영상/음악 콘텐츠 등록	42	슬라이드쇼 설정 화면	78
전원 공급 콘텐츠를 등록할 경우	43	슬라이드쇼에 사용된 콘텐츠 등록	79
콘텐츠 편집	45	슬라이드쇼에서 사용할 콘텐츠 추가	79
콘텐츠 삭제	45	슬라이드쇼에 사용된 콘텐츠 삭제	80
재생목록 생성	46	슬라이드쇼 편집	82
재생목록 편집	48	슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠의 재생 순서를 변경합니다	82
재생목록에 등록된 콘텐츠 삭제	49	슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다	82
재생목록에 등록된 콘텐츠의 설정 변경	50	정지 이미지 콘텐츠 설정 변경	83
재생목록 복제	51		
재생목록 콘텐츠의 미리보기 표시	52		
일정표 편집	55		
일정표 편집	55		
새 일정표 만들기	56		
일정표에 등록된 이미지 콘텐츠 삭제	56		
일정표에 등록된 음악 콘텐츠 삭제	57		
일정표에 등록된 밝기 콘텐츠 삭제	58		
일정표에 등록된 전원 공급 콘텐츠 삭제	60		
일정표 복제	61		
일정표 삭제	61		
일정표에 등록된 콘텐츠의 설정 변경	62		
일정표 정보 미리보기 표시	62		
스케줄 편집	65		
스케줄 등록	65		
스케줄 삭제	66		
스케줄에 등록된 일정표의 내용 확인	67		
생성된 스케줄의 내용 확인	68		
스케줄 확인	68		
스케줄 설정	69		
시스템 설정 수행	69		
스케줄 백업 가져오기	70		
스케줄 업로드	71		
여러 프로젝터에서 동시에 스케줄 재생	72		
동시 재생을 위한 스케줄 설정	72		
스케줄 복제	72		
NTP 서버에 대한 동기화 설정	74		
[Fixed loading time] 활성화	75		
슬라이드쇼 조작 방법	76		
슬라이드쇼의 다양한 화면	76		
상단 메뉴 화면	76		
슬라이드쇼 화면	77		
슬라이드쇼 설정 화면	78		
슬라이드쇼에 사용된 콘텐츠 등록	79		
슬라이드쇼에서 사용할 콘텐츠 추가	79		
슬라이드쇼에 사용된 콘텐츠 삭제	80		
슬라이드쇼 편집	82		
슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠의 재생 순서를 변경합니다	82		
슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다	82		
정지 이미지 콘텐츠 설정 변경	83		

다중 직접 재생 조작 방법	84
다중 직접 재생의 다양한 화면	84
상단 메뉴 화면	84
[Remote control ID assignment] 화면	85
[Direct play] 화면	86
직접 재생할 재생목록 편집	87
직접 재생할 재생목록 편집	87
직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠 삭제	87
직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠 설정 변경	88
직접 재생의 재생목록 복제	88
직접 재생의 재생목록 삭제	89
리모컨 ID 지정 편집	90
리모컨 ID에 재생목록 지정	90
리모컨 ID 지정에서 재생목록 삭제	91
리모컨 ID 지정에 할당된 재생목록 확인	92
등록된 재생목록 제공	93
직접 재생 시작	94
조건 설정 및 직접 재생 시작	94
재생 중인 직접 재생 중지	96
중단 재생의 조작 방법	97
Content Manager에 로그인	97
중단 재생의 다양한 화면	99
상단 메뉴 화면	99
[Interrupt play] 화면	100
중단 재생 설정	102
기존에 등록된 콘텐츠를 사용해 중단 재생 설정	102
새로 등록된 콘텐츠를 사용해 중단 재생 설정	103
예약된 중단 재생 삭제	105
현재 재생된 중단 일정 취소	106
FAQ	107
상표	108

소개

본 설명서에 나온 표기

■본 설명서에 나온 설명

- 본 설명서에 나온 설명은 데스크톱 컴퓨터를 사용하고 마우스로 작동하는 것으로 가정합니다.
화면의 실제 크기나 표시는 사용하는 OS 또는 컴퓨터에 따라 본 설명서에 나온 것과 다를 수 있습니다.

■참조 페이지

- 본 설명서에서 참조 페이지는 (⇒ 00 페이지) 형식으로 표시됩니다.
제공된 CD-ROM에 있는 PDF 설명서 참조는 “XXXX” (→ 사용설명서 - 기능 설명서)로 나타냅니다.

■용어

- 본 설명서에서 “장치”로 설명된 부품과 소프트웨어는 프로젝터(모델 번호: PT-JX200 시리즈)를 지칭합니다.
- 본 설명서에서 SD 메모리 카드 및 SDHC 메모리 카드는 “SD 카드”로 지칭합니다.

Content Manager의 (콘텐츠 관리자) 기능

Content Manager는 다음의 기능을 제공합니다.

- 사이니지 재생 기능
 - SD 카드의 정지 이미지/동영상 파일을 재생하고, 광원의 밝기를 변경하고, 등록된 스케줄에 따라 전원을 끄고 켵니다.
 - 슬라이드쇼 설정에 따라 SD 카드의 정지 이미지/동영상 파일을 재생합니다.
- 사이니지 설정 기능
 - 스케줄을 설정합니다.
 - 슬라이드쇼를 설정합니다.

Content Manager 용어 정의

이 섹션에 사용된 주요 용어에 대한 정의("Content Manager (콘텐츠 관리자)")는 다음과 같습니다.

용어	설명
스케줄	설치된 Content Manager를 사용하여 장치에서 사이니지 재생을 수행하는 데 필요한 일련의 데이터를 요약하는 포괄적인 용어입니다. 여기에는 정지 영상과 동영상과 같은 콘텐츠, 각 요일 설정을 포함한 캘린더, 하루 중 재생할 항목을 정의하는 일정표 등이 포함됩니다.
콘텐츠	Content Manager에 등록된 자료를 나타냅니다. 정지 이미지/동영상/외부부 입력/음악 등 4가지 재생 콘텐츠와 밝기/전원 공급기의 2가지 프로젝트 제어 콘텐츠가 있습니다. 정지 이미지/동영상/음악 콘텐츠는 정지 이미지/동영상/음악 파일을 사용하여 Content Manager에 등록됩니다.
이미지 콘텐츠	정지 이미지/동영상/외부 입력의 3개 재생 콘텐츠에 대해 지정된 용어를 나타냅니다.
외부 입력 콘텐츠	프로젝터의 HDMI에 대한 신호 입력 콘텐츠를 나타내며, Content Manager에 자료로 등록되어 있습니다.
밝기 콘텐츠	프로젝터 광원의 밝기를 변경하기 위한 자료를 나타냅니다.
전원 공급 콘텐츠	프로젝터의 전원 켜기/끄기 조작을 수행하기 위한 자료를 나타냅니다.
재생목록	Content Manager에 단일 자료로 등록된 정지 이미지/동영상/외부 입력의 여러 콘텐츠를 나타냅니다.
일정표	재생 콘텐츠, 재생 시간, 재생 순서 등 하루의 설정을 나타냅니다.

사이니지 재생과 호환되는 파일

사이니지 재생 기능(스케줄/슬라이드쇼)은 다음의 정지 이미지/동영상/음악 파일을 사용할 수 있습니다.

	확장자	형식	제한
정지 이미지	jpg/jpeg	JPEG	픽셀수: 최대 8 000 x 8 000 (progressive JPEG의 경우 최대 4 096 x 4 096) YUV 형식: YUV444, YUV422 및 YUV411만 지원 색상 모드: RGB만 지원
	bmp	Windows Bitmap	픽셀수: 최대 2 000 x 2 000 (1비트, 4비트, 8비트, 16비트, 24비트 및 32비트 지원) 다음 형식은 지원되지 않습니다. 실행 길이 인코딩, 비트 필드, 상하, 투명 데이터

	확장자	코덱		제한*2	
		비디오	오디오	비디오	오디오
동영상*1	mov	H.264/MPEG-4 AVC Motion JPEG	AAC Linear PCM	해상도: 최대 1 920 x 1 080 최소 240 x 180 프레임 속도: 최대 30 fps 비트 속도: 최대 40 Mbps	샘플 속도: 최대 48 kHz (Linear PCM의 경우 최대 16 kHz) 채널: 최대 2 ch 비트 속도: 최대 384 kbps
	avi	H.264/MPEG-4 AVC Motion JPEG MPEG-4	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3) AAC Linear PCM		
	mp4	H.264/MPEG-4 AVC MPEG-4	AAC MPEG-4 AAC-LC		
	mpg/mpeg	MPEG-2	MPEG-1/2 Audio Layer-2		
	wmv	WMV9	WMA		

*1 여러 프로젝트에서 스케줄을 동시에 재생하려면 다음의 동영상 파일을 동영상 콘텐츠로 사용하십시오. 다음 이외의 동영상 파일을 사용할 경우, 동시 재생 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

동시 재생에 대한 자세한 내용은 "사용설명서 - 기능 설명서" 을 참조하십시오.

- 확장자: mp4, 비디오 코덱: H.264/MPEG-4 AVC, 오디오 코덱: AAC
- 확장자: mpg/mpeg, 비디오 코덱: MPEG-2, 오디오 코덱: MPEG-1/2 Audio Layer-2

*2 다음 동영상 파일은 지원되지 않습니다.

- WMV7, WMV8, DivX 또는 Xvid 비디오 코덱을 포함한 파일
- 비압축 비디오
- 멀티 앵글 비디오
- Advanced Simple Profile @ Level 0 또는 Advanced Simple Profile @ Level 1 프로필을 포함한 파일

	확장자	오디오 코덱	오디오 형식
음악	aac	AAC	샘플 속도: 최대 48 kHz 채널: 최대 2 ch 비트 속도: 최대 384 kbps
	mp3	MPEG-1/2 Audio Layer-3 (MP3)	
	wma	WMA	

참고

- 정지 이미지/동영상/음악 파일에 대한 일부 정보는 해당 파일을 액세스할 수 있는 컴퓨터에서 확인할 수 있습니다.

조작 예

- Windows 컴퓨터의 경우

1. 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 [Properties]를 클릭합니다.
2. [상세] 탭을 클릭합니다.

- Mac 의 경우

1. "Control" 키를 누른 상태에서 파일을 클릭하고 [Get Info]를 클릭합니다.
2. [More Info]를 클릭합니다.

- 재생 시간이 10초 미만인 동영상/음악 파일은 사용할 수 없습니다.

- 사용 가능한 파일 크기는 최대 2 GB입니다.

다음 표는 2 GB 동영상 파일이 사용될 때 재생 시간을 보여줍니다. 그러나 다음의 재생 시간은 예측치로서, 인코딩, 코덱 등과 같은 압축 방법에 따라 달라질 수 있습니다.

해상도	비트 속도	예상 재생 시간
720 x 240	약 2 Mbps	약 120분
720 x 480	약 5 Mbps	약 50분

- DRM (Digital Rights Management, 디지털 권한 관리)으로 보호된 파일은 사용할 수 없습니다.

- 호환 형식으로 나열된 일부 파일을 사용하지 못할 수도 있습니다.

- 높은 데이터 전송 속도를 지원하는 SD 카드를 사용하십시오. 데이터 전송 속도가 느릴 경우, SD 카드에 기록된 동영상 또는 음악을 제대로 재생할 수 없거나 정지 이미지를 표시하는 데 시간이 오래 걸릴 수 있습니다. (속도 등급: 클래스 10 권장).

- 장치와 호환되는 SD 카드의 경우, "SD 카드 사용" (작동 지침 - 기능 설명서)을 참조하십시오.

준비

사용 중인 컴퓨터 확인

사이니지 설정을 위한 컴퓨터

사이니지 설정은 클라이언트 컴퓨터(iPad/iPhone/iPod touch 또는 Android 단자 포함)를 프로젝터에 연결해서 수행됩니다.

설정 시 웹 브라우저가 필요합니다. 다음의 조건을 충족하는 컴퓨터를 미리 준비하십시오.

OS(운영 체제)	웹 브라우저
Windows 7/Windows 8.1/Windows 10	Internet Explorer 11.0 • Windows 8.1 Modern UI의 경우 Internet Explorer 11 예외 Microsoft Edge Google Chrome
Mac OS X v10.8/Mac OS X v10.9/Mac OS X v10.10/Mac OS X v10.11	Safari 6.0/7.0/8.0/9.0
Android 4.1/4.2/4.3/4.4/5.0/5.1/6.0	Google Chrome
iOS 8/9	Safari 8.0/9.0

연결에 필요한 컴퓨터 환경

장치를 컴퓨터에 연결하기 전에 다음 설정을 확인하십시오.

■ LAN 설정을

- **LAN 기능이 내장된 컴퓨터**
 - LAN 기능이 활성화되어 있습니까?
- **LAN 기능이 내장되지 않은 컴퓨터**
 - LAN 어댑터가 올바르게 인식됩니까?
 - LAN 어댑터가 활성화되어 있습니까?
 - LAN 어댑터용 드라이버를 미리 설치하십시오. 드라이버 설치 방법에 대해서는 LAN 어댑터의 사용 설명서를 참조하십시오.

참고

- LAN 어댑터에 대해 보안(방화벽) 소프트웨어나 유틸리티 소프트웨어가 설치된 경우 장치에 연결하지 못할 수도 있습니다.
- 이 경우 모든 LAN 어댑터 및 컴퓨터에 내장된 LAN 어댑터와의 작동이 보장되지 않습니다.

웹 브라우저에서 액세스

일대일 대응으로 클라이언트 컴퓨터(iPad/iPhone/iPod touch 또는 Android 단자 포함)와 프로젝터를 연결합니다.

주의

- Content Manager를 사용할 때 웹 브라우저가 닫히면 로그인 상태가 그대로 유지됩니다. 자세한 내용은 “네트워크 연결” (작동 지침 - 기능 설명서)을 참조하십시오.
- 무선 LAN을 통해 Content Manager를 사용할 때 사용자가 컴퓨터를 무선파 영역 밖으로 이동해서 통신이 중단된 경우, 로그인 상태가 그대로 유지됩니다. 따라서 잠시 동안 같은 권한으로 로그인이 불가능합니다(최대 20분). Content Manager를 사용할 때 안정적인 통신이 가능한 장소에서 작업을 수행하십시오.

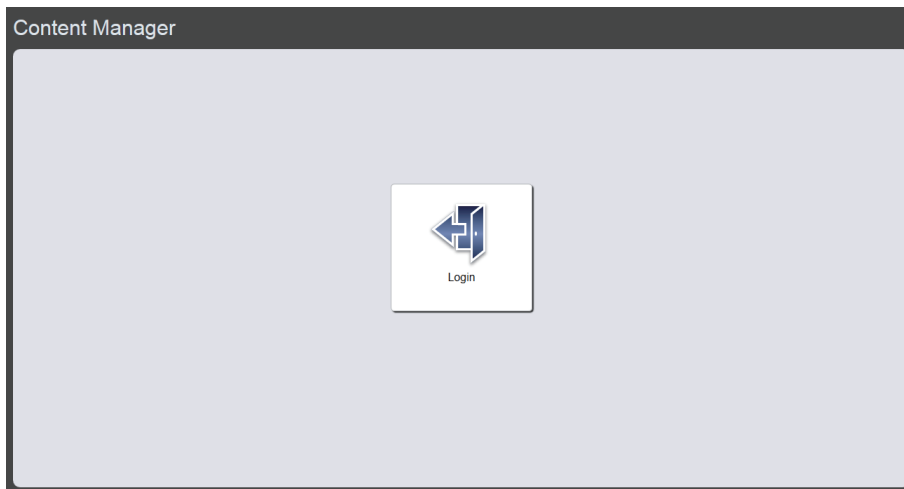
Content Manager 에 로그인

웹 브라우저를 시작하고 Content Manager에 로그인합니다.

1 컴퓨터의 웹 브라우저를 시작합니다.

2 웹 브라우저의 URL 입력 필드에 “http://xxx.xxx.xxx.xxx/signage/”을 입력합니다.

- xxx.xxx.xxx.xxx 는 프로젝터에 설정된 IP 주소입니다.
- 로그인 화면이 표시됩니다.



3 [Login] 를 클릭합니다.

4 사용자 이름과 암호를 입력합니다.

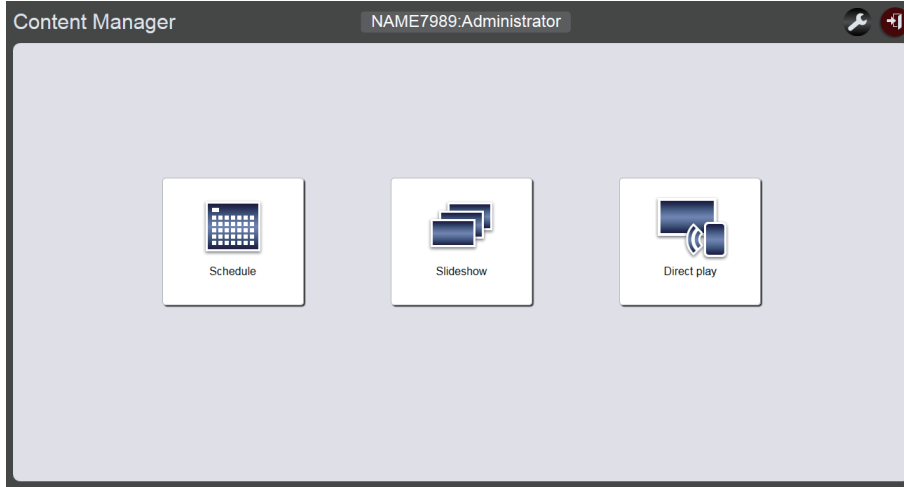
- 사용자 이름의 공장 기본 설정은 user1 (사용자 권한) /admin1 (관리자 권한) 이고 암호는 panasonic (소문자) 입니다.



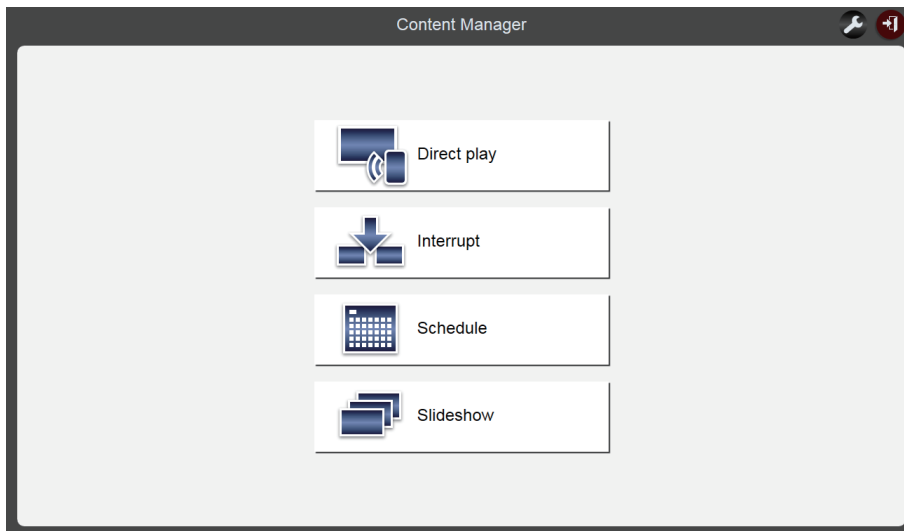
5 [OK] 버튼을 클릭합니다.

- 관리자 권한으로 로그인할 경우, 공장 출고시 설정된 이름과 비밀번호를 사용할 수 있습니다. 비밀번호를 변경하라는 화면이 표시됩니다. 화면을 따라 비밀번호를 변경하고 새 비밀번호로 다시 로그인합니다. 비밀번호는 4 ~ 16자의 싱글 바이트 영숫자여야 합니다.

- 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.



- 스마트폰에서 연결한 경우, 상단 메뉴 화면에 [Direct play] 메뉴/[Interrupt] 메뉴/[Schedule] 메뉴/[Slideshow] 메뉴가 표시됩니다.



6 [Schedule] 메뉴/[Slideshow] 메뉴/[Direct play] 메뉴 중 하나를 클릭합니다.

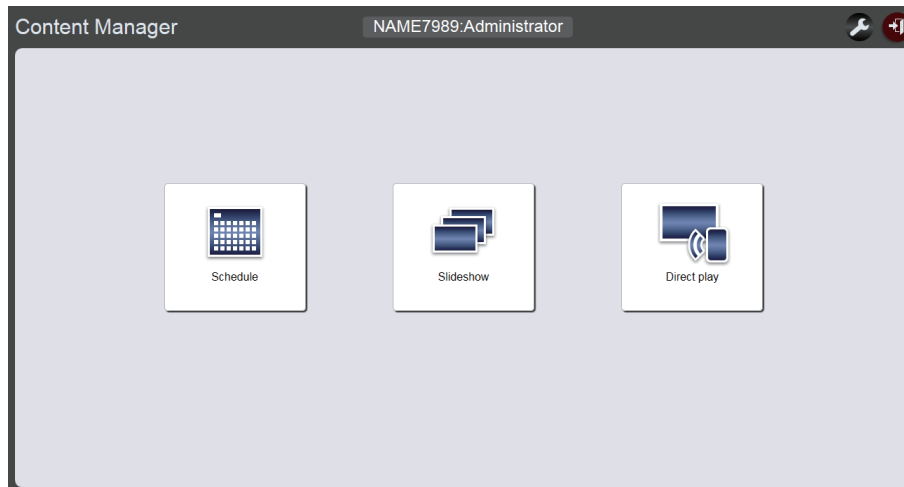
- 스케줄 화면/슬라이드쇼 화면/다중 직접 재생 화면이 표시됩니다.

참고

- 먼저 관리자 권한으로 로그인한 다음, 비밀번호를 변경합니다.
- Content Manager의 사용자 이름/암호는 웹 제어 기능의 사용자 이름/암호와 별도로 관리됩니다.
- 한 사람이 각각 관리자 권한과 사용자 권한으로 로그인할 수 있습니다. 2명의 사람이 같은 권한으로 로그인할 수 없고 3명을 초과하여 동시에 로그인할 수 없습니다. 다른 장치에서 관리자 권한으로 로그인하면 이전에 관리자 권한으로 로그인한 사용자가 강제로 로그아웃됩니다.
- 관리자 권한으로 로그인한 경우, 모든 Content Manager 기능을 사용할 수 있습니다. 사용자 권한으로 로그인한 경우, 등록된 스케줄 또는 일정표, 사전 설정된 슬라이드쇼의 내용을 확인할 수 있지만 해당 내용을 등록, 편집 또는 재생할 수는 없습니다.
- 잘못된 암호를 세 번 연속해서 입력하면 몇 분 후 액세스가 잠깁니다.
- SD 카드 슬롯에 삽입된 SD 카드가 없거나 프로젝터가 SD 카드를 인식할 수 없는 경우, 해당 사람이 강제로 로그아웃됩니다.
- Content Manager 화면이 표시되지 않으면 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
- 프로젝터의 Content Manager는 "Wireless Manager ME6.3"(Windows 및 Mac 컴퓨터와 호환되는 이미지 전송 응용 프로그램 소프트웨어) 및 iPad/iPhone/iPod touch/Android 단자와 호환되는 Panasonic 이미지 전송 응용 프로그램 소프트웨어 "Multi Monitoring & Control Software"(LAN을 통해 연결된 여러 개의 프로젝터를 모니터링하고 제어하는 소프트웨어)에서도 시작할 수 있습니다. "Wireless Manager ME6.3" 및 "Multi Monitoring & Control Software"에 대한 자세한 내용은 제공된 CD-ROM에서 해당하는 사용설명서를 참조하십시오. iPad/iPhone/iPod touch 및 Android 단자와 호환되는 이미지 전송 응용 프로그램 소프트웨어에 대해서는 다음이 URL을 참조하십시오.
<https://panasonic.net/cns/projector/download/application/>
- 컴퓨터의 화면 설명
이 설명서의 설명은 "Windows 7"을 OS로, "Internet Explorer 11"을 웹 브라우저로 사용한 것을 가정합니다. 사용하는 OS, 웹 브라우저 또는 컴퓨터 유형에 따라 화면 크기나 표시가 이 설명서에 나온 것과 다를 수 있습니다. 또한 다음 조작 절차에서 "파일 선택 화면"은 OS 표준 기능을 사용합니다.
- 태블릿에서 Content Manager를 사용할 경우, 화면을 가로 방향으로 바꾸십시오.

에서 로그아웃 Content Manager

사이니지 설정(스케줄/슬라이드쇼)을 종료하고 Content Manager에서 로그아웃합니다.



1 화면 상단 오른쪽에서 [Logout] 버튼을 클릭합니다.

- Content Manager에서 로그아웃이 완료되고 로그인 화면이 표시됩니다.

2 웹 브라우저의 닫기 버튼을 클릭하여 종료합니다.

- Content Manager를 다시 사용하려면 웹 브라우저에서 프로젝트에 액세스합니다. (“Content Manager에 로그인” (➡ 8 페이지))

참고

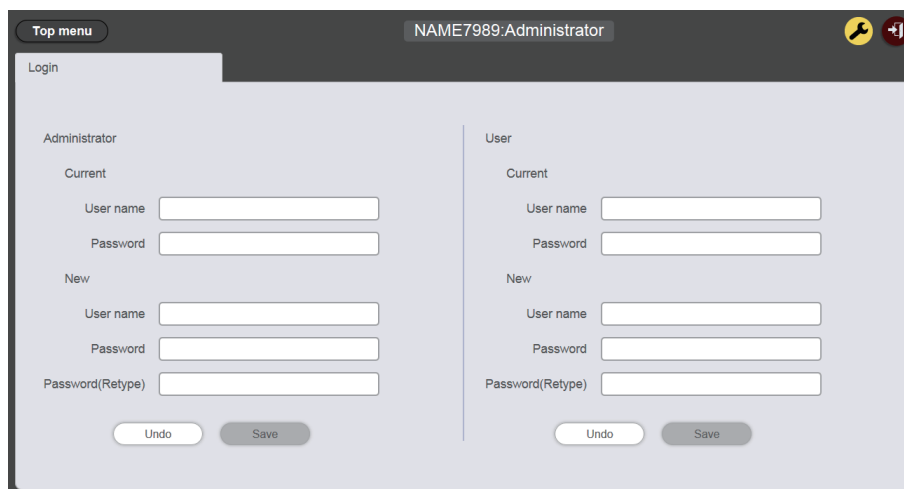
- 시작 화면 외에도, [Schedule] 화면 또는 [Slideshow] 화면에서 로그아웃할 수 있습니다.

로그인 정보 변경

관리자 권한/사용자 권한 각각에 대해 Content Manager에 로그인하기 위한 사용자 이름과 암호를 설정합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 을 클릭합니다.

- [Login] 페이지가 표시됩니다.



2 현재 사용자 이름과 암호를 입력합니다.

3 원하는 새 사용자 이름과 암호를 입력합니다.

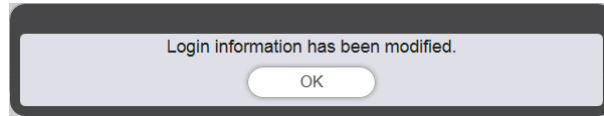
- 비밀번호는 4 ~ 16자의 싱글 바이트 영숫자여야 합니다.

4 원하는 새 암호를 다시 입력합니다.

- [Undo] 버튼을 클릭하면 이미 입력된 정보가 삭제됩니다.

5 [Save] 버튼을 클릭합니다.

6 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 설정된 콘텐츠가 프로젝트에 등록됩니다.

스케줄 작업의 기본 흐름

사이니지 재생을 수행하기 전에 Content Manager에서 사용할 콘텐츠를 등록해야 합니다. 등록된 콘텐츠는 해당 요일의 재생 순서를 결정하는 일정표에서 사용됩니다. 일정표가 작성되면 달력을 사용해 사이니지 재생을 수행할 날짜로 일정표를 설정함으로써 장치에서 사이니지 재생에 필요한 데이터와 스케줄을 완료할 수 있습니다. 스케줄은 SD 카드에 등록할 수 있습니다.

Content Manager 로그인에서 스케줄을 작동하는 기본적인 조작 절차가 여기에 설명되어 있습니다. 각 조작 방법에 대한 자세한 내용은 “스케줄 조작 방법”(➡ 31페이지)을 참조하십시오.

Content Manager에 로그인

웹 브라우저를 시작하고 Content Manager에 로그인합니다.

- 1 컴퓨터의 웹 브라우저를 시작합니다.
- 2 웹 브라우저의 URL 입력 필드에 “http://xxx.xxx.xxx.xxx/signage/”을 입력합니다.
 - xxx.xxx.xxx.xxx 는 프로젝트에 설정된 IP 주소입니다.
 - 로그인 화면이 표시됩니다.
- 3 [Login]를 클릭합니다.
- 4 사용자 이름과 암호를 입력합니다.
 - 사용자 이름의 공장 기본 설정은 user1 (사용자 권한) /admin1 (관리자 권한) 이고 암호는 panasonic (소문자) 입니다.
- 5 [OK] 버튼을 클릭합니다.
 - 관리자 권한으로 로그인할 경우, 공장 출고시 설정된 이름과 비밀번호를 사용할 수 있습니다. 비밀번호를 변경하라는 화면이 표시됩니다. 화면을 따라 비밀번호를 변경하고 새 비밀번호로 다시 로그인합니다. 비밀번호는 4 ~ 16자의 싱글 바이트 영숫자여야 합니다.
 - 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.

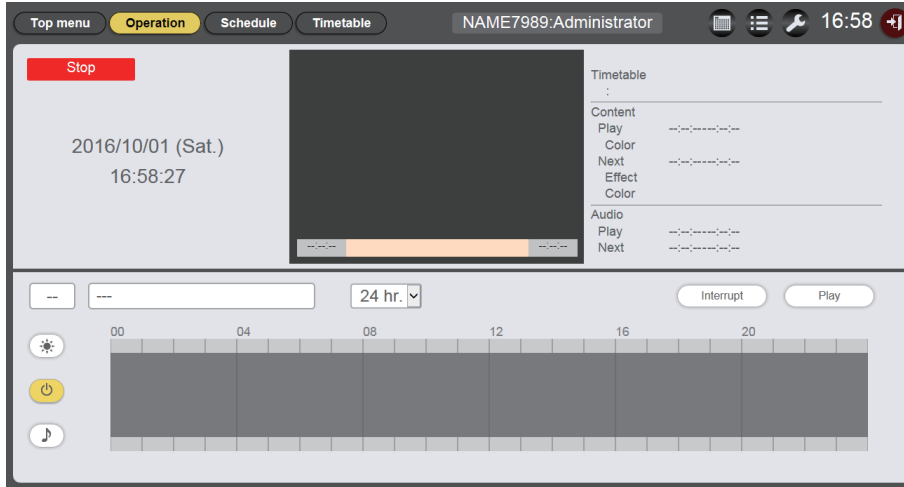
다음은 “콘텐츠 등록”을 위한 절차입니다.

콘텐츠 등록

Content Manager를 사용해 스케줄을 만들려면 먼저 정지 영상/동영상/음악 파일을 콘텐츠로 등록합니다. 여기서는 정지 이미지 콘텐츠 등록을 예시로 사용합니다.

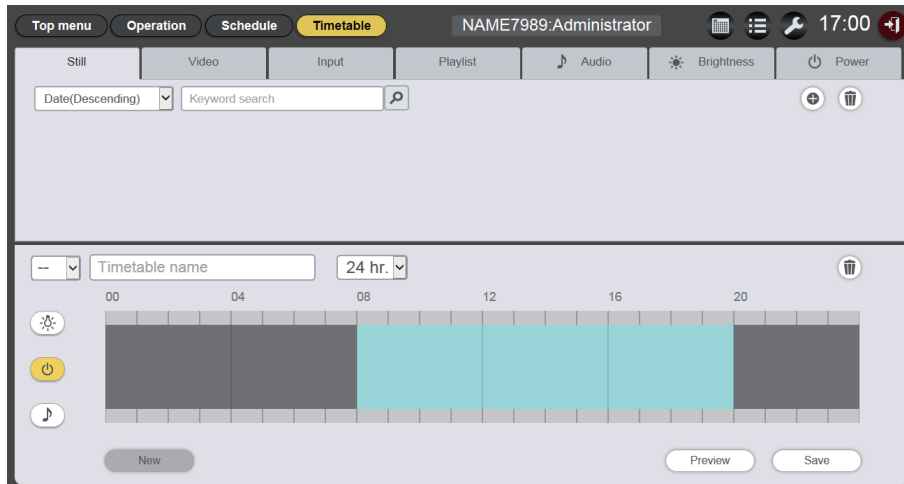
1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.



2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.

- [Timetable] 화면이 표시됩니다.



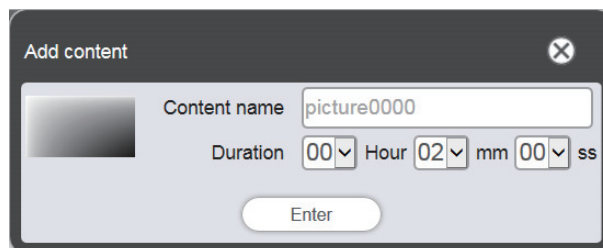
3 [Still] 탭을 선택한 경우, 화면의 상단 오른쪽에 있는 ⊕을 클릭합니다.

- [Add content] 화면이 표시됩니다.

4 [Add content] 화면에서 ⊕를 클릭합니다.

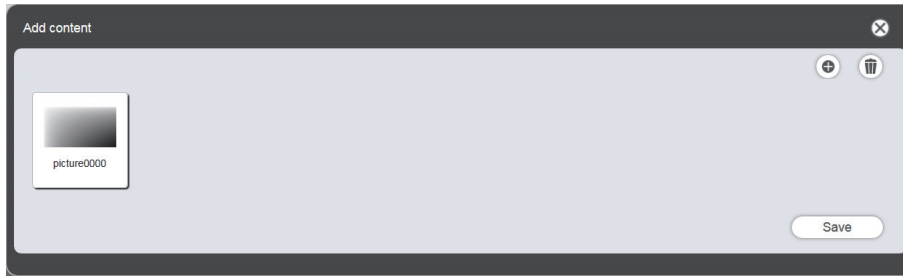
- 파일 선택 화면이 표시됩니다.

5 등록할 콘텐츠를 선택하고(한 번에 1개 파일) [Open] 버튼을 클릭합니다.



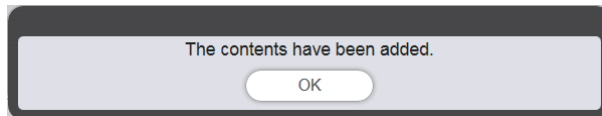
6 [Content name] 및 [Duration]을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- 콘텐츠가 [Add content] 화면에 등록됩니다.

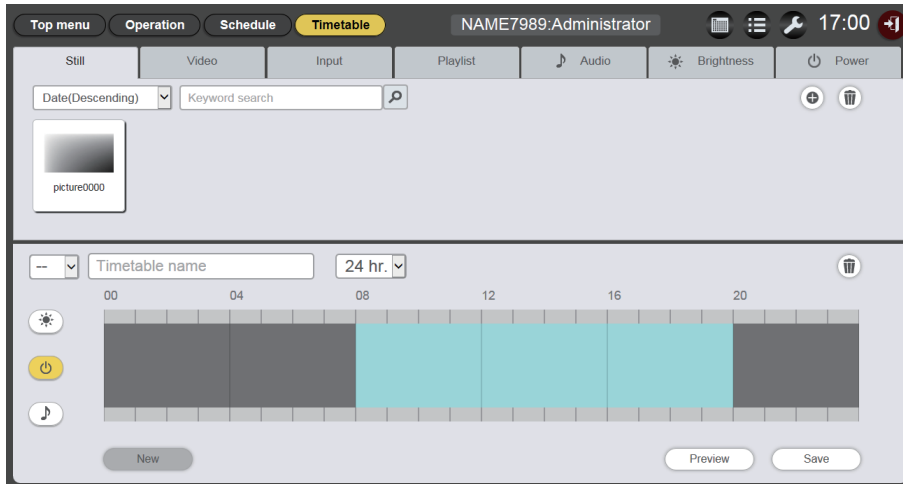


7 등록할 콘텐츠 추가가 완료되면 [Save] 버튼을 클릭합니다.

8 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 선택한 정지 이미지 콘텐츠가 SD 카드에 등록됩니다.



참고

- 동영상 파일을 콘텐츠로 등록하려면 3단계에서 [Video] 탭을 선택하고, 음악 파일을 콘텐츠로 등록하려면 3단계에서 [Audio] 탭을 선택합니다.
- 지정된 순으로 다수의 콘텐츠를 여러 번 반복해서 사용할 경우 재생목록을 만드는 것이 편리합니다. 재생목록을 만드는 방법에 대해서는 “재생목록 생성” (▶ 46페이지)을 참조하십시오.

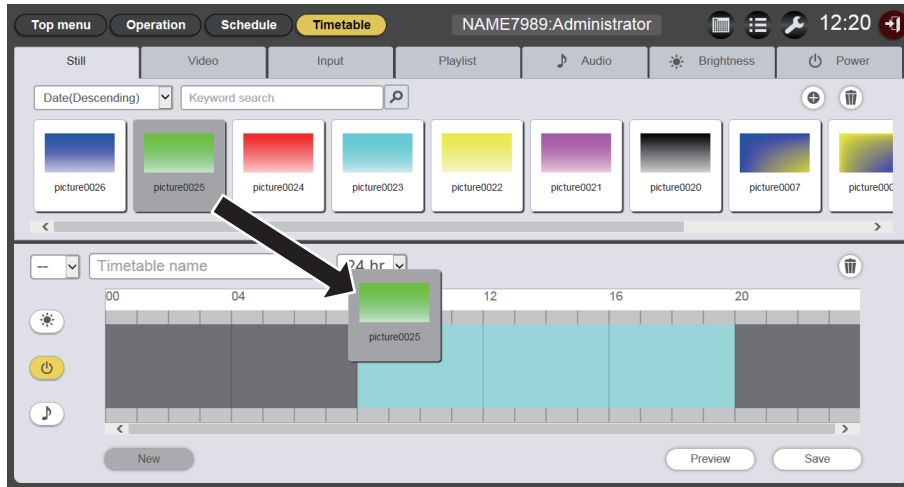
다음은 “일정표 만들기”를 위한 절차입니다.

일정표 생성

하루에 재생할 콘텐츠 세부 정보, 재생 시간, 재생 순서를 일정표로 설정합니다.

1 일정표에 콘텐츠를 등록합니다.

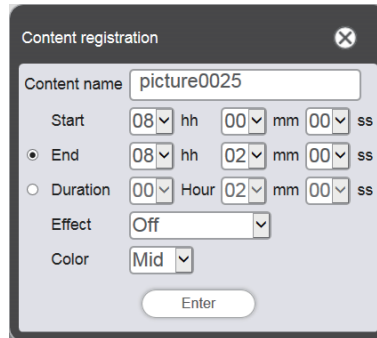
- 등록된 정지 이미지 콘텐츠를 화면 하단의 일정표로 끌어다 놓습니다.



- [Content registration] 화면이 표시됩니다.

2 다양한 설정을 수행하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

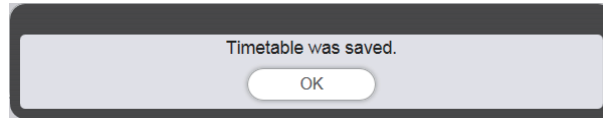
- [Content registration] 화면에서 [Start], [End] 또는 [Duration]을 입력합니다.



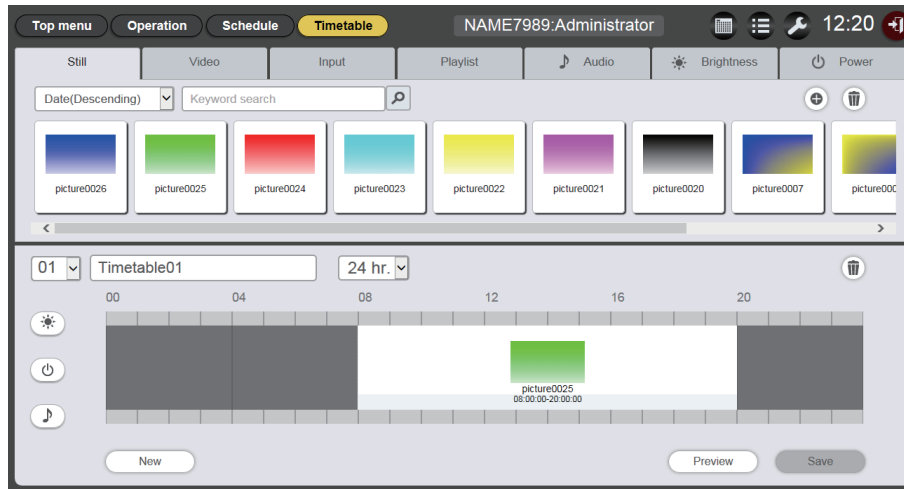
3 일정표를 저장합니다.

- [Timetable name] 필드에 일정표 이름을 입력하고 [Save] 버튼을 클릭합니다.

4 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 생성된 일정표는 SD 카드에 등록됩니다.



참고

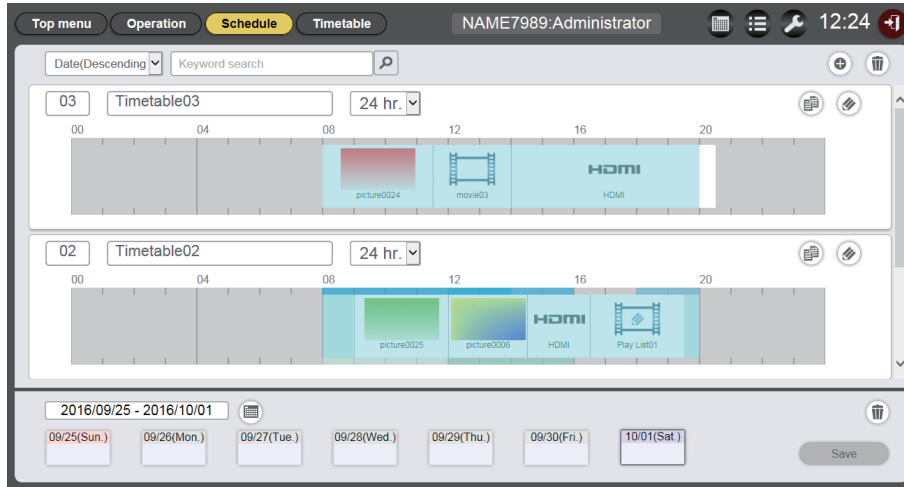
- 정지 영상 이외의 콘텐츠를 등록하려면 1단계를 수행하기 전에 원하는 콘텐츠 탭을 선택합니다.
다음은 "스케줄에 일정표 등록"을 위한 절차입니다.

스케줄에 일정표 등록


달력을 사용하여 생성된 일정표를 특정 요일에 설정합니다.

1 스케줄 화면에서 [Schedule] 버튼을 클릭합니다.

- [Schedule] 페이지가 표시됩니다.
아래 그림은 처음으로 스케줄을 설정하는 예를 보여줍니다.



2 일정표를 등록할 일 또는 요일을 선택합니다.

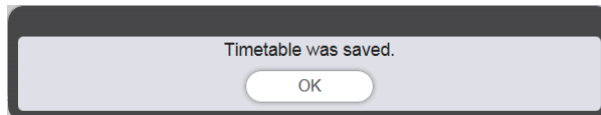
- 을 클릭하면 달력이 표시됩니다. 스케줄에서 일정표의 등록일을 클릭해서 날짜를 선택할 수 있습니다.
- 재생 콘텐츠에 따라 일별 날짜를 지정하거나 각 주에 반복해서 재생되는 동일 콘텐츠에 대해 요일을 지정하는 일정표를 스케줄에 등록할 수 있습니다. 자세한 내용은 "스케줄 등록" (➡ 65페이지)을 참조하십시오.

3 스케줄에 일정표를 등록합니다.

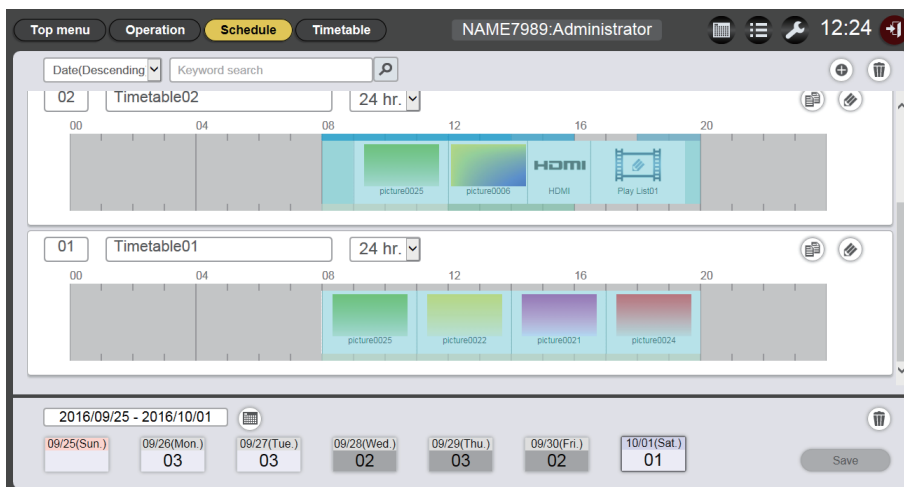
- 지정한 날짜 또는 요일에 스케줄에 등록할 일정표를 선택합니다. 자세한 내용은 "스케줄 등록" (➡ 65페이지)을 참조하십시오.

4 일정표 등록이 완료되면 [Save] 버튼을 클릭합니다.

5 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 스케줄이 SD 카드에 등록됩니다.



참고

- 스케줄은 매일 서로 다른 일정표로 현재 주에서 최대 12주까지 미리 설정할 수 있습니다. 또한 주별로 동일 콘텐츠를 설정할 수도 있습니다.

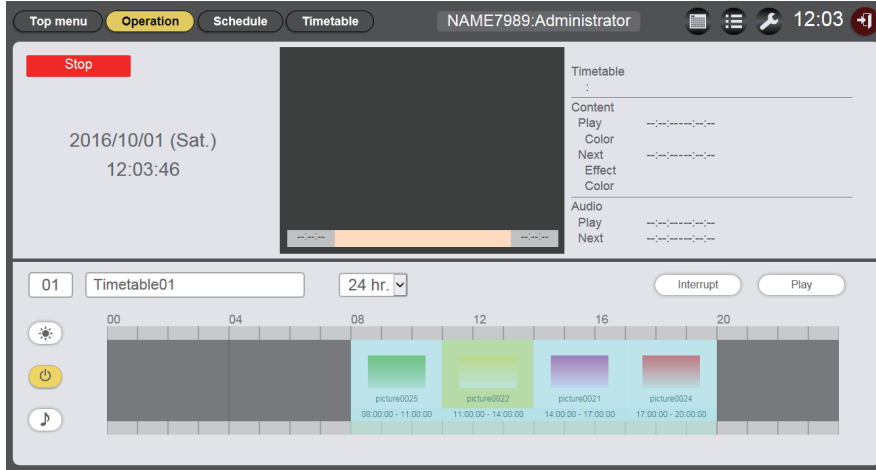
다음은 "스케줄의 재생 시작"을 위한 절차입니다.

스케줄의 재생 시작

[Operation] 페이지에서 스케줄 재생을 수행합니다.

1 스케줄 화면에서 [Operation] 버튼을 클릭합니다.

- [Operation] 페이지가 표시됩니다.



2 [Play] 버튼을 클릭합니다.

- 프로젝터의 입력이 자동으로 사이니지로 전환되고, 등록된 스케줄에 따라 재생이 시작됩니다.
- [Play] 버튼이 [Stop] 버튼으로 바뀝니다.
- 스케줄 재생을 중지하려면 [Stop] 버튼을 클릭합니다.

슬라이드쇼의 기본 흐름

Content Manager 로그인에서 슬라이드쇼를 재생하는 기본적인 조작 절차가 여기에 설명되어 있습니다. 다양한 조작 방법에 대한 자세한 내용은 "슬라이드쇼 조작 방법"(➡ 76페이지)을 참조하십시오.

Content Manager에 로그인

웹 브라우저를 시작하고 Content Manager에 로그인합니다.

1 컴퓨터의 웹 브라우저를 시작합니다.

2 웹 브라우저의 URL 입력 필드에 "http://xxx.xxx.xxx.xxx/signage/"을 입력합니다.

- xxx.xxx.xxx.xxx 는 프로젝트에 설정된 IP 주소입니다.
- 로그인 화면이 표시됩니다.

3 [Login]를 클릭합니다.

4 사용자 이름과 암호를 입력합니다.

- 사용자 이름의 공장 기본 설정은 user1 (사용자 권한) /admin1 (관리자 권한) 이고 암호는 panasonic (소문자) 입니다.

5 [OK] 버튼을 클릭합니다.

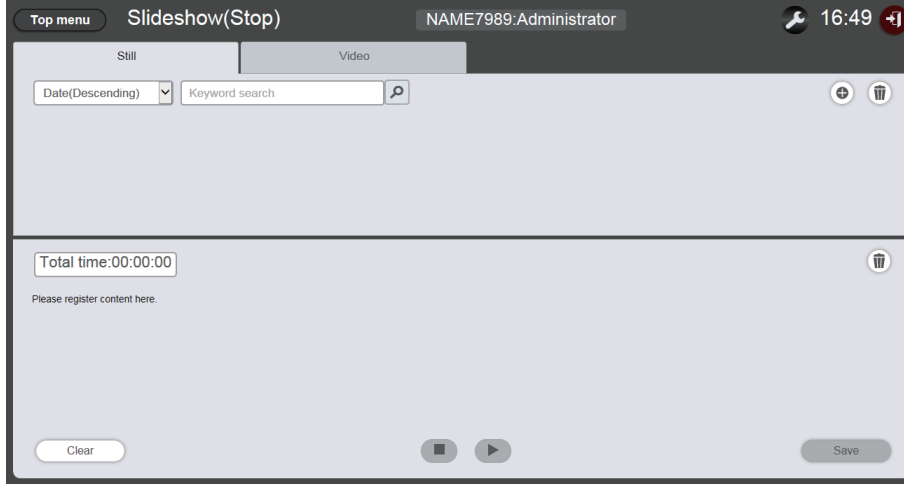
- 관리자 권한으로 로그인할 경우, 공장 출고시 설정된 이름과 비밀번호를 사용할 수 있습니다. 비밀번호를 변경하라는 화면이 표시됩니다. 화면을 따라 비밀번호를 변경한 다음, 새 비밀번호로 다시 로그인합니다. 비밀번호는 4 ~ 16자의 싱글 바이트 영숫자여야 합니다.
- 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.

슬라이드쇼에 사용할 콘텐츠 등록

Content Manager에서 슬라이드쇼를 생성하려면 먼저 정지 영상/동영상을 콘텐츠로 등록합니다. 여기서는 정지 이미지 콘텐츠 등록을 예시로 사용합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Slideshow] 메뉴를 클릭합니다.

- 슬라이드쇼 화면이 표시됩니다.



2 [Still] 탭을 선택한 경우, 화면의 상단 오른쪽에 있는 ⊕ 을 클릭합니다.

- [Add content] 화면이 표시됩니다.

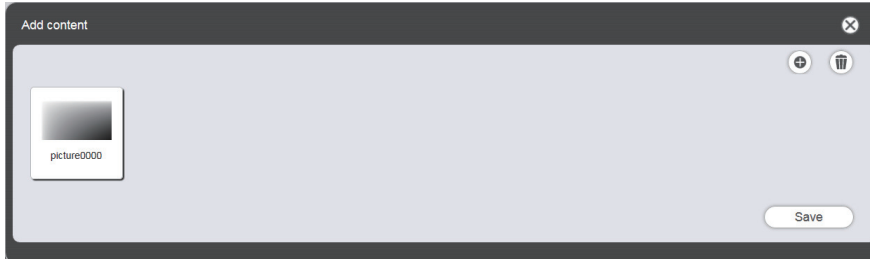
3 [Add content] 화면에서 ⊕ 를 클릭합니다.

- 파일 선택 화면이 표시됩니다.

4 등록할 정지 이미지 파일을 선택하고 [Open] 버튼을 클릭합니다.

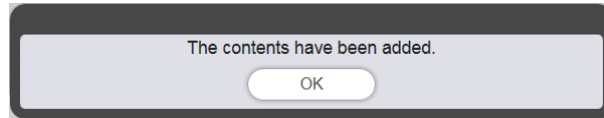
5 [Content name]을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- 정지 영상 파일이 [Add content] 화면에 등록됩니다.



6 등록할 콘텐츠 추가가 완료되면 [Save] 버튼을 클릭합니다.

7 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 선택한 정지 이미지 콘텐츠가 SD 카드에 등록됩니다.



참고

- 동영상 파일을 콘텐츠로 등록하려면 2단계에서 [Video] 탭을 선택합니다.
- 다음은 "슬라이드쇼 만들기"를 위한 절차입니다.

슬라이드쇼 만들기

슬라이드쇼에 콘텐츠를 등록합니다.

1 콘텐츠 선택 탭 ([Still] 또는 [Video]) 에서 슬라이드쇼에 등록할 콘텐츠 탭을 클릭합니다.

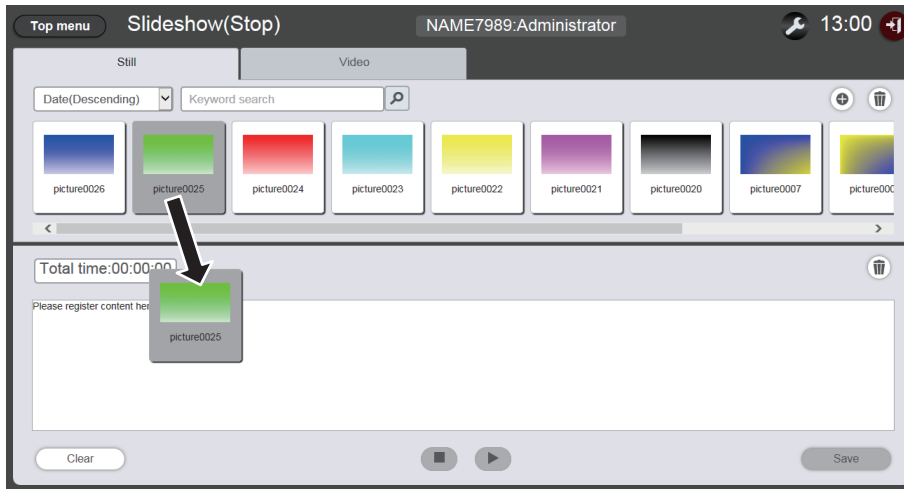
- 탭을 클릭하면 콘텐츠 목록 표시가 정지 이미지 또는 동영상으로 변경됩니다.

2 콘텐츠 목록에 콘텐츠를 등록합니다.

- 슬라이드쇼에 정지 이미지/동영상 콘텐츠를 등록하려면 먼저 콘텐츠 목록에 정지 이미지/동영상 파일을 등록합니다. 등록 절차에 대한 자세한 내용은 “슬라이드쇼에서 사용할 콘텐츠 추가” (➡ 79 페이지)를 참조하십시오.

3 슬라이드쇼에 콘텐츠를 등록합니다.

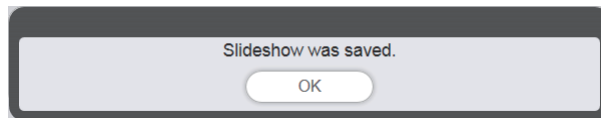
- 슬라이드쇼에 등록된 정지 이미지 콘텐츠를 화면 하단에 끌어다 놓습니다.



- 여러 콘텐츠를 일괄적으로 등록할 수는 없습니다.
- 슬라이드쇼에 콘텐츠를 등록할 때 콘텐츠를 삽입할 위치를 지정할 수 없습니다. “슬라이드쇼”에 콘텐츠를 등록한 후, “슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠의 재생 순서를 변경합니다” (➡ 82 페이지)에 따라 절차를 수행합니다.

4 [Save] 버튼을 클릭합니다.

5 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 슬라이드쇼 설정이 SD 카드에 등록됩니다.

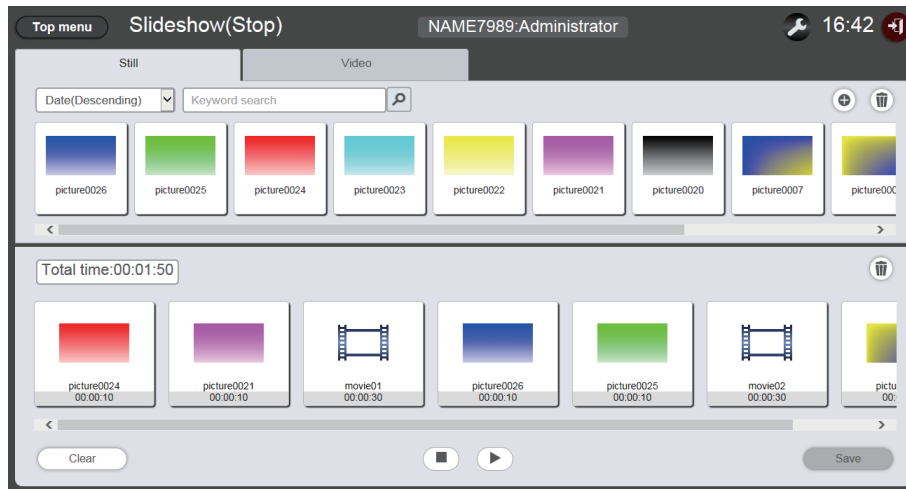
참고

- 한 SD 카드에 하나의 슬라이드쇼 설정만 등록할 수 있습니다.
- 슬라이드쇼 하나에 최대 100개의 콘텐츠(정지 이미지/동영상 파일)를 등록할 수 있습니다.
- 정지 이미지/동영상 이외의 콘텐츠는 등록할 수 없습니다.

다음은 “슬라이드쇼 시작”을 위한 절차입니다.

슬라이드쇼 시작

슬라이드쇼 재생을 시작합니다.



1 ▶를 클릭합니다.

- ▶ 이 ⏸으로 변경됩니다.
- 슬라이드쇼의 재생을 일시 중지하려면 ⏸을 클릭합니다.
- 슬라이드쇼의 재생을 중지하려면 ⏹을 클릭합니다.

참고

- 정지 이미지 콘텐츠 재생을 일시 중지할 경우, 재생을 재개할 때 일시 중지된 콘텐츠의 재생 시간이 초기화되어 처음부터 재생됩니다. 동영상 콘텐츠의 경우, 일시 중지된 부분부터 재생이 재개됩니다.
- 처음으로 슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠가 정지 이미지 콘텐츠일 경우, 해당 정지 이미지 콘텐츠의 초기 재생 시간이 설정된 시간과 비교해서 짧아집니다.

다중 직접 재생의 기본 흐름

Content Manager 로그인에서 여러 프로젝터의 재생목록을 직접 재생하는 기본적인 조작 절차가 여기에 설명되어 있습니다.

스마트폰이 아닌 클라이언트 컴퓨터에서 미리 직접 재생목록을 준비해야 합니다. 재생목록은 모든 스케줄에 의해 공유됩니다. 스케줄의 일정표에 사용된 재생목록이 편집되면 해당 수정 내용이 스케줄에 반영된다는 점을 유념하십시오.

다중 직접 재생 기능은 제공된 리모컨 또는 스마트폰에서 사용할 수 있습니다. 여기서는 리모컨을 사용한 기본 조작 흐름을 설명합니다.

조작 방법에 대한 자세한 내용은 “다중 직접 재생 조작 방법”(▶ 84페이지)을 참조하십시오.

여러 프로젝터에서 직접 재생을 수행하려면 모든 SD 카드에서 공유된 재생목록을 참조해야 합니다. 자세한 내용은 “등록된 재생목록 제공” (▶ 29페이지)을 참조하십시오.

Content Manager에 로그인

웹 브라우저를 시작하고 Content Manager에 로그인합니다.

1 컴퓨터의 웹 브라우저를 시작합니다.

2 웹 브라우저의 URL 입력 필드에 “http://xxx.xxx.xxx.xxx/signage/”을 입력합니다.

- xxx.xxx.xxx.xxx 는 프로젝터에 설정된 IP 주소입니다.
- 로그인 화면이 표시됩니다.

3 [Login]를 클릭합니다.

4 사용자 이름과 암호를 입력합니다.

- 사용자 이름의 공장 기본 설정은 user1 (사용자 권한) /admin1 (관리자 권한) 이고 암호는 panasonic (소문자) 입니다.

5 [OK] 버튼을 클릭합니다.

- 관리자 권한으로 로그인한 경우, 공장 출고시 설정된 이름과 비밀번호를 사용해 로그인한 후 비밀번호를 변경하라는 메시지가 표시된 화면이 나타납니다. 화면을 따라 비밀번호를 변경하고 새 비밀번호로 다시 로그인합니다.
비밀번호는 4 ~ 16자의 싱글 바이트 영숫자여야 합니다.
- 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.

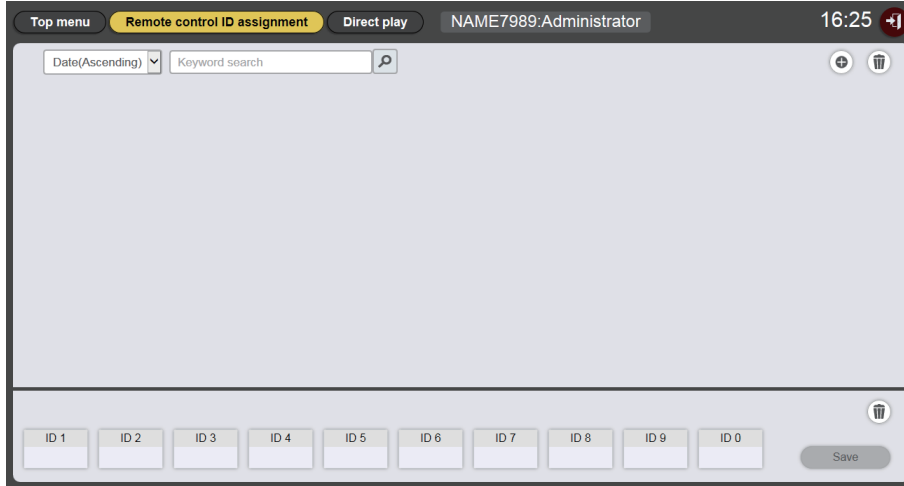
다음은 “직접 재생에 사용된 콘텐츠 등록”을 위한 절차입니다.

직접 재생에 사용된 콘텐츠 등록

Content Manager에서 직접 재생을 위한 재생목록을 만들려면 먼저 영상 콘텐츠(정지 영상/동영상)를 등록합니다. 여기서는 정지 이미지 콘텐츠를 등록을 예시로 사용합니다.

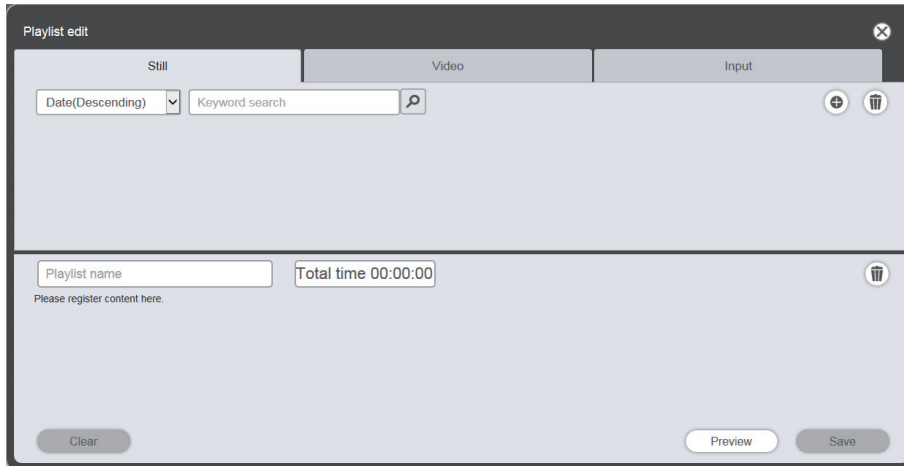
1 상단 메뉴 화면에서 [Direct play] 메뉴를 클릭합니다.

- [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.



2 를 클릭합니다.

- [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.



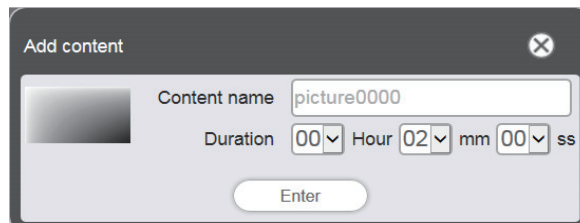
3 [Still] 탭을 선택한 경우, 화면의 상단 오른쪽에 있는 을 클릭합니다.

- [Add content] 화면이 표시됩니다.

4 [Add content] 화면에서 를 클릭합니다.

- 파일 선택 화면이 표시됩니다.


5 등록할 정지 이미지 파일을 선택하고 [Open] 버튼을 클릭합니다.



6 [Content name] 및 [Duration]을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

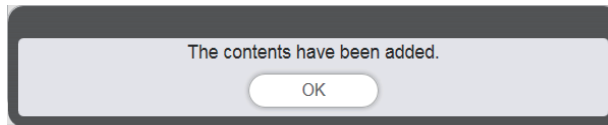
- 콘텐츠가 [Add content] 화면에 등록됩니다.



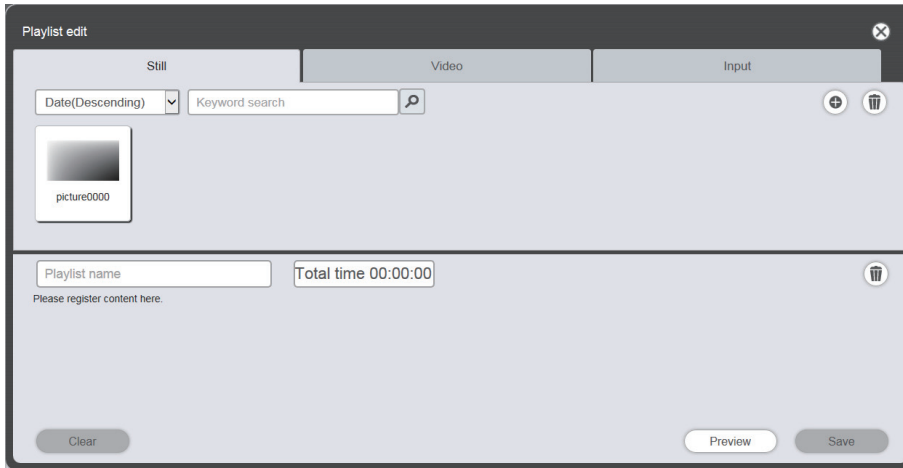
- 콘텐츠를 추가를 계속하려면 [Add content] 화면에서 을 클릭하고 콘텐츠를 등록합니다.

7 등록할 콘텐츠 추가가 완료되면 [Save] 버튼을 클릭합니다.

8 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 선택한 정지 이미지 콘텐츠가 SD 카드에 등록됩니다.



참고

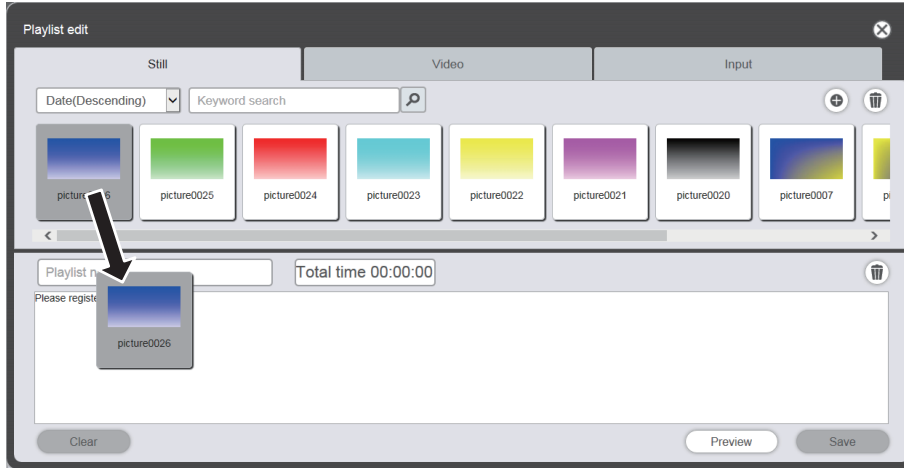
- 동영상 파일을 콘텐츠로 등록하려면 3단계에서 [Video] 탭을 선택합니다.

다음은 “직접 재생용 재생목록 만들기”를 위한 절차입니다.

직접 재생용 재생목록 만들기

1 [Playlist edit] 화면에서 재생목록에 콘텐츠를 등록합니다.

- 등록된 정지 이미지 콘텐츠를 화면 하단의 재생목록으로 끌어다 놓습니다.

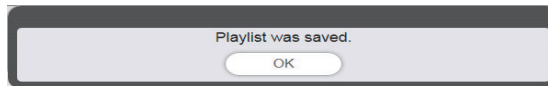


2 여러 설정을 완료했으면 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

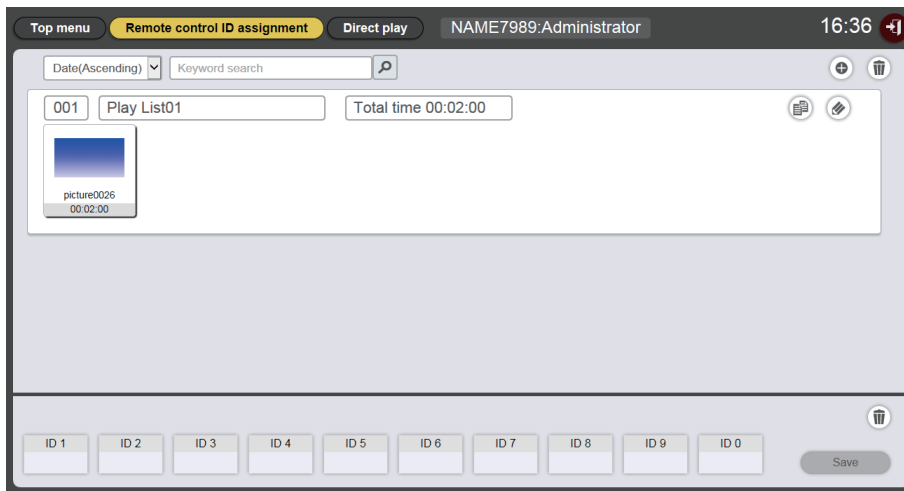
- [Add content] 화면에서 [Duration] 및 [Effect]를 설정하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

3 재생목록 이름 이름을 입력합니다 입력하고 [Save] 버튼을 클릭합니다.

4 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



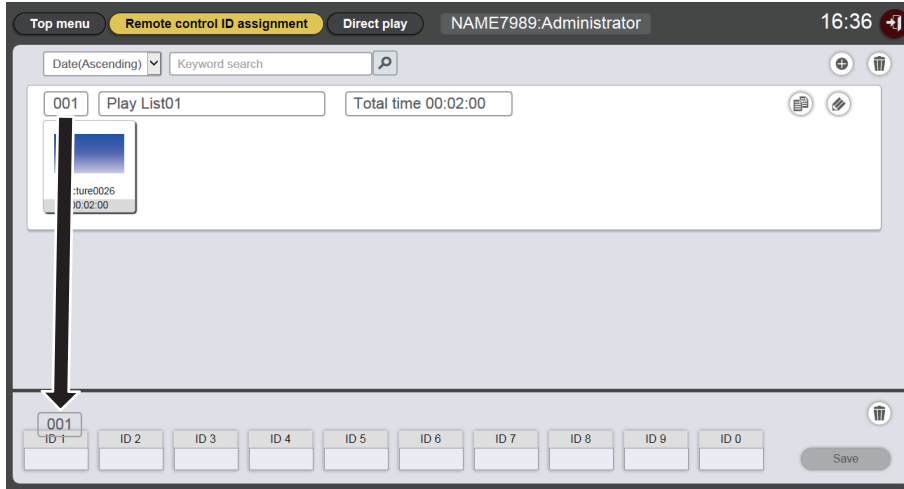
- 생성된 재생목록이 SD 카드에 등록됩니다.



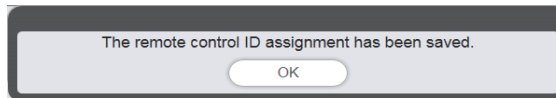
다음은 “리모컨 ID에 재생목록 지정”을 위한 절차입니다.

리모컨 ID에 재생목록 지정

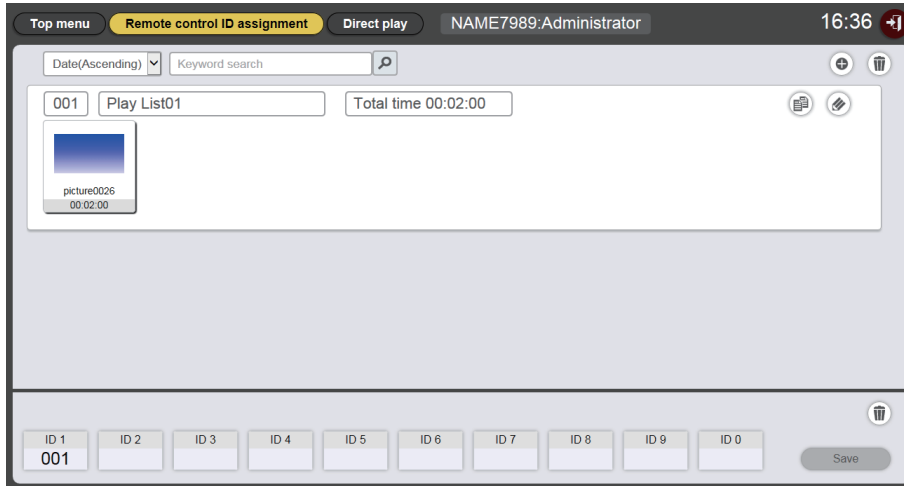
- 1 [Remote control assignment] 화면에서 리모컨 ID에 재생목록을 지정합니다.
 - 생성된 재생목록 ID를 화면 하단의 리모컨 ID 지정 목록에 끌어다 놓습니다.



- 2 리모컨 ID 지정이 완료되면 [Save] 버튼을 클릭합니다.
- 3 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 리모컨 ID는 SD 카드에 등록됩니다.
- 지정된 재생목록 ID가 리모컨 ID 지정 목록에 표시됩니다.



다음은 “등록된 재생목록 제공”을 위한 절차입니다.

등록된 재생목록 제공

생성된 재생목록을 복제하여 직접 재생을 위해 여러 프로젝터로 전달합니다. 제공 방법에 대한 자세한 내용은 다음 항목을 확인하십시오.

- “스케줄 복제” (➡ 72 페이지).
- “스케줄 백업 가져오기” (➡ 70 페이지).
- “스케줄 업로드” (➡ 71 페이지).

여기서는 프로젝터에서 생성된 재생목록 백업과 해당 백업을 다른 프로젝터에 업로드하는 과정을 예시로 설명합니다.

- 1 [Remote control ID assignment] 화면에서 [Top menu] 버튼을 클릭합니다.**
 - 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.
- 2 생성된 재생목록을 백업 데이터로 다운로드합니다.**
 - 백업 절차에 대해서는 “스케줄 백업 가져오기” (➡ 70페이지)를 참조하십시오.
 - 대상 데이터에 대해 [All schedule]을 선택합니다.
- 3 프로젝터의 Content Manager에서 로그아웃합니다.**
 - 로그아웃 절차에 대해서는 “Content Manager에서 로그아웃” (➡ 10페이지)을 참조하십시오.
- 4 웹 브라우저에서 복제 대상 프로젝터의 Content Manager에 로그인합니다.**
- 5 2단계에서 다운로드한 스케줄을 복제 대상 프로젝터로 업로드합니다.**
 - 업로드 절차에 대해서는 “스케줄 업로드” (➡ 71페이지)를 참조하십시오.
 - 백업한 스케줄을 동시 재생할 모든 프로젝터에 업로드합니다.

다음은 “리모컨을 조작하여 재생 시작”을 위한 절차입니다.

리모컨을 조작하여 재생 시작

직접 재생 조작을 수행합니다. 리모컨을 사용해 재생 조작을 수행할 수 있습니다. 길이 및 재생 그룹 설정을 사용한 재생의 경우, “조건 설정 및 직접 재생 시작” (➡ 94페이지)을 참조하십시오.

여기서는 리모컨을 사용하여 수행한 재생 조작을 예시로 보여줍니다.

1 프로젝터의 [직접 플레이 설정]을 [Content Manager]로 변경합니다.

- [직접 플레이 설정]에 대해서는 [설정] 메뉴 → [직접 플레이 설정] (작동 지침 - 기능 설명서)을 참조하십시오.

2 리모컨에서 숫자 버튼을 누릅니다.

- 재생목록에 지정된 리모컨 ID와 같은 숫자 버튼을 리모컨에서 누릅니다. 여러 프로젝터에서 재생목록 재생이 시작됩니다.

참고

- 리모컨에서 직접 재생을 수행할 경우, [Playback destination] 그룹이 [All] 상태에서 재생됩니다.
- 프로젝터의 화면상 메뉴(메뉴 화면)가 표시될 때는 리모컨에서의 재생 조작이 불가능합니다.
- 처음으로 직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠가 정지 이미지 콘텐츠일 경우, 해당 정지 이미지 콘텐츠의 초기 재생 시간이 설정된 시간과 비교해서 짧아집니다.

스케줄 조작 방법

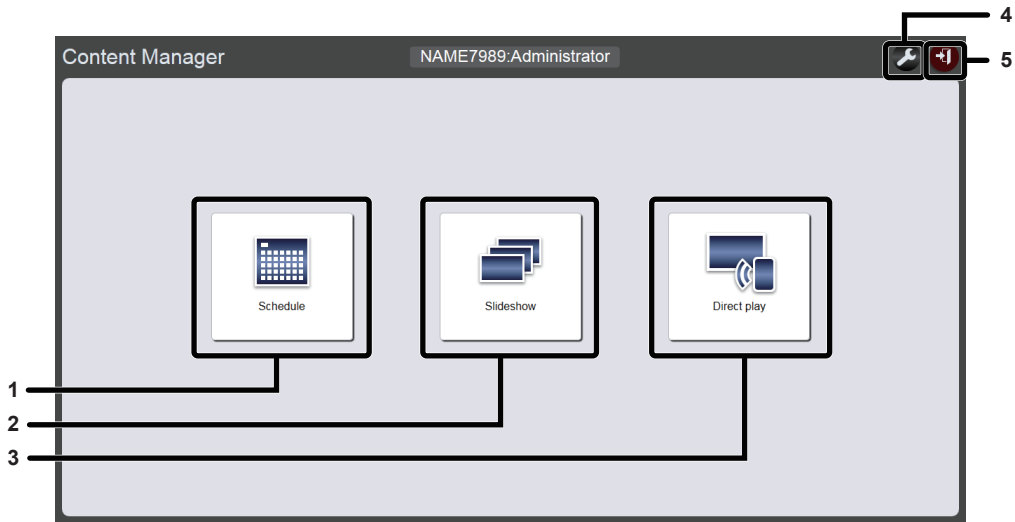
“스케줄 작업의 기본 흐름”에서 설명한 조작 절차를 포함해 Content Manager의 기능에 대해 설명합니다.

스케줄의 다양한 화면

스케줄의 다양한 화면에 대해 설명합니다.

상단 메뉴 화면

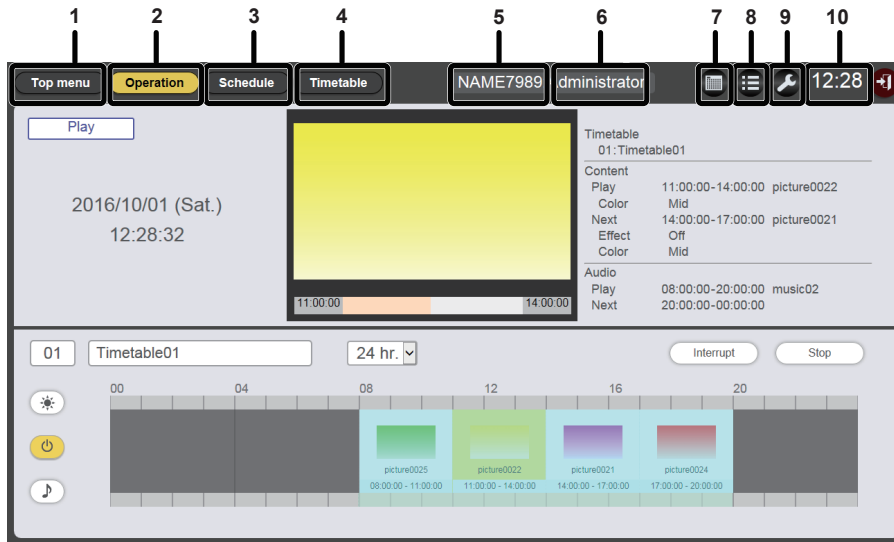
Content Manager가 시작되면 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.
각 메뉴 버튼을 클릭하면 클릭한 메뉴의 조작 화면으로 이동합니다.



- 1 [Schedule] 메뉴**
스케줄의 작성과 편집을 수행합니다. 새로운 스케줄을 만들거나 이전에 만든 스케줄을 편집할 수 있습니다.
- 2 [Slideshow] 메뉴**
슬라이드쇼의 작성과 편집을 수행합니다. (“슬라이드쇼 조작 방법” (➡ 76페이지))
- 3 [Direct play] 메뉴**
여러 프로젝트의 재생목록을 동시에 재생합니다. 스마트폰에서 로그인한 경우, [Direct play] 화면이 표시됩니다. 스마트폰이 아닌 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다. (“다중 직접 재생 조작 방법” (➡ 84페이지))
- 4 로그인 정보 설정 아이콘**
클릭하면 로그인 정보 설정 화면이 표시됩니다. Content Manager에 로그인하기 위한 관리자 권한/사용자 권한과 함께 이름 및 비밀번호를 설정합니다. (“로그인 정보 변경” (➡ 10 페이지))
- 5 [Logout] 버튼**
Content Manager에서 로그아웃합니다.

스케줄 화면

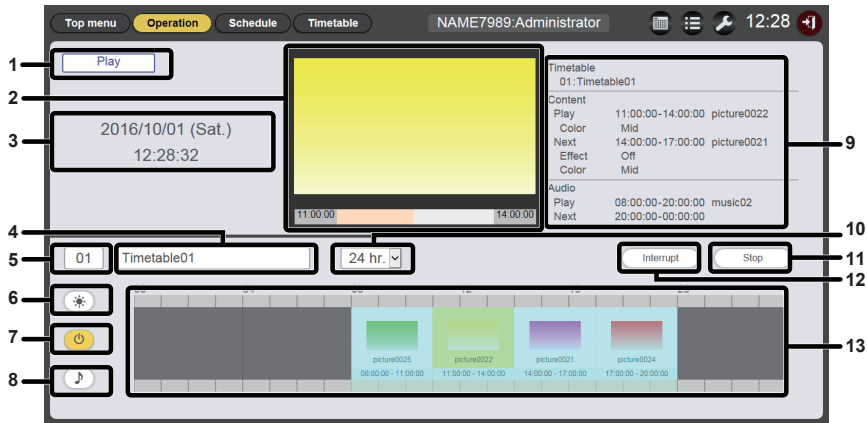
상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭하면, 스케줄 화면([Operation] 페이지)이 표시됩니다.



- 1 [Top menu] 버튼**
상단 메뉴 화면을 표시하려면 이 항목을 클릭합니다.
- 2 [Operation] 버튼**
[Operation] 페이지를 표시하려면 이 항목을 클릭합니다. 재생 중인 콘텐츠의 정보를 확인하거나 할당된 스케줄을 확인합니다. (“[Operation] 페이지” (➡ 33 페이지))
또는 스케줄 재생을 조작 (“스케줄의 재생 시작” (➡ 20 페이지)) 하거나 중단 재생을 설정 (“중단 재생 설정” (➡ 102 페이지)).
- 3 [Schedule] 버튼**
스케줄 페이지를 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다. 일별 스케줄을 등록합니다. (“[Schedule] 페이지” (➡ 34 페이지))
- 4 [Timetable] 버튼**
일정표 페이지를 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다. 하루에 재생할 콘텐츠를 등록합니다. (“[Timetable] 페이지” (➡ 35 페이지))
- 5 프로젝트 이름**
연결된 프로젝트의 이름을 표시합니다.
- 6 로그인 권한 정보**
로그인한 계정 권한을 표시합니다.
- 7 달력 아이콘**
스케줄 확인 화면을 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다. 등록된 스케줄을 확인합니다. (“스케줄 확인 화면” (➡ 36 페이지))
- 8 기록 아이콘**
기록 화면을 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다. 재생된 콘텐츠를 확인합니다. (“이력 화면” (➡ 36 페이지))
- 9 설정 아이콘(관리자 권한만 해당)**
설정 화면을 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다. 스케줄에 대한 시스템 설정, 데이터 관리, 로그인 정보 설정을 수행합니다. (“스케줄 설정 화면” (➡ 37 페이지))
- 10 프로젝트 시간**
연결된 프로젝트의 시간을 표시합니다.

[Operation] 페이지

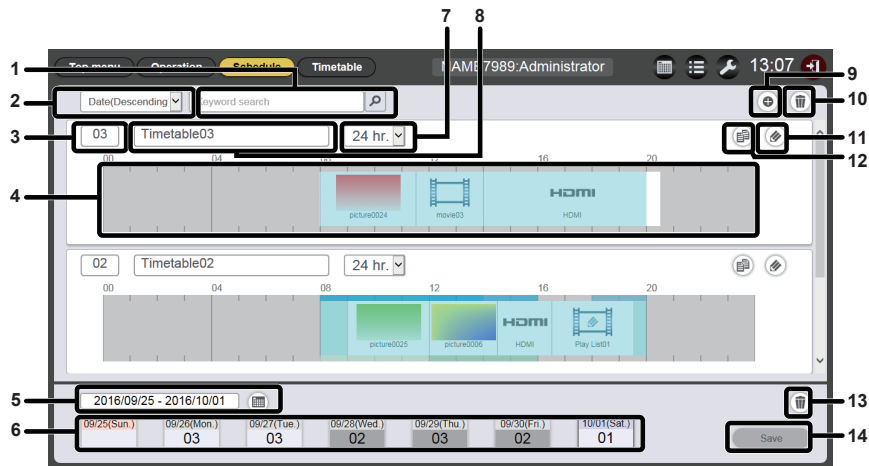
스케줄 화면에서 [Operation] 버튼을 클릭하면 [Operation] 페이지가 표시됩니다.



- 1 **재생 상태**
사이니지 재생(스케줄/슬라이드쇼)의 상태를 표시합니다.
- 2 **재생 화면**
재생 중인 정지 이미지/동영상/외부 입력 콘텐츠를 표시합니다.
동영상/외부 입력 콘텐츠는 하나의 아이콘으로 표시됩니다.
- 3 **프로젝터 날짜 및 시간**
연결된 프로젝터의 날짜 및 시간을 표시합니다.
- 4 **일정표 이름**
현재 할당된 일정표의 이름을 표시합니다.
- 5 **일정표 ID**
현재 할당된 일정표의 ID를 표시합니다.
일정표 페이지를 표시할 ID를 클릭합니다. (“일정표 생성”
(▶ 15 페이지))
- 6 **밝기 콘텐츠 표시 아이콘**
일정표에 등록된 광원의 밝기를 변경하는 데 필요한 밝기
콘텐츠를 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 7 **전원 공급 콘텐츠 표시 아이콘**
일정표에 등록된 전원 소스를 켜고 끄는 데 필요한 전원 공급
콘텐츠를 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 8 **음악 콘텐츠 표시 아이콘**
일정표에 등록된 음악 파일을 재생하기 위한 음악 콘텐츠를
표시하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 9 **재생 정보**
재생 중인 정지 이미지/동영상/외부 입력/음악 콘텐츠에 대한
정보를 표시합니다.
- 10 **표시 배율**
“일정표”에 대한 표시 배율을 설정합니다.
- 11 **[Play]/[Stop] 버튼**
스케줄 재생을 시작하거나 스케줄 재생을 중지하려면 이
버튼을 클릭합니다. (“스케줄의 재생 시작” (▶ 18 페이지))
- 12 **[Interrupt] 버튼**
[Interruption playback] 화면을 표시하려면 이 버튼을
클릭합니다. (“중단 재생 설정”(▶ 102 페이지))
- 13 **일정표**
현재 할당된 일정표를 표시합니다.

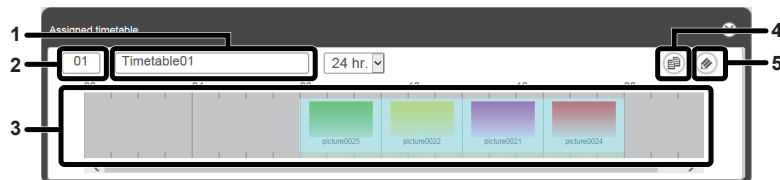
[Schedule] 페이지

스케줄 화면에서 [Schedule] 버튼을 클릭한 후에 [Schedule] 페이지가 표시됩니다.



- | | |
|---|---|
| <p>1 [Keyword search]
검색할 문자열을 입력하고 을 클릭하여 SD 카드의 "PRIVATE" 폴더에서 콘텐츠를 검색합니다.</p> <p>2 일정표 정렬
일정표의 표시 순서를 설정합니다.
[Date(Ascending)]/[Date(Descending)]:
등록 날짜 순으로 일정표를 표시합니다.
[ID(Ascending)]/[ID(Descending)]:
일정표 ID 순으로 일정표를 표시합니다.
[Content name(Ascending)]/[Content name(Descending)]:
일정표 이름 순으로 일정표를 표시합니다.</p> <p>3 일정표 ID
일정표 ID를 표시합니다.</p> <p>4 일정표
일정표에 등록된 콘텐츠를 표시합니다.</p> <p>5 기간 설정
스케줄에 표시할 기간(주)을 설정합니다.
선택하면 달력이 표시됩니다.</p> <p>6 스케줄
지정된 주의 스케줄을 표시합니다.
선택하면 [Assigned timetable] 표시 화면이 나타납니다.
("[Assigned timetable] 화면" (→ 34 페이지))</p> | <p>7 표시 배율
일정표에 대한 표시 배율을 설정합니다.</p> <p>8 일정표 이름
일정표 이름을 표시합니다.</p> <p>9 일정표 추가 아이콘
SD 카드에 일정표를 추가하고 등록합니다.
[Timetable] 페이지를 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다. ("일정표 생성" (→ 15 페이지))</p> <p>10 일정표 삭제 아이콘
SD 카드에 등록된 일정표를 삭제합니다. ("일정표 삭제" (→ 61 페이지))</p> <p>11 일정표 편집 아이콘
등록된 일정표를 편집합니다. ("일정표 편집" (→ 55 페이지))</p> <p>12 일정표 복제 아이콘
등록된 일정표를 복제합니다. ("일정표 복제" (→ 61 페이지))</p> <p>13 스케줄 삭제 아이콘
스케줄에 등록된 일정표를 삭제합니다. ("스케줄 삭제" (→ 66 페이지))</p> <p>14 [Save] 버튼
SD 카드에 현재 표시된 스케줄을 등록합니다.</p> |
|---|---|

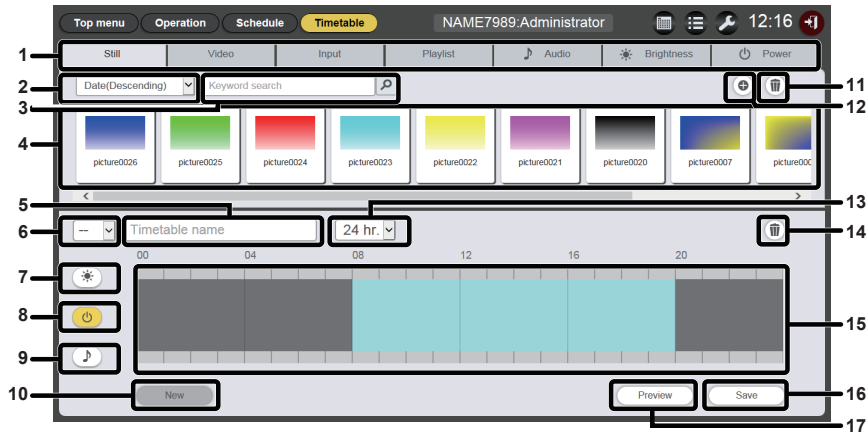
■ [Assigned timetable] 화면



- | | |
|--|---|
| <p>1 일정표 이름
일정표 이름을 표시합니다.</p> <p>2 일정표 ID
일정표 ID를 표시합니다.</p> <p>3 일정표
일정표에 등록된 콘텐츠를 표시합니다.</p> | <p>4 일정표 복제 아이콘
표시할 일정표를 복제합니다. ("일정표 복제" (→ 61 페이지))</p> <p>5 일정표 편집 아이콘
표시할 일정표를 편집합니다. ("일정표 편집" (→ 55 페이지))</p> |
|--|---|

[Timetable] 페이지

스케줄 화면에서 [Timetable] 버튼을 클릭한 후에 [Timetable] 페이지가 표시됩니다.



1 콘텐츠 선택 탭

일정표에 등록된 콘텐츠 유형을 선택합니다.
탭을 클릭하면 "콘텐츠 목록" 표시가 변경됩니다.

2 콘텐츠 정렬

"콘텐츠 목록" 의 표시 순서를 선택합니다.
[Date(Ascending)]/[Date(Descending)];
등록 날짜 순으로 콘텐츠를 표시합니다.
[Content name(Ascending)]/[Content name(Descending)];
이름 순으로 콘텐츠를 표시합니다.
[File name(Ascending)]/[File name(Descending)];
파일 이름 순으로 콘텐츠를 표시합니다.

3 [Keyword search]

검색할 문자열을 입력하고 을 클릭하여 SD 카드의 "PRIVATE" 폴더에서 콘텐츠를 검색합니다. 검색 대상은 콘텐츠에 따라 다릅니다.
정지 이미지 / 동영상 / 음악 콘텐츠: 콘텐츠 이름 및 파일 이름
재생목록: 재생목록 이름
밝기 콘텐츠: 밝기
검색 결과는 "콘텐츠 목록" 에 표시됩니다.

4 콘텐츠 목록

SD 카드에 등록된 콘텐츠를 표시합니다.

5 일정표 이름을

일정표 이름을 입력합니다.
또는 편집 중인 일정표 이름이 표시됩니다. 일정표 이름을 편집하려면 클릭합니다.

6 일정표 ID

편집 중인 일정표 ID 를 표시합니다.
이는 일정표가 등록될 때 자동으로 할당됩니다.

7 밝기 콘텐츠 표시 아이콘

이 아이콘은 선택 시 노란색으로 바뀌고, 일정표에 등록된 밝기 콘텐츠를 표시합니다. 아이콘을 다시 클릭하면 선택이 취소되고, 아이콘 색이 흰색으로 바뀝니다.

8 전원 공급 콘텐츠 표시 아이콘

이 아이콘은 선택 시 노란색으로 바뀌고, 일정표에 등록된 전원 공급 콘텐츠를 표시합니다. 아이콘을 다시 클릭하면 선택이 취소되고, 아이콘 색이 흰색으로 바뀝니다.

9 음악 콘텐츠 표시 아이콘

이 아이콘은 선택 시 노란색으로 바뀌고, 일정표에 등록된 음악 콘텐츠를 표시합니다. 아이콘을 다시 클릭하면 선택이 취소되고, 아이콘 색이 흰색으로 바뀝니다.

10 [New] 버튼 (관리자 권한만 해당)

편집 중인 일정표를 취소하고 새 일정표를 만들려면 이 버튼을 클릭합니다.

11 콘텐츠 추가 아이콘 (관리자 권한만 해당)

SD 카드에 콘텐츠를 추가하고 등록합니다.

12 콘텐츠 삭제 아이콘 (관리자 권한만 해당)

SD 카드에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다.

13 표시 배율

"일정표" 에 대한 표시 배율을 설정합니다.

14 일정표의 콘텐츠 삭제 아이콘 (관리자 권한만 해당)

일정표에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다.

15 일정표

일정표에 등록된 콘텐츠를 표시합니다.

16 [Save] 버튼 (관리자 권한만 해당)

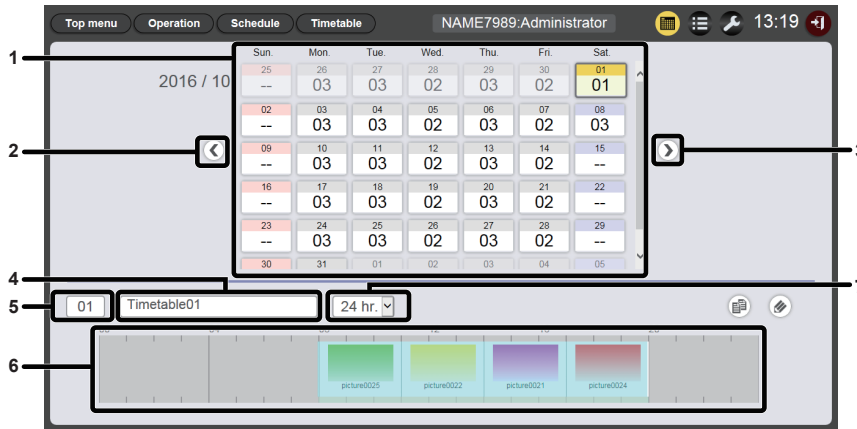
SD 카드에서 편집 중인 일정표 설정을 등록하려면 이 버튼을 클릭합니다.

17 [Preview] 버튼

웹 브라우저에서 편집 중인 일정표를 편집하거나 투사 화면에서 미리보기를 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다.

스케줄 확인 화면

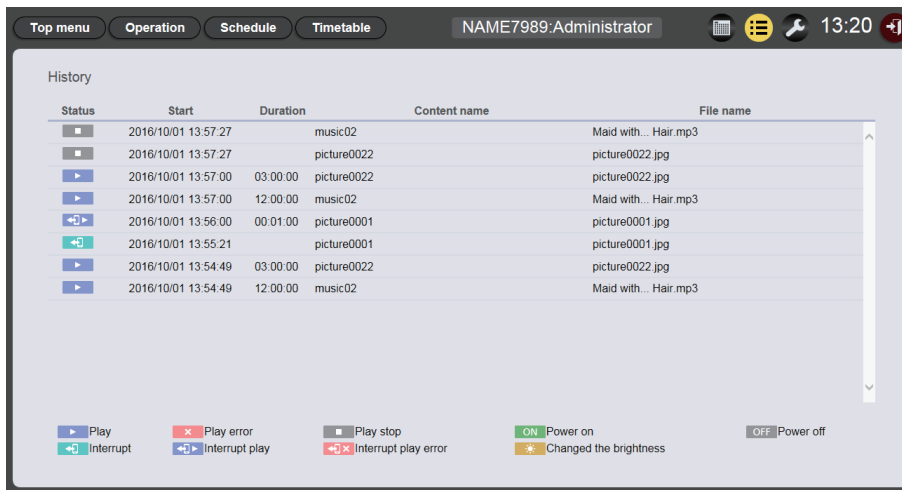
스케줄 화면에서 달력 아이콘을 클릭하면 스케줄 확인 화면이 표시됩니다.



- 1 **달력**
각 날짜에 할당된 일정표의 ID를 표시합니다.
해당 일의 일정표를 표시할 ID를 클릭합니다.
- 2 **이전 월로 이동**
이전 월을 달력을 표시합니다.
- 3 **다음 월로 이동**
다음 월을 달력을 표시합니다.
- 4 **일정표 이름**
일정표 이름을 표시합니다.
- 5 **일정표 ID**
일정표 ID를 표시합니다.
- 6 **일정표**
선택한 일의 일정표에 등록된 콘텐츠를 표시합니다.
- 7 **표시 배율**
일정표에 대한 표시 배율을 설정합니다.

이력 화면

스케줄 화면에서 이력 아이콘을 클릭하면 이력 화면이 표시됩니다.






참고

- [System setting] 페이지(➡ 37페이지)에서 [Record history] 확인란을 선택하면 스케줄의 재생 이력이 기록되고 이력 화면에 표시됩니다.

■ 기록 내용 표시

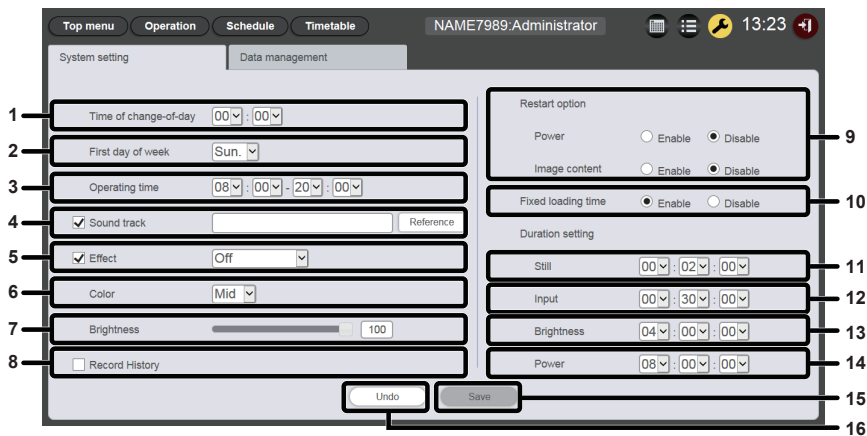
아이콘	세부 내용
	재생됨
	재생 실패
	재생 중지
	중단 발생

아이콘	세부 내용
	중단 재생
	중단 재생 실패
	밝기 변경됨
	전원 켜기
	전원 끄기

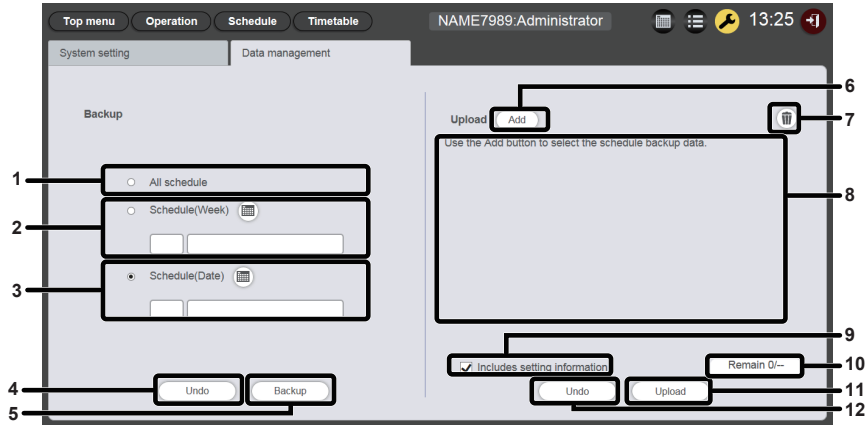
스케줄 설정 화면



스케줄 화면에서 설정 아이콘을 클릭하면 스케줄 설정 화면이 표시됩니다.

[System setting] 페이지



- [Time of change-of-day]**
해당 일의 시작 시간을 설정합니다.
- [First day of week]**
스케줄에서 주 시작의 요일을 설정합니다.
- [Operating time]**
사이니지 재생(스케줄)을 시작할 시간 슬롯을 설정합니다.
이는 새로운 일정표가 생성될 때 전원 공급 콘텐츠의 기본 전원 켜기 시간으로 사용됩니다.
- [Sound track]**
일정표에 등록된 음악 콘텐츠가 없을 때 시간 슬롯 중 BGM으로 재생할 음악 콘텐츠를 설정합니다.
[Reference] 버튼을 클릭하여 음악 콘텐츠 목록에서 음악 콘텐츠를 선택합니다.
확인란이 선택되지 않으면 BGM이 비활성화됩니다.
- [Effect]**
정지 이미지 콘텐츠를 등록할 때 설정할 기본 이미지 효과(재생 화면 변경 시 사용되는 특수 효과)를 설정합니다.
설정 항목에 대한 자세한 내용은 "[Effect]" (▶ 40 페이지)을 참조하십시오.
확인란이 선택되지 않으면 일정표에 등록된 정지 이미지의 이미지 효과가 비활성화됩니다.
- [Color]**
이미지 콘텐츠 재생 시 반영되는 색상 설정을 선택합니다.
설정 항목에 대한 자세한 내용은 "[Color]" (▶ 40 페이지)을 참조하십시오.
- [Brightness]**
일정표에 등록된 밝기 콘텐츠가 없을 경우 시간 슬롯에 반영할 밝기를 지정합니다.
- [Record history]**
스케줄 재생 이력을 기록할지 여부를 설정합니다.
확인란이 선택 표시되지 않으면 스케줄 재생이 이력에 기록되지 않습니다("이력 화면" (▶ 36페이지)).
- [Restart option]**
일시 중지된 사이니지 재생을 재개하기 위한 조건으로 [Power]/[Image content]의 활성화/비활성화를 설정합니다.
- [Fixed loading time]**
예약된 동영상 콘텐츠를 시작한 후 투사 화면에 이미지가 표시될 때까지 로드 시간을 고정할지 여부를 선택합니다.
[Enable]:
재생 시작 후 이미지가 표시될 때까지 로드 시간을 3초로 고정합니다.
[Disable]:
재생이 시작된 후 SD 카드에서 동영상 콘텐츠가 로드되는 즉시 이미지를 표시합니다. 콘텐츠에 따라 재생 시작 후 이미지가 표시될 때까지 로드 시간은 3초 미만입니다.
- [Duration setting] - [Still]**
정지 이미지 콘텐츠가 등록되었을 때 설정할 기본 재생 시간을 설정합니다.
- [Duration setting] - [Input]**
외부 입력 콘텐츠가 등록되었을 때 설정할 기본 재생 시간을 설정합니다.
- [Duration setting] - [Brightness]**
밝기 콘텐츠가 등록되었을 때 설정할 기본 재생 시간을 설정합니다.
- [Duration setting] - [Power]**
전원 공급 콘텐츠가 등록되었을 때 설정할 기본 재생 시간을 설정합니다.
- [Save] 버튼**
설정을 확인하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- [Undo] 버튼**
입력한 설정을 변경 전 상태로 실행 취소하려면 이 버튼을 클릭합니다.



- 1 **[Backup] - [All schedule]**
모든 스케줄로 지정할 백업 대상을 설정합니다.
백업 대상에 등록된 모든 스케줄을 포함시키려면 이 라디오 버튼을 선택합니다.
- 2 **[Backup] - [Schedule(Week)]**
요일의 스케줄로 지정할 백업 대상을 설정합니다.
이 라디오 버튼을 선택하면  이 활성화되고 등록된 요일 스케줄을 선택할 수 있습니다.
- 3 **[Backup] - [Schedule(Date)]**
지정된 날짜의 스케줄로 지정할 백업 대상을 설정합니다.
이 라디오 버튼을 선택하면  이 활성화되고 날짜를 지정하여 등록된 스케줄을 선택할 수 있습니다.
- 4 **[Undo] 버튼**
백업 대상 설정을 [Data management] 페이지가 표시되기 전의 상태로 실행 취소하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 5 **[Backup] 버튼**
선택한 백업 대상 데이터를 클라이언트 컴퓨터에 저장하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 6 **파일 업로드 [Add] 버튼**
파일 업로드 [Add] 버튼
업로드 대상 데이터를 추가합니다.
파일 선택 화면을 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 7 **업로드 데이터 삭제 아이콘**
삭제 모드로 들어가려면 이 버튼을 클릭합니다. 업로드를 취소하려는 데이터를 선택하여 삭제합니다.
- 8 **업로드 데이터**
업로드 대상 데이터를 목록으로 표시합니다.
- 9 **[Upload] - [Includes setting information]**
이 확인란을 선택하면 업로드 데이터에 포함된 시스템 설정 정보도 업로드됩니다.
- 10 **업로드 데이터 추가 진행률**
추가된 업로드 대상 데이터 항목 수와 함께 백업이 이루어진 경우, 저장된 데이터 항목 수를 비교하여 진행률을 표시합니다.
- 11 **[Upload] 버튼**
프로젝터의 SD 카드에 업로드 대상 데이터를 씁니다.
- 12 **[Undo] 버튼**
업로드 대상 데이터를 지웁니다.

[Content registration] 화면/[Content edit] 화면

콘텐츠를 일정표에 등록하려는 경우 각 콘텐츠에 대해 [Content registration] 화면이 표시됩니다. 일정표에 등록된 콘텐츠의 설정을 편집하려는 경우 각 콘텐츠에 대해 [Content edit] 화면이 표시됩니다. [Content registration] 화면 및 [Content edit] 화면에 표시되는 항목은 공통 항목입니다. 여기서는 [Content registration] 화면을 예시로 들어 설명합니다.

Content registration

1 Content name picture0001

2 Start 08 hh 00 mm 00 ss

3 End 08 hh 02 mm 00 ss

4 Duration 00 Hour 02 mm 00 ss

5 Effect Off

6 Color Mid

8 Enter

정지 이미지 콘텐츠를 등록할 경우

Content registration

1 Content name HDMI

2 Start 08 hh 00 mm 00 ss

3 End 08 hh 30 mm 00 ss

4 Duration 00 Hour 30 mm 00 ss

6 Color Mid

8 Enter

동영상/외부 입력 콘텐츠를 등록할 경우

Content registration

1 Content name Play List01

2 Start 08 hh 00 mm 00 ss

3 End 08 hh 06 mm 00 ss

4 Duration 00 Hour 06 mm 00 ss

6 Color Mid

8 Display Enter

9

재생목록을 등록할 경우

Content registration

1 Content name music01

2 Start 08 hh 00 mm 00 ss

3 End 08 hh 05 mm 48 ss

4 Duration 00 Hour 05 mm 48 ss

8 Enter

음악 콘텐츠를 등록할 경우

Content registration

2 Start 08 hh 00 mm 00 ss

3 End 12 hh 00 mm 00 ss

4 Duration 04 Hour 00 mm 00 ss

7 Brightness 50%

8 Enter

밝기 콘텐츠를 등록할 경우

Content registration

2 Start 20 hh 00 mm 00 ss

3 End 00 hh 00 mm 00 ss

4 Duration 08 Hour 00 mm 00 ss

8 Enter

전원 공급 콘텐츠를 등록할 경우

- 1 **[Content name]**
선택한 콘텐츠 이름을 표시합니다.
- 2 **[Start]**
콘텐츠 재생을 시작할 시간을 설정합니다.
- 3 **[End]**
라디오 버튼을 선택하고 콘텐츠 재생을 종료할 시간을 설정합니다.
- 4 **[Duration]**
라디오 버튼을 선택하고 콘텐츠 재생을 시작할 시간을 설정합니다.
- 5 **[Effect]**
정지 이미지 콘텐츠의 재생 화면을 변경할 때 사용되는 특수 효과를 설정합니다.
설정 항목에 대한 자세한 내용은 "[Effect]" (▶ 40 페이지)을 참조하십시오.
- 6 **[Color]**
이미지 콘텐츠 재생 시 반영되는 색상 설정을 선택합니다.
설정 항목에 대한 자세한 내용은 "[Color]" (▶ 40 페이지)을 참조하십시오.
- 7 **[Brightness]**
이미지 콘텐츠 재생 시 반영되는 밝기를 선택합니다.
- 8 **[Enter] 버튼**
설정을 확인하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 9 **[Display] 버튼**
[Playlist edit] 화면을 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다.
설정 항목에 대한 자세한 내용은 "[재생목록 생성]" (▶ 46 페이지)을 참조하십시오.

[Effect]

다음 표는 정지 이미지 콘텐츠로 설정하여 재생 화면 변경 시 사용할 수 있는 특수 효과([Effect])를 보여줍니다.

[Off]	이미지 효과를 적용하지 않습니다.
[Random]	무작위로 이미지 효과를 적용합니다.
[Wipe left]	와이핑과 같이 왼쪽에서 점차적으로 이미지를 표시합니다.
[Wipe right]	와이핑과 같이 오른쪽에서 점차적으로 이미지를 표시합니다.
[Wipe down]	와이핑과 같이 위에서 점차적으로 이미지를 표시합니다.
[Split]	와이핑과 같이 왼쪽과 오른쪽으로 향해 중앙에서부터 점차적으로 이미지를 표시합니다.
[Zoom out]	전체 이미지를 향해 중앙에서부터 점차적으로 이미지를 표시합니다.
[Fade]	전체 이미지를 점차적으로 표시합니다.
[Blind]	세로 블라인드를 여는 것과 같이 점차적으로 이미지를 표시합니다.
[Checker wipe]	바둑판 패턴으로 왼쪽에서 오른쪽으로 점차적으로 이미지를 표시합니다.
[Slide in]	오른쪽에서 왼쪽으로 슬라이드하는 것처럼 다음 화면을 표시합니다.
[Slide out]	오른쪽에서 왼쪽으로 슬라이드하는 것처럼 현재 화면을 없애고 다음 화면을 표시합니다.

[Color]

다음 표는 이미지 콘텐츠 (정지 이미지 / 동영상 / 외부 입력) 재생 시 반영되는 색상 설정을 나타냅니다.

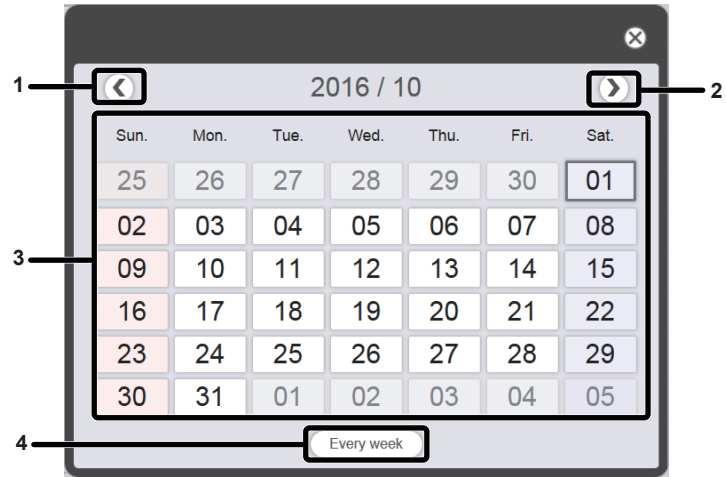
[High]	이미지를 [Mid] 설정 외의 푸른빛으로 설정합니다.
[Mid]	전체 동영상 이미지에 적합한 색상을 설정합니다.
[Low]	이미지를 [Mid] 설정 외의 붉은빛으로 설정합니다.
[User]	[영상] 메뉴 → [색온도 설정]에서 조정된 [사용자] 설정*1을 반영합니다.

*1 설정 방법에 대해서는 [영상] 메뉴 → [색온도 설정] 을 설명하는 “원하는 화이트 밸런스 조정” (사용 설명서 - 기능 설명서) 을 참조하십시오.
메모리 뷰어에 대한 입력을 변경한 후 조정된 설정은 정지 이미지/동영상 콘텐츠에 반영됩니다. 외부 입력 콘텐츠에서는 정지 이미지(예: 컴퓨터 출력)의 경우 HDMI 입력에 정지 이미지 신호가 입력된 후 조정된 설정이 반영되고, 동영상 이미지(예: 블루레이 디스크 플레이어의 출력)의 경우 HDMI 입력에 동영상 신호가 입력된 후 조정된 설정이 반영됩니다. [사용자]의 조정된 상태를 재현하려면 사이니지 입력에 대해 [영상] 메뉴 → [영상 모드] (사용 설명서 - 기능 설명서) 의 설정을 [사용자] 설정을 조정할 때의 입력에 대한 [영상 모드]와 일치시키십시오

참고

- PT-JW130 시리즈에서 만든 스케줄 또는 슬라이드쇼를 프로젝터에서 재생 시 경우, 해당 프로젝터에 대해 사용 불가능한 [Color] 설정이 [Mid]로 대체됩니다.

달력 화면



1 이전 월로 이동
이전 월을 달력을 표시합니다.

2 다음 월로 이동
다음 월을 달력을 표시합니다.

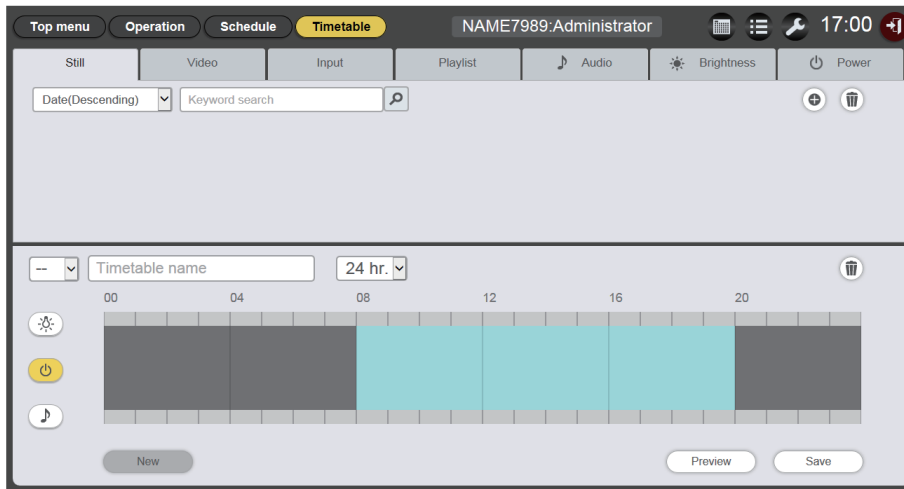
3 달력
주의 스케줄을 표시할 날짜를 클릭합니다.


4 [Every week] 버튼
특정 요일에 대한 일정표를 등록하려면 이 버튼을 클릭합니다.

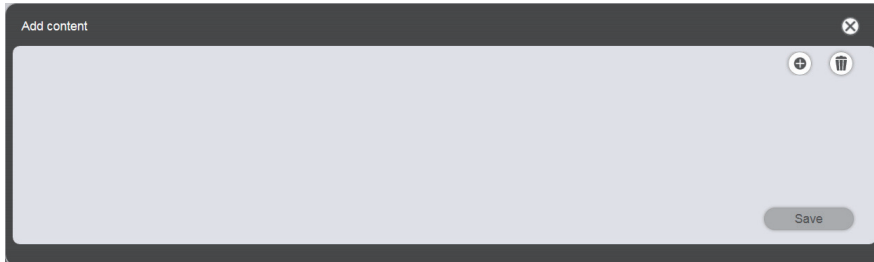
콘텐츠 등록


정지 이미지/동영상/음악 콘텐츠 등록

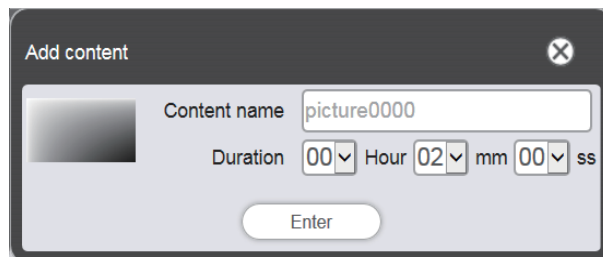
- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 [Timetable] 페이지의 콘텐츠 선택 탭에서 일정표에 등록할 콘텐츠의 탭을 클릭합니다.
 - 탭을 클릭하면 콘텐츠 목록 표시가 변경됩니다.



- 4 를 클릭합니다.
 - [Add content] 화면이 표시됩니다.



- 5 [Add content] 화면에서 를 클릭합니다.
 - 파일 선택 화면이 표시됩니다.
- 6 등록할 콘텐츠를 선택하고(한 번에 1개 파일) [Open] 버튼을 클릭합니다.



- 7 [Content name] 및 [Duration]을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.
 - [Content name]의 경우, 단일 바이트로 최대 24자를 입력할 수 있습니다.
 - 콘텐츠 이름이 파일 이름과 다른 경우라도 파일 이름 자체는 변경되지 않습니다.
 - [Duration]은 정지 이미지 콘텐츠에 대해서만 입력할 수 있습니다.

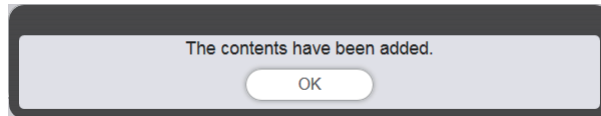
- [Add content] 화면에 등록됩니다.



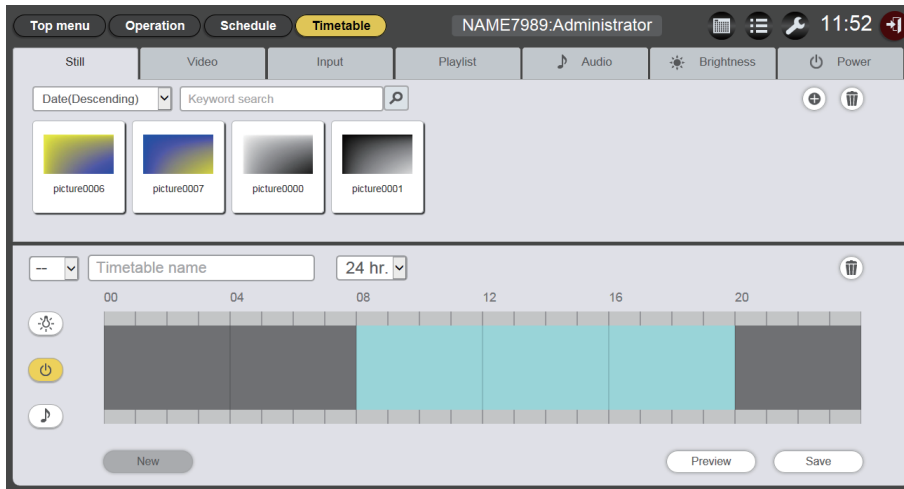
- 콘텐츠를 추가를 계속하려면 [Add content] 화면에서 + 을 클릭하여 콘텐츠를 등록합니다.
- [Add content] 화면에 최대 10개의 콘텐츠를 등록할 수 있습니다.

8 등록할 콘텐츠 추가가 완료되면 [Save] 버튼을 클릭합니다.

9 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 추가된 콘텐츠가 SD 카드에 등록됩니다.



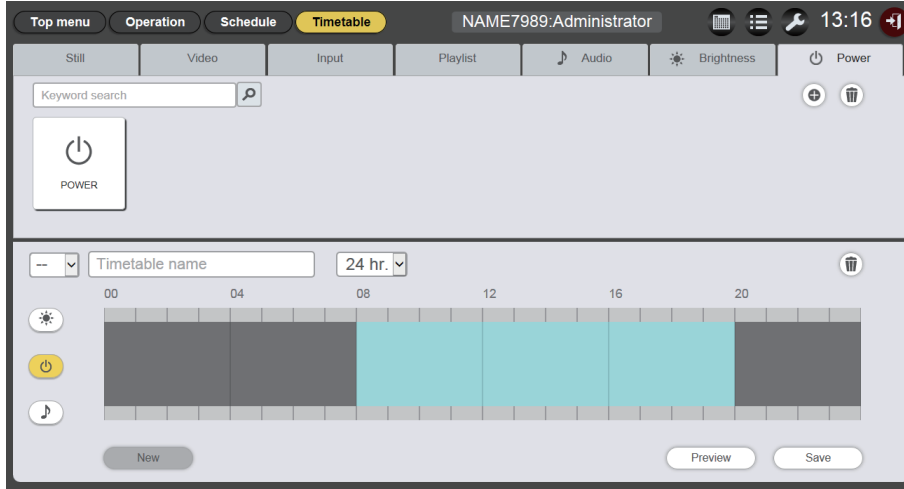
참고

- Content Manager가 제어할 수 있는 최대 정지 이미지/동영상/음악 파일의 수는 각 500개입니다. 그러나 SD 카드 용량에 따라 500개 파일을 등록하지 못할 수도 있습니다.
- 콘텐츠 이름 필드가 비어 있는 상태에서 [Enter] 버튼을 클릭하면 사전 설정된 파일 이름으로 저장됩니다.

전원 공급 콘텐츠를 등록할 경우

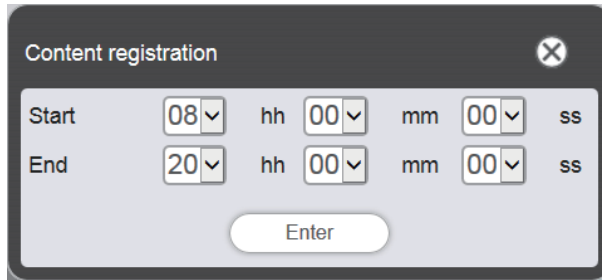
- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.**
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.**
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 [Timetable] 페이지에서 [Power] 탭을 클릭합니다.**

- 전원 공급 콘텐츠 목록이 콘텐츠 목록에 표시됩니다.



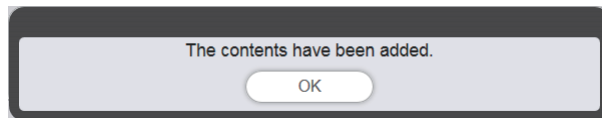
4 를 클릭합니다.

- [Content registration] 화면이 표시됩니다.

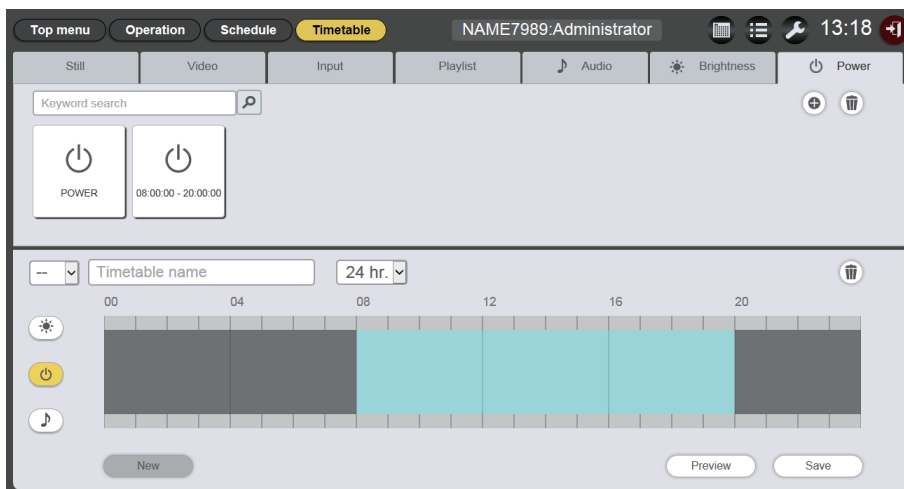


5 [Start] 및 [End] 시간을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

6 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 전원 공급 콘텐츠가 SD 카드에 등록됩니다.



참고

- Content Manager에서는 총 100개의 전원 공급 콘텐츠를 사용할 수 있습니다.
- 여러 개의 전원 공급 콘텐츠를 동일 시간 슬롯에 등록할 수는 없습니다.
- 이미 등록된 전원 공급 콘텐츠를 일정표에 등록하기 위해 [Start], [End] 및 [Duration]을 생략할 수 있습니다.

콘텐츠 편집

[Timetable] 페이지에 등록된 정지 이미지/동영상/음악 파일의 설정을 편집합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

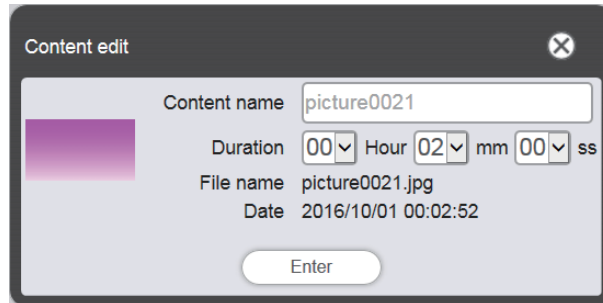
- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.

- [Timetable] 페이지가 표시됩니다.

3 콘텐츠 목록에서 편집할 콘텐츠를 클릭합니다.

- [Content edit] 화면이 표시됩니다.



The image shows a 'Content edit' dialog box with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and values:

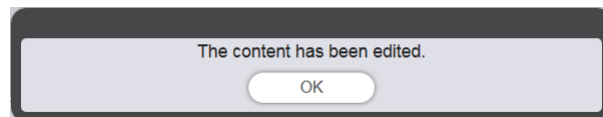
Content name	picture0021
Duration	00 Hour 02 mm 00 ss
File name	picture0021.jpg
Date	2016/10/01 00:02:52

At the bottom of the dialog box is an 'Enter' button.

4 [Content name] 및/또는 [Duration]을 변경하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- 정지 이미지 콘텐츠의 경우 [Content name] 및 [Duration]을, 동영상/음악 콘텐츠의 경우 [Content name]을 변경할 수 있습니다.

5 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



The image shows a confirmation dialog box with the text 'The content has been edited.' and an 'OK' button at the bottom.

참고

- 외부 입력/밝기/전원 공급 콘텐츠는 편집할 수 없습니다.
- 콘텐츠 재생목록을 변경하려면 "재생목록 편집" "재생목록 편집" (→ 142페이지)을 참조하십시오.

콘텐츠 삭제

SD 카드에서 불필요한 콘텐츠를 삭제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.

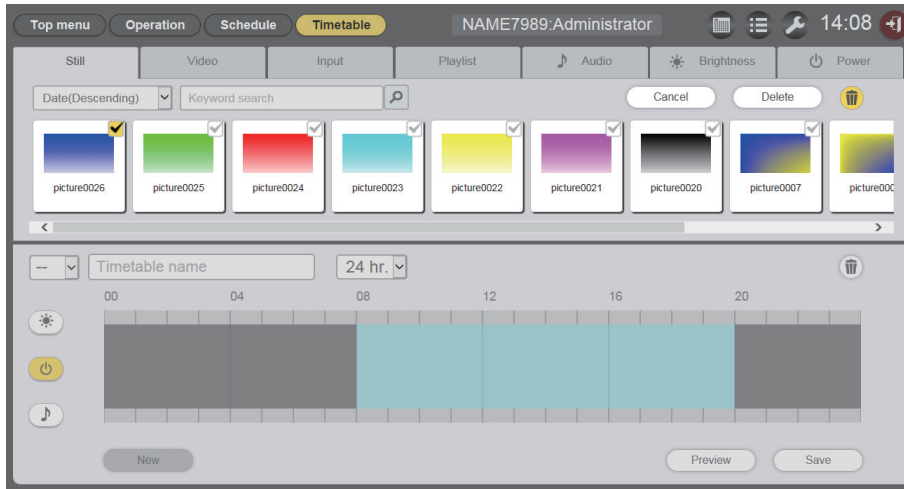
- [Timetable] 페이지가 표시됩니다.

3 콘텐츠 목록에서 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.

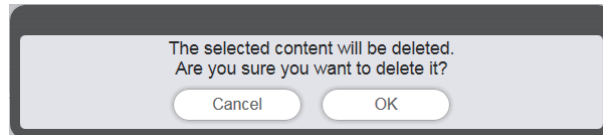
4 삭제할 콘텐츠를 선택합니다.

- 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.
- 체크마크와 함께 선택한 콘텐츠가 추가됩니다.



5 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

6 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 선택한 밝기 콘텐츠가 SD 카드에서 삭제됩니다.

참고

- 삭제할 콘텐츠가 스케줄 또는 슬라이드쇼에 등록된 경우, 해당 콘텐츠는 삭제할 수 없습니다.

재생목록 생성

여러 개의 정지 이미지/동영상/외부 입력 콘텐츠를 단일 콘텐츠로 등록합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.

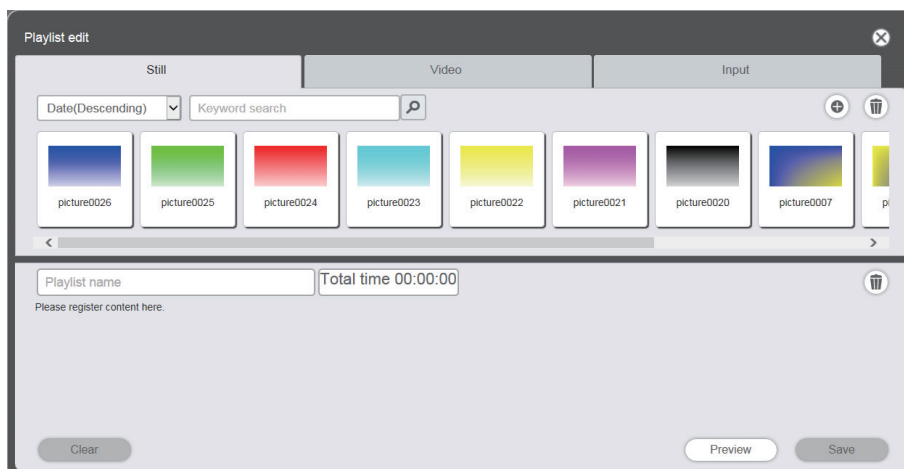
- [Timetable] 페이지가 표시됩니다.

3 [Timetable] 페이지에서 [Playlist] 탭을 클릭합니다.

- 콘텐츠 목록에 재생목록이 표시됩니다.

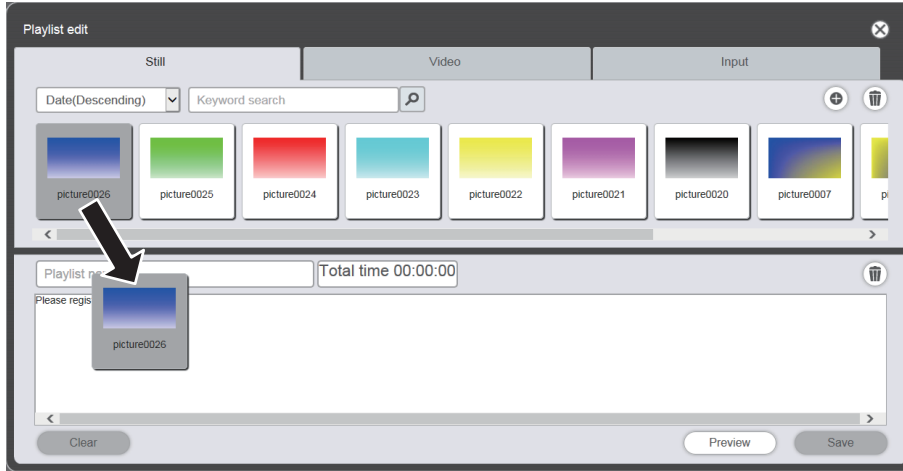
4 콘텐츠 목록에서 을 클릭합니다.

- [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.



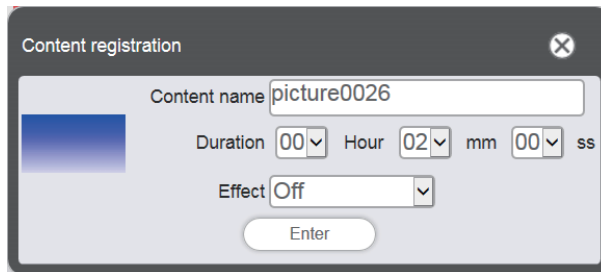
5 [Playlist edit] 화면에서 재생목록에 등록할 콘텐츠를 선택합니다.

- 재생목록에 등록할 콘텐츠를 화면 하단의 재생목록으로 끌어다 놓습니다.



6 재생목록에 콘텐츠를 등록합니다.

- [Duration] 및 [Effect]을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.
- 정지 이미지 콘텐츠의 경우 [Duration] 및 [Effect]를 변경할 수 있고, 동영상/외부 입력 콘텐츠의 경우 [Duration]을 변경할 수 있습니다.

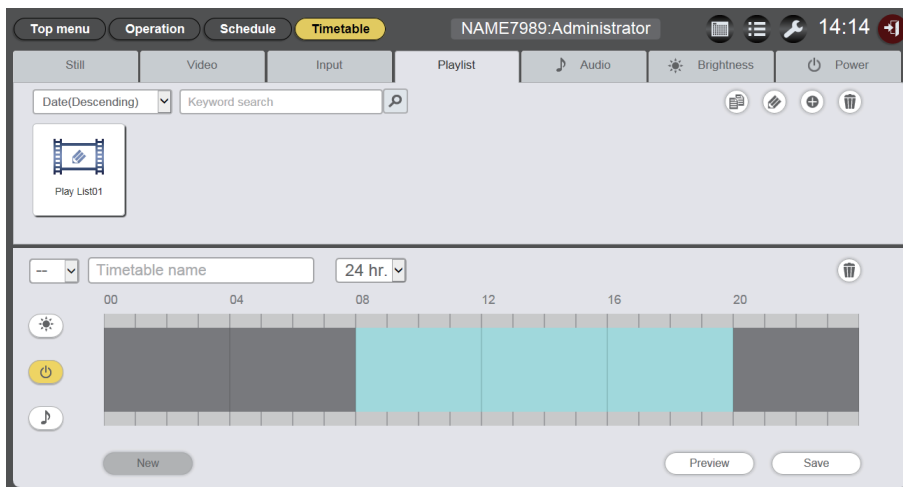


7 [Playlist name] 필드에 재생목록 이름을 입력합니다.

- [Playlist name] 필드에 이름을 입력합니다. 단일 바이트로 최대 24자를 입력할 수 있습니다.

8 [Save] 버튼을 클릭합니다.

- 생성된 재생목록이 SD 카드에 등록됩니다.



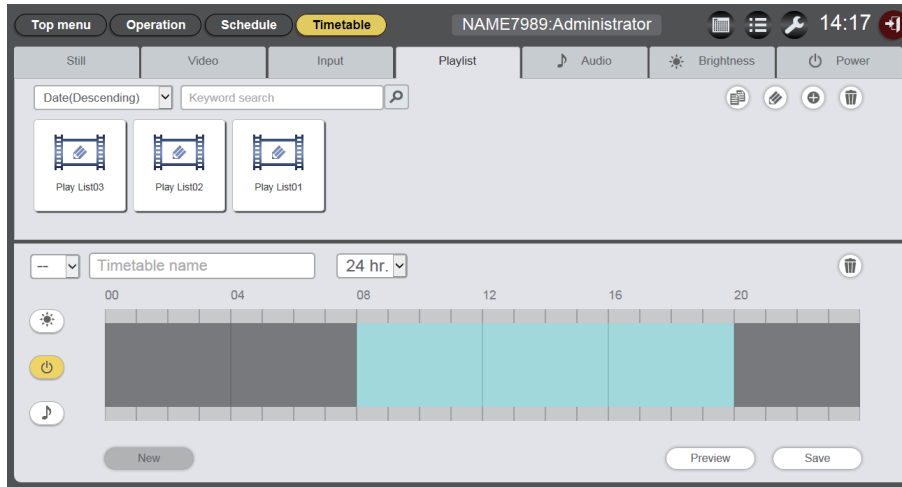
참고


- 재생목록에는 이미지 콘텐츠(정지 이미지/동영상/외부 입력)만 등록할 수 있습니다.
- 한 재생목록에 최대 100개의 콘텐츠를 등록할 수 있습니다.
- 최대 500개의 재생목록을 등록할 수 있습니다. 그러나 SD 카드 용량에 따라 500개 파일을 등록하지 못할 수도 있습니다.
- 재생목록 이름을 입력하지 않고 [Save] 버튼을 클릭하면 재생목록 이름 입력 화면이 표시됩니다. 재생목록 이름을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

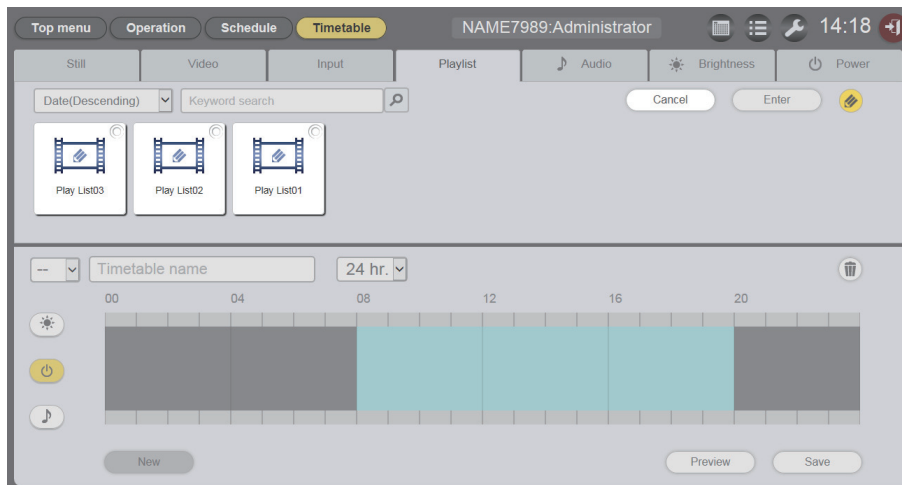
재생목록 편집

등록된 재생목록의 콘텐츠를 편집합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 **[Schedule]** 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 **[Timetable]** 버튼을 클릭합니다.
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 **[Timetable]** 페이지에서 **[Playlist]** 탭을 클릭합니다.
 - 콘텐츠 목록에 재생목록이 표시됩니다.

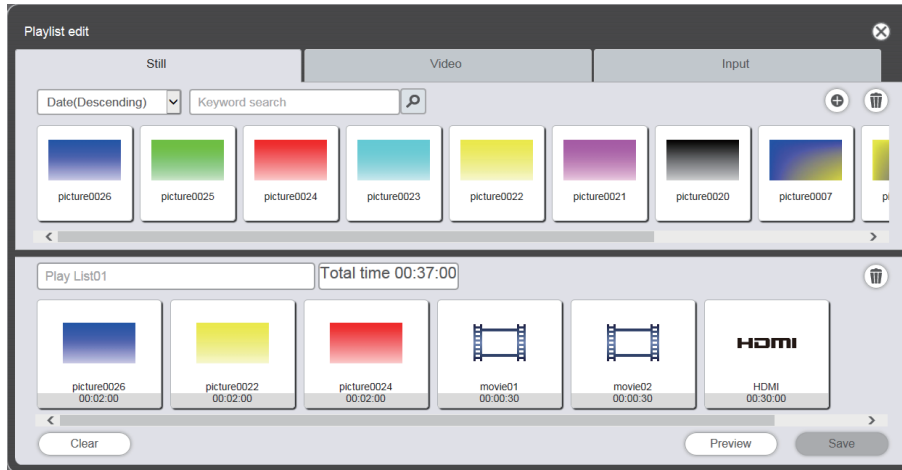


- 4 콘텐츠 목록에서  을 클릭합니다.
 - 모드가 선택 모드로 바뀝니다.
 - [Cancel] 버튼을 클릭하여 선택 모드를 종료합니다.



5 편집하려는 재생목록을 선택하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.



6 재생목록 편집.

- 콘텐츠를 추가하려면 "재생목록 생성" (➡ 46 페이지) 과 동일한 절차를 수행합니다.
- 콘텐츠를 삭제하려면 "재생목록에 등록된 콘텐츠 삭제" (➡ 49 페이지)을 참조하십시오.
- 콘텐츠 설정을 변경하려면 "재생목록에 등록된 콘텐츠의 설정 변경" (x 50 페이지)을 참조하십시오.

7 [Save] 버튼을 클릭합니다.



- 편집된 재생목록이 SD 카드에 등록됩니다.

참고

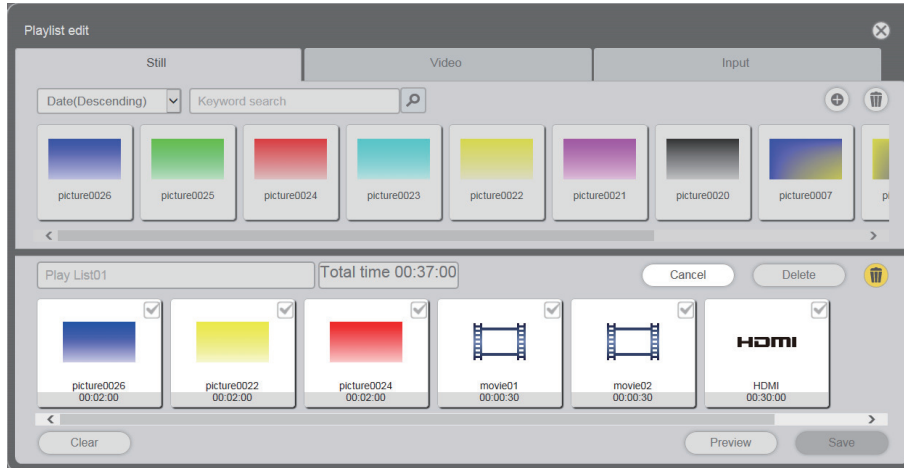
- 재생목록이 다중 직접 재생에서 공유됩니다.
다중 직접 재생에 사용되는 재생목록이 편집되면 편집된 콘텐츠가 다중 직접 재생에 반영됩니다.

재생목록에 등록된 콘텐츠 삭제

재생목록에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 [Timetable] 페이지에서 [Playlist] 탭을 클릭합니다.
 - 콘텐츠 목록에 재생목록이 표시됩니다.
- 4 콘텐츠 목록에서  을 클릭합니다.
 - 모드가 선택 모드로 바뀝니다.
 - [Cancel] 버튼을 클릭하여 선택 모드를 종료합니다.
- 5 편집할 재생목록을 선택하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.
 - [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.
- 6 [Playlist edit] 화면의 하단 오른쪽에 있는  을 클릭합니다.
 - 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.

- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.



7 삭제할 콘텐츠를 선택합니다.

- 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.

8 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

9 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.

- 선택한 밝기 콘텐츠가 재생목록에서 삭제됩니다.
- [Save] 버튼을 클릭하여 편집한 재생목록을 SD 카드에 등록합니다.

재생목록에 등록된 콘텐츠의 설정 변경

재생목록에 등록된 콘텐츠의 설정을 변경합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.

- 일정표 페이지가 표시됩니다.

3 [Timetable] 페이지에서 [Playlist] 탭을 클릭합니다.

- 콘텐츠 목록에 재생목록이 표시됩니다.

4 콘텐츠 목록에서 을 클릭합니다.

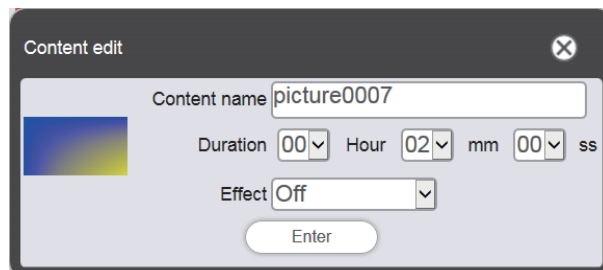
- 모드가 선택 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 선택 모드를 종료합니다.

5 편집할 재생목록을 선택하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.

6 재생목록에서 변경하려는 설정을 가진 콘텐츠를 클릭합니다.

- [Content edit] 화면이 표시됩니다.



7 [Duration] 및 [Effect]을 변경하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- 재생 시간과 이미지 효과 설정을 변경합니다.
- 재생목록에서 콘텐츠의 설정이 변경됩니다.
- 정지 이미지 콘텐츠에 대해서만 [Effect]를 설정할 수 있습니다.
- [Playlist edit] 화면으로 돌아가 [Save] 버튼을 클릭하여 편집한 재생목록을 SD 카드에 등록합니다.

재생목록 복제

등록된 재생목록을 복제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

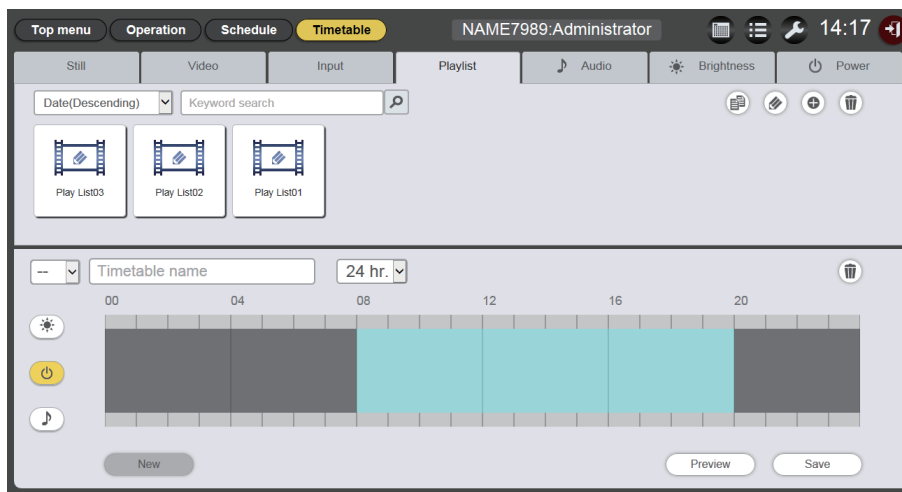
- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.

- [Timetable] 페이지가 표시됩니다.

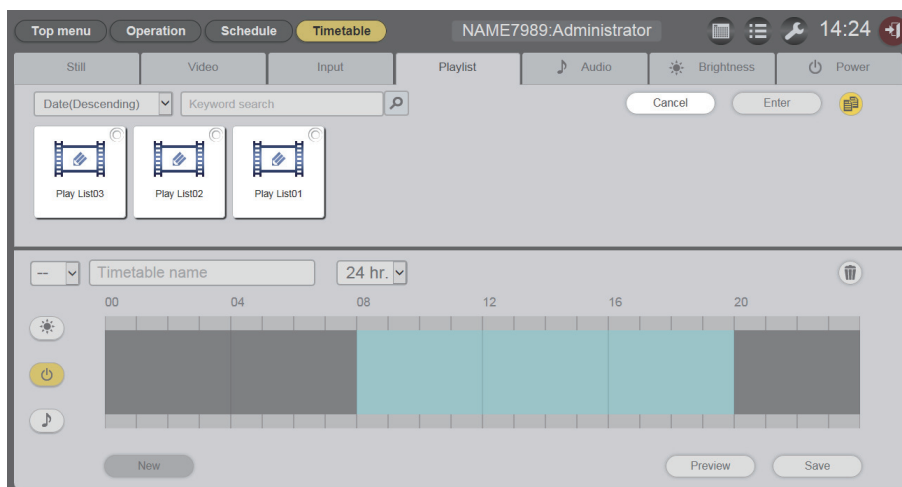
3 [Timetable] 페이지에서 [Playlist] 탭을 클릭합니다.

- 콘텐츠 목록에 재생목록이 표시됩니다.



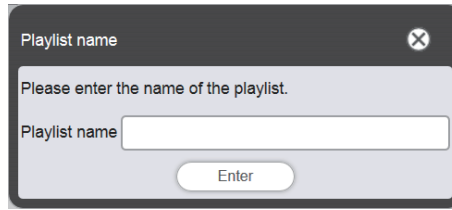
4 콘텐츠 목록에서 [C]을 클릭합니다.

- 모드가 선택 모드로 바뀝니다.
- [Cancel]을 클릭하여 선택 모드를 종료합니다.



5 복제하려는 재생목록을 선택하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- 재생목록 이름 입력 화면이 표시됩니다.



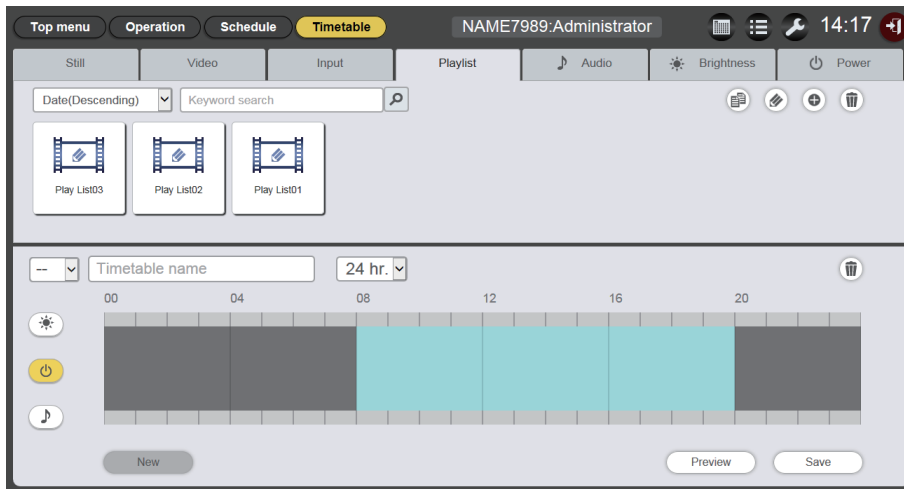
6 재생목록 이름을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- 재생목록 이름으로 최대 24자까지 입력할 수 있습니다.
- 중복된 재생목록이 콘텐츠 목록에 표시되고 SD 카드에 등록됩니다.

재생목록 콘텐츠의 미리보기 표시

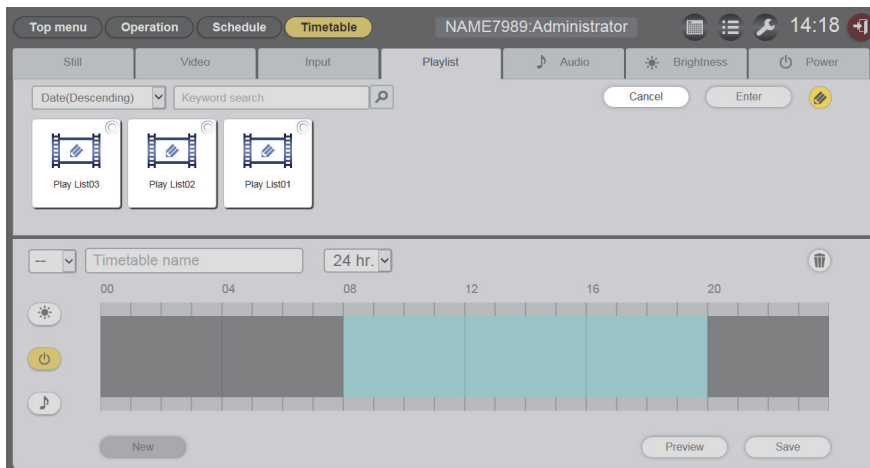
웹 브라우저 또는 투사 화면에 재생목록의 미리보기 이미지를 표시합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.**
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.**
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 [Timetable] 페이지에서 콘텐츠 선택 탭의 [Playlist] 탭을 클릭합니다.**
 - 콘텐츠 목록에 재생목록이 표시됩니다.



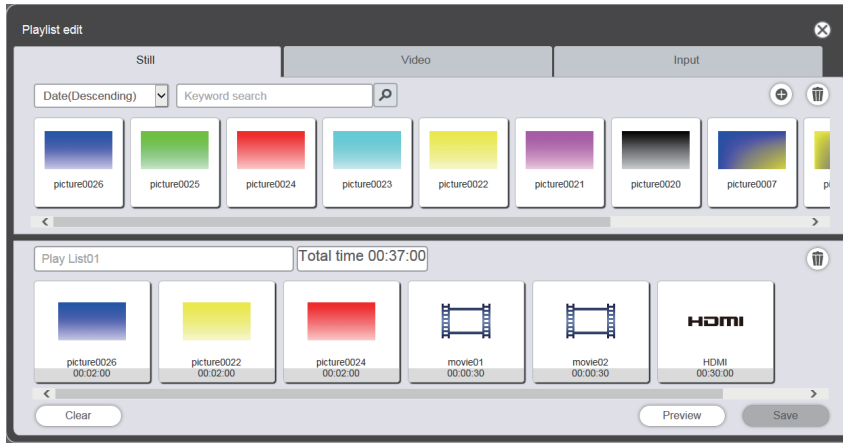
4 콘텐츠 목록에서 [선택] 버튼을 클릭합니다.

- 모드가 선택 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 선택 모드를 종료합니다.



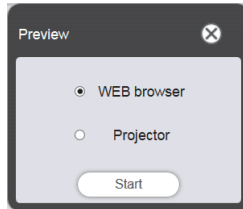
5 미리 보려는 재생목록을 선택하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.



6 [Preview] 버튼을 클릭합니다.

- 미리보기 모드 선택 화면이 표시됩니다.



7 미리보기 모드를 선택하고 [Start] 버튼을 클릭합니다.

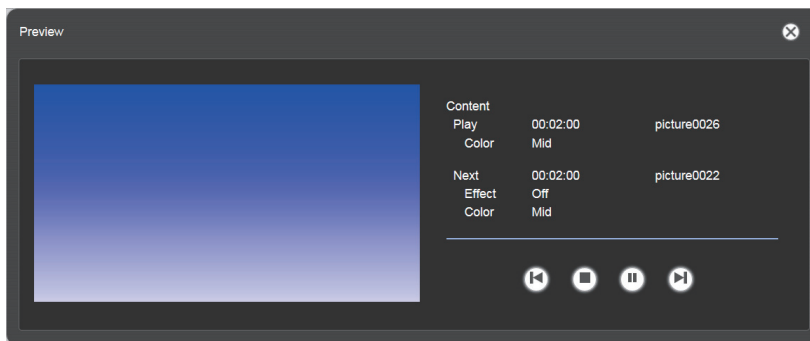
- [WEB browser]를 선택하면 이미지가 웹 브라우저에 표시됩니다.
- [Projector]를 선택하면 이미지가 투사 화면에 표시됩니다.

참고

- 다음의 경우, 프로젝터 모드 [Projector]를 사용할 수 없습니다.
 - 사이니지 재생 중(스케줄/슬라이드쇼)
 - 입력이 사이니지 이외의 항목을 경우

■미리보기 모드 [WEB browser]

- 다음과 같은 미리보기 화면이 웹 브라우저에 표시됩니다.



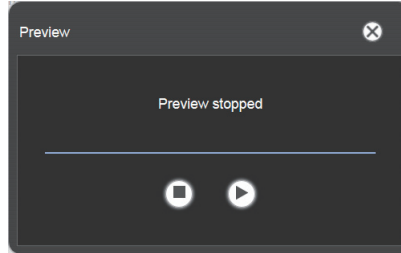
조작 아이콘	성능
	이전 콘텐츠로 전환합니다.
	재생을 중지합니다.
	재생을 시작하거나 일시 중지합니다. 재생 상태에 따라 아이콘 표시가 변경됩니다.
	다음 콘텐츠로 전환합니다.




참고

- 콘텐츠 사이에 공백 기간이 있을 경우, 해당 기간이 하나의 콘텐츠로 취급되어 미리보기에 표시됩니다.
- 콘텐츠 설정에 상관없이 공백 기간을 포함한 각 콘텐츠가 10초 동안 재생됩니다.
- 동영상/외부 입력 콘텐츠의 경우, 미리보기 화면에 실제 이미지 대신 아이콘만 표시됩니다.
- 이미지 효과와 색상 설정은 미리보기 이미지에 반영되지 않습니다.

■ 미리보기 모드 [Projector]

- 미리보기 이미지가 투사 화면에 표시됩니다.
- 다음과 같은 조작 화면이 웹 브라우저에 표시됩니다.



조작 아이콘	성능
	재생을 중지합니다.
 	재생을 시작하거나 일시 중지합니다. 재생 상태에 따라 아이콘 표시가 변경됩니다.

참고

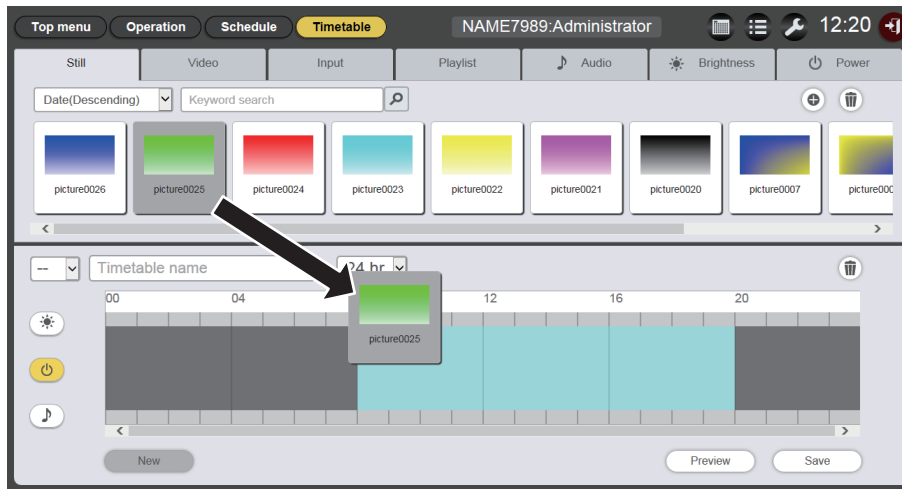
- 콘텐츠 사이에 공백 기간이 있을 경우, 해당 기간이 하나의 콘텐츠로 취급되어 미리보기에 표시됩니다.
- 콘텐츠 설정에 상관없이 정지 이미지 콘텐츠는 10초 동안, 동영상/외부 입력 콘텐츠는 20초 동안, 공백 기간은 10초 동안 재생됩니다.
- 정지 이미지 콘텐츠 재생 중 또는 콘텐츠 간의 공백 기간 중 일시 중지된 경우, 재개 시 일시 중지된 콘텐츠의 재생이 초기화되고 처음부터 콘텐츠가 재생됩니다. 동영상/외부 입력 콘텐츠의 경우, 일시 중지된 부분부터 재생이 재개됩니다.

일정표 편집

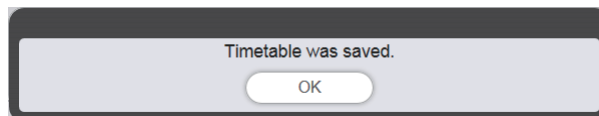
일정표 편집

콘텐츠를 일정표에 등록하고 일정표 이름을 변경할 수 있습니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 콘텐츠 선택 탭에서 일정표에 등록할 콘텐츠의 탭을 클릭합니다.
 - 클릭하면 콘텐츠 목록의 표시가 변경됩니다.
- 4 일정표에 콘텐츠를 등록합니다.
 - 일정표에 등록할 콘텐츠를 콘텐츠 목록에서 화면 하단의 일정표로 끌어다 놓습니다.

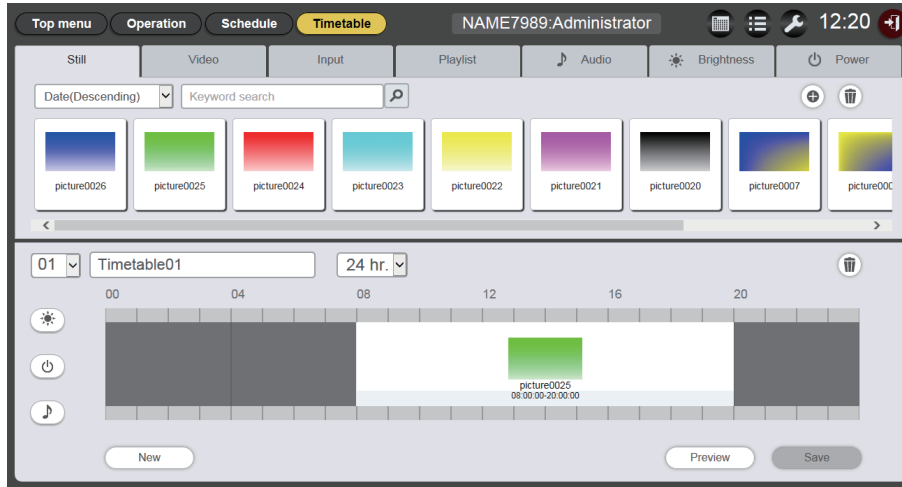


- 5 다양한 설정을 수행하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.
 - 콘텐츠가 일정표에 등록됩니다.
 - 콘텐츠 등록을 계속하려면 3단계로 돌아가 절차를 수행하십시오.
- 6 일정표 이름을 입력합니다.
 - 일정표 이름 필드에 이름을 입력합니다. 일정표 이름으로 최대 24자까지 입력할 수 있습니다.
- 7 [Save] 버튼을 클릭합니다.
- 8 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 생성된 일정표가 SD 카드에 등록됩니다.
- 일정표가 등록되면 일정표 ID가 자동으로 지정됩니다.

- 일정표를 계속해서 만들려면 “새 일정표 만들기” (➡ 56페이지)를 참조하십시오.



주의

- 투사가 갑자기 시작된 경우라도 프로젝터 주변에 있는 사람들의 눈이 광원의 빛에 노출되지 않는 환경에 프로젝터가 설치된 경우에만 일정표에 전원 공급 콘텐츠를 등록합니다.

참고

- 일정표 이름을 입력하지 않고 [Save] 버튼을 클릭하면 일정표 이름 입력 화면이 표시됩니다. 일정표 이름을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.
- 기간이 [Time of change-of-day]에 설정된 시작 시간에 분산되어 있는 콘텐츠의 경우, 일정표에 등록할 수 없습니다. [Time of change-of-day]는 [Settings] 화면에서 설정할 수 있습니다. (“시스템 설정 수행” (➡ 57페이지))
- 전원 공급 콘텐츠는 연속해서 일정표에 등록할 수 없습니다. 이전 및 다음 전원 공급 콘텐츠 사이에 1분 이상의 간격을 두고 일정표에 등록하십시오.

새 일정표 만들기

일정표를 만들려면.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.
 - 새 일정표가 표시됩니다. 콘텐츠를 일정표에 등록하는 방법에 대해서는 “일정표 편집” (➡ 55페이지)을 참조하십시오.
 - 일정표를 편집하는 동안 새 일정표를 만들려면 [Timetable] 페이지에서 [New] 버튼을 클릭합니다.

참고

- 최대 99개의 일정표를 등록할 수 있습니다.
- 각 콘텐츠 유형(이미지/음악/밝기/전원 공급)에 대해 최대 100개의 콘텐츠를 하나의 일정표에 등록할 수 있습니다.

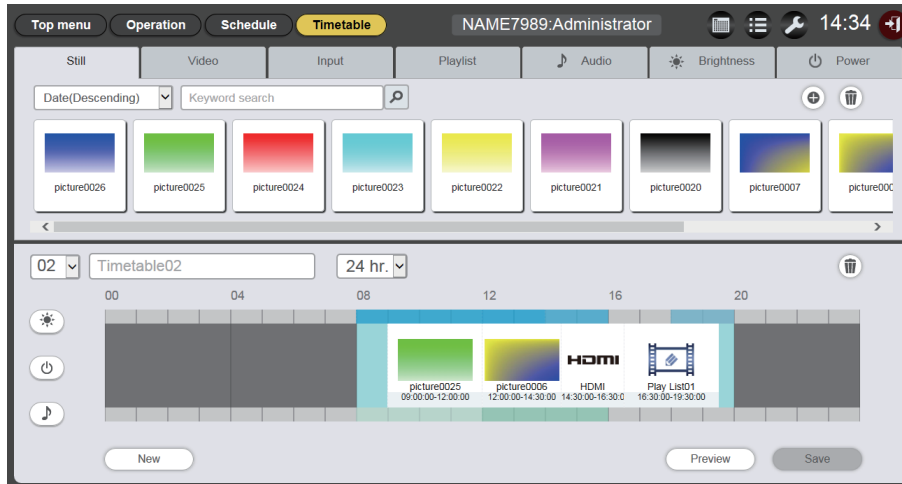
일정표에 등록된 이미지 콘텐츠 삭제

일정표에 등록된 이미지 콘텐츠(정지 이미지/동영상/외부 입력 콘텐츠, 재생목록)를 삭제합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 일정표 ID를 선택합니다.
 - 드롭다운 목록에서 편집할 일정표 ID를 선택합니다.

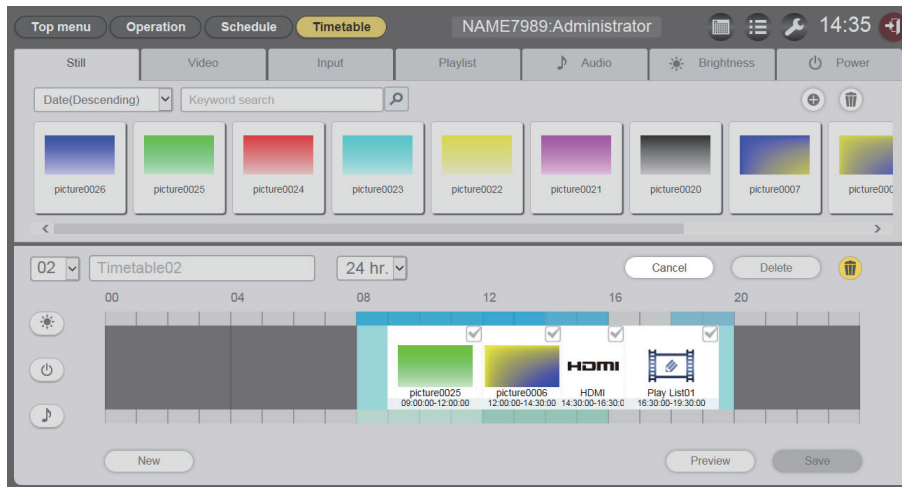
4 , 및 가 선택되지 않았는지 확인합니다.

- 임의 아이콘이 노란색으로 표시되면 해당 아이콘을 클릭하여 선택을 취소합니다.



5 일정표의 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.



6 삭제할 이미지 콘텐츠를 선택합니다.

- 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.

7 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

8 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.

- 선택한 이미지 콘텐츠가 일정표에서 삭제됩니다.
- 일정표에서 콘텐츠를 삭제해도 SD 카드에서 해당 콘텐츠가 삭제되지 않습니다.

일정표에 등록된 음악 콘텐츠 삭제

일정표에 등록된 음악 콘텐츠를 삭제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.

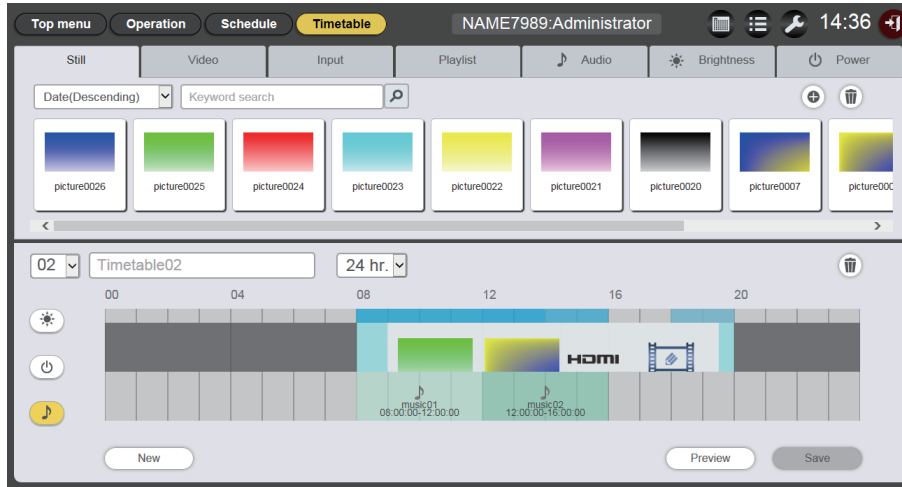
- [Timetable] 페이지가 표시됩니다.

3 일정표 ID를 선택합니다.

- 드롭다운 목록에서 편집할 일정표 ID를 선택합니다.

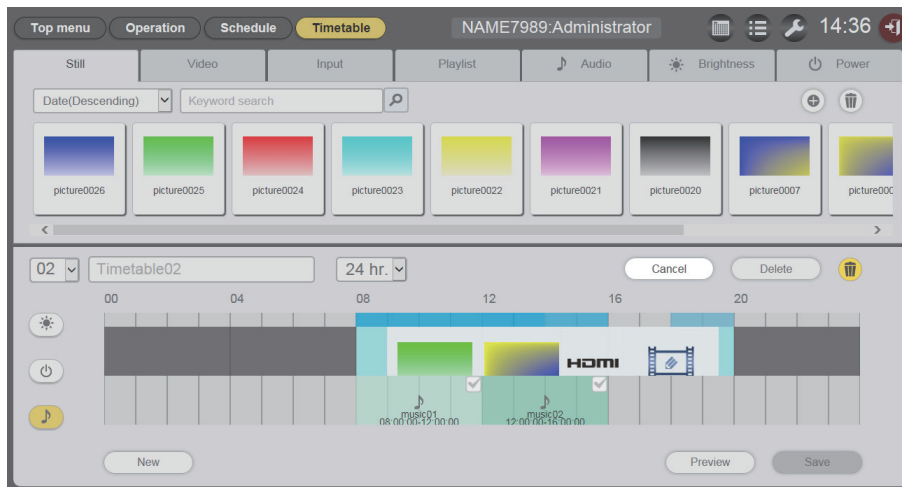
4 을 클릭하여 선택합니다.

- 선택하면 아이콘 색이 노란색으로 바뀝니다.
- 아이콘이 흰색으로 표시되면 선택되지 않은 것입니다. 해당 아이콘을 다시 클릭합니다.



5 일정표의 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 취소합니다.



6 삭제할 음악 콘텐츠를 선택합니다.

- 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.

7 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

8 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.

- 선택한 음악 콘텐츠가 일정표에서 삭제됩니다.

일정표에 등록된 밝기 콘텐츠 삭제

일정표에 등록된 밝기 콘텐츠를 삭제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.

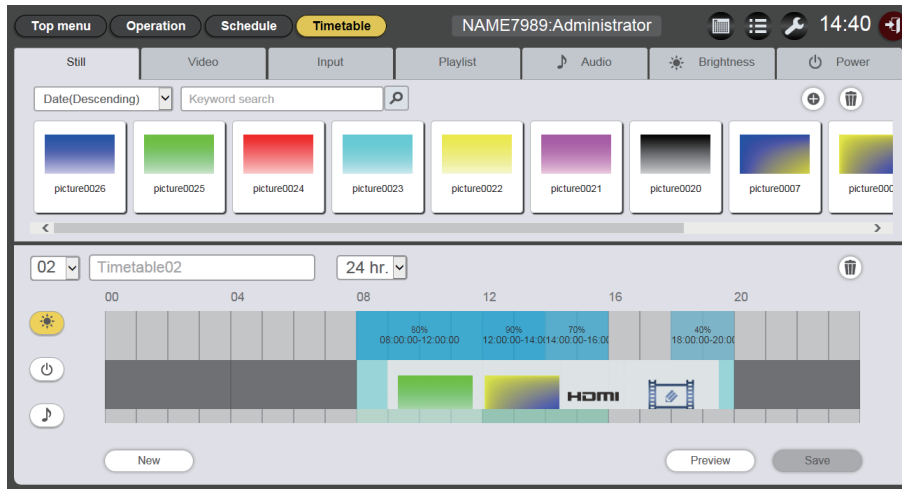
- [Timetable] 페이지가 표시됩니다.

3 일정표 ID를 선택합니다.

- 드롭다운 목록에서 편집할 일정표 ID를 선택합니다.

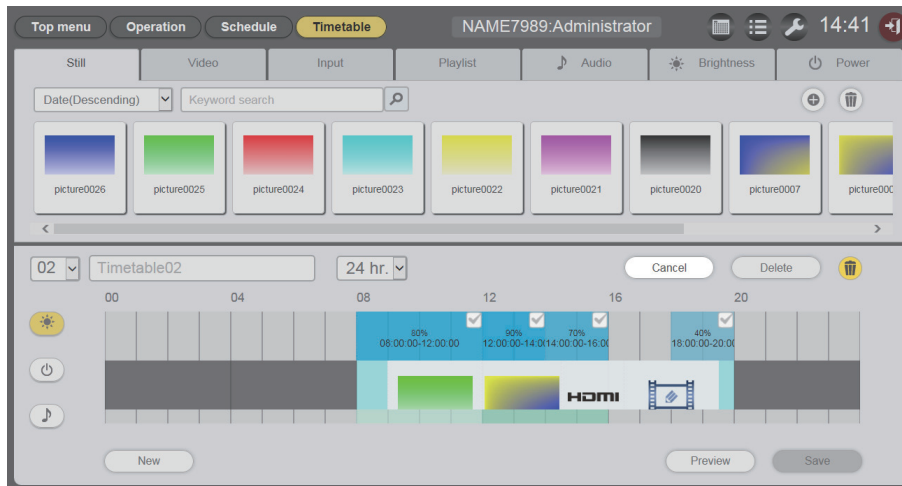
4 을 클릭하여 선택합니다.

- 선택하면 아이콘 색이 노란색으로 바뀝니다.
- 아이콘이 흰색으로 표시되면 선택되지 않은 것입니다. 해당 아이콘을 다시 클릭합니다.



5 일정표의 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.



6 삭제할 밝기 콘텐츠를 선택합니다.

- 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.


7 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

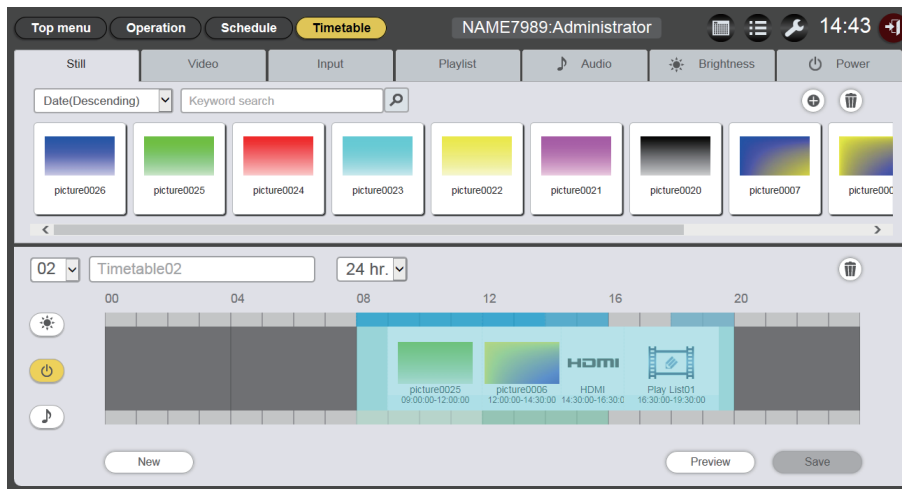
8 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.


- 선택한 밝기 콘텐츠가 일정표에서 삭제됩니다.

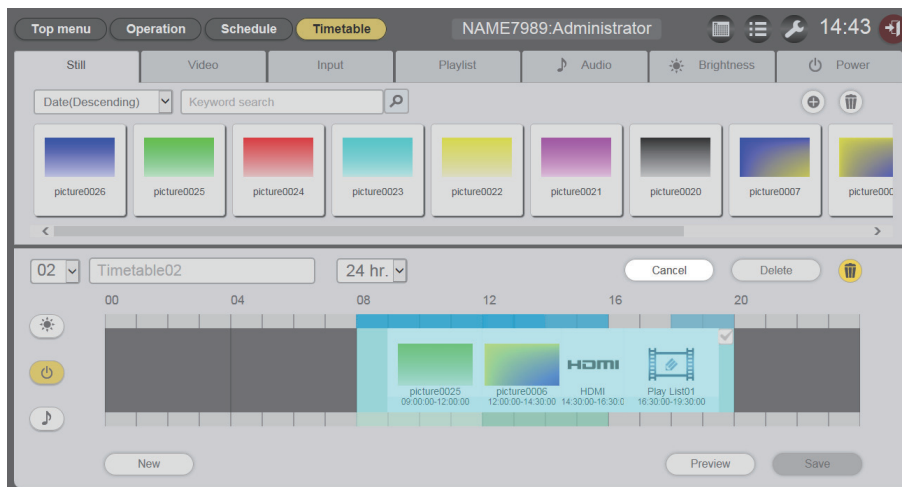
일정표에 등록된 전원 공급 콘텐츠 삭제

일정표에 등록된 전원 공급 콘텐츠를 삭제합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 일정표 ID를 선택합니다.
 - 드롭다운 목록에서 편집할 일정표 ID를 선택합니다.
- 4  을 클릭하여 선택합니다.
 - 선택하면 아이콘 색이 노란색으로 바뀝니다.
 - 아이콘이 흰색으로 표시되면 선택되지 않은 것입니다. 해당 아이콘을 다시 클릭합니다.




- 5 일정표에서  을 클릭합니다.
 - 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
 - [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.

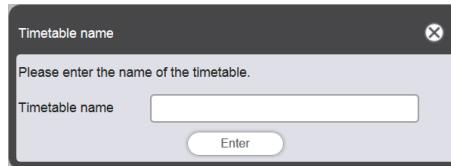


- 6 삭제할 전원 공급 콘텐츠를 선택합니다.
 - 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.
- 7 [Delete] 버튼을 클릭합니다.
- 8 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.
 - 선택한 전원 공급 콘텐츠가 일정표에서 삭제됩니다.

일정표 복제

등록된 일정표를 복제합니다.


- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Schedule] 버튼을 클릭합니다.
 - [Schedule] 페이지가 표시됩니다.
- 3 복제할 일정표의  을 클릭합니다.
 - 일정표 이름 입력 화면이 표시됩니다.

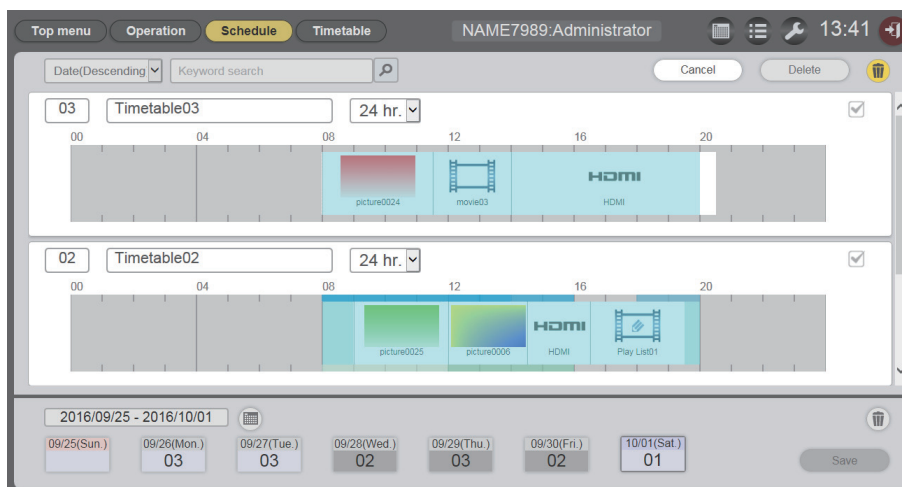


- 4 일정표 이름을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.
 - 일정표가 복제됩니다.

일정표 삭제

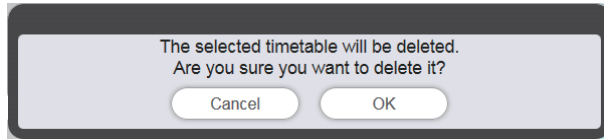
등록된 일정표를 삭제합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Schedule] 버튼을 클릭합니다.
 - [Schedule] 페이지가 표시됩니다.
- 3 화면의 상단 오른쪽에 있는  을 클릭합니다.
 - 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
 - [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.
- 4 삭제할 일정표를 선택합니다.
 - 여러 개의 일정표를 선택할 수 있습니다.



- 5 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

6 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 선택한 일정표가 SD 카드에서 삭제됩니다.

참고

- 삭제할 일정표가 스케줄에 등록된 경우, 해당 일정표는 삭제할 수 없습니다.

일정표에 등록된 콘텐츠의 설정 변경

일정표에 등록된 콘텐츠의 설정을 변경합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 일정표 ID를 선택합니다.
 - 드롭다운 목록에서 편집할 일정표 ID를 선택합니다.
- 4 일정표에서 변경하려는 설정을 가진 콘텐츠를 클릭합니다.
 - 설정을 변경할 각 콘텐츠에 대해 [Content edit] 화면이 표시됩니다.
- 5 다양한 설정을 수행하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.
 - 일정표에 등록된 콘텐츠의 설정이 업데이트됩니다.

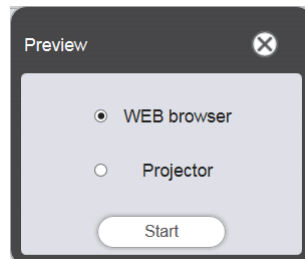
참고

- 밝기 콘텐츠의 [Brightness]를 변경한 후 [Enter] 버튼을 클릭하면 해당 콘텐츠가 SD 카드에 등록되고 "콘텐츠 목록"에 표시됩니다.

일정표 정보 미리보기 표시

웹 브라우저 또는 투사 화면에 일정표의 미리보기 이미지를 표시합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Timetable] 버튼을 클릭합니다.
 - [Timetable] 페이지가 표시됩니다.
- 3 일정표 ID를 선택합니다.
 - 드롭다운 목록에서 미리 확인할 일정표 ID를 선택합니다.
- 4 일정표 페이지에서 [Preview] 버튼을 클릭합니다.
 - 미리보기 모드 선택 화면이 표시됩니다.



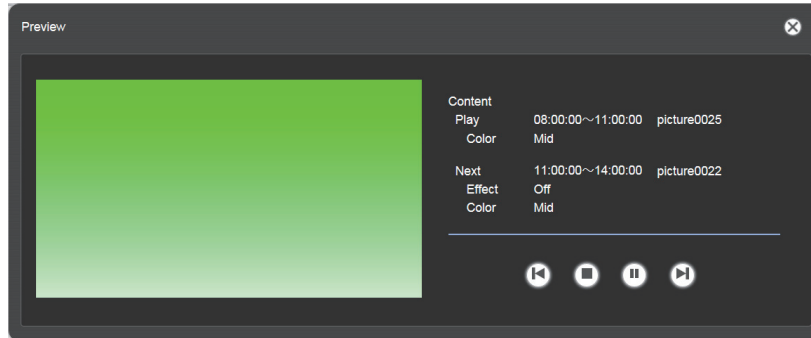
- 5 미리보기 모드를 선택하고 [Start] 버튼을 클릭합니다.
 - [WEB browser]를 선택하면 이미지가 웹 브라우저에 표시됩니다.
 - [Projector]를 선택하면 이미지가 투사 화면에 표시됩니다.

참고

- 다음의 경우, 프로젝터 모드 [Projector]를 사용할 수 없습니다.
 - 사이니지 재생 중(스케줄/슬라이드쇼)
 - 입력이 사이니지 이외의 항목을 경우

■ 미리보기 모드 [WEB browser]

- 다음과 같은 미리보기 화면이 웹 브라우저에 표시됩니다.



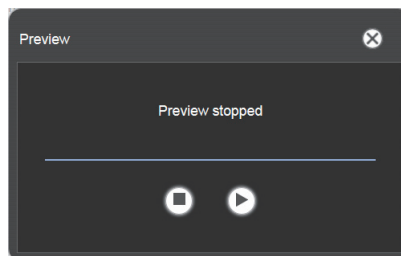
조작 아이콘	성능
	이전 콘텐츠로 전환합니다.
	재생을 중지합니다.
	재생을 시작하거나 일시 중지합니다. 재생 상태에 따라 아이콘 표시가 변경됩니다.
	다음 콘텐츠로 전환합니다.

참고

- 콘텐츠 사이에 공백 기간이 있을 경우, 해당 기간이 하나의 콘텐츠로 취급되어 미리보기에 표시됩니다.
- 콘텐츠 설정에 상관없이 공백 기간을 포함한 각 콘텐츠가 10초 동안 재생됩니다.
- 동영상/외부 입력 콘텐츠의 경우, 미리보기 화면에 실제 이미지 대신 아이콘만 표시됩니다.
- 이미지 효과와 색상 설정은 미리보기 이미지에 반영되지 않습니다.
- 음악/밝기/전원 공급 콘텐츠는 미리보기에 포함되지 않습니다.

■ 미리보기 모드 [Projector]

- 미리보기 이미지가 투사 화면에 표시됩니다.
- 다음과 같이 조작 화면이 웹 브라우저에 표시됩니다.



조작 아이콘	성능
	재생을 중지합니다.
	재생을 시작하거나 일시 중지합니다. 재생 상태에 따라 아이콘 표시가 변경됩니다.


참고

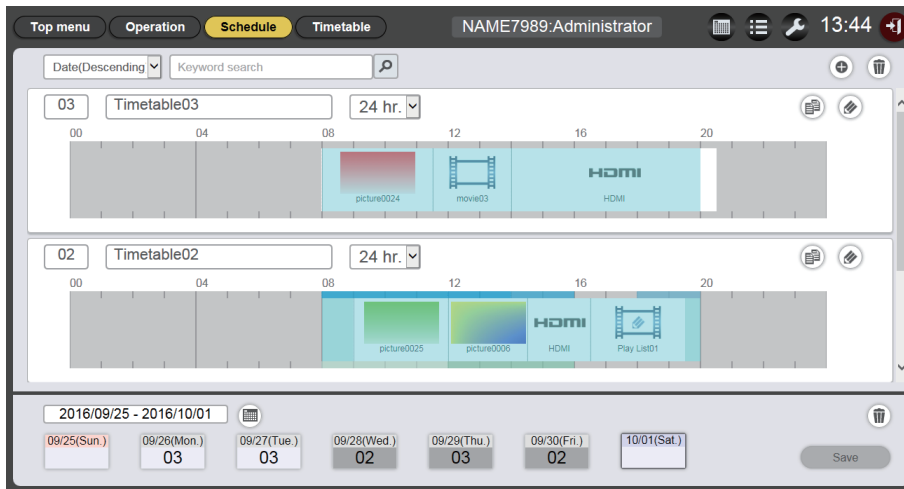
- 콘텐츠 사이에 공백 기간이 있을 경우, 해당 기간이 하나의 콘텐츠로 취급되어 미리보기에 표시됩니다.
- 콘텐츠 설정에 상관없이 정지 이미지 콘텐츠는 10초 동안, 동영상/외부 입력 콘텐츠는 20초 동안, 공백 기간은 10초 동안 재생됩니다.
- 음악 콘텐츠의 경우, 정지 이미지 콘텐츠의 재생 시작 시간에 등록된 콘텐츠가 반영됩니다.
- 밝기 콘텐츠의 경우, 이미지 콘텐츠(정지 이미지/동영상/외부 입력)의 재생 시작 시간에 등록된 콘텐츠가 반영됩니다.
- 전원 공급 콘텐츠는 미리보기에 포함되지 않습니다.
- 정지 이미지 콘텐츠 재생 중 또는 콘텐츠 간의 공백 기간 중 일시 중지된 경우, 재개 시 일시 중지된 콘텐츠의 재생이 초기화되고 처음부터 콘텐츠가 재생됩니다. 동영상/외부 입력 콘텐츠의 경우, 일시 중지된 부분부터 재생이 재개됩니다.

스케줄 편집

생성된 스케줄을 편집할 수 있습니다.

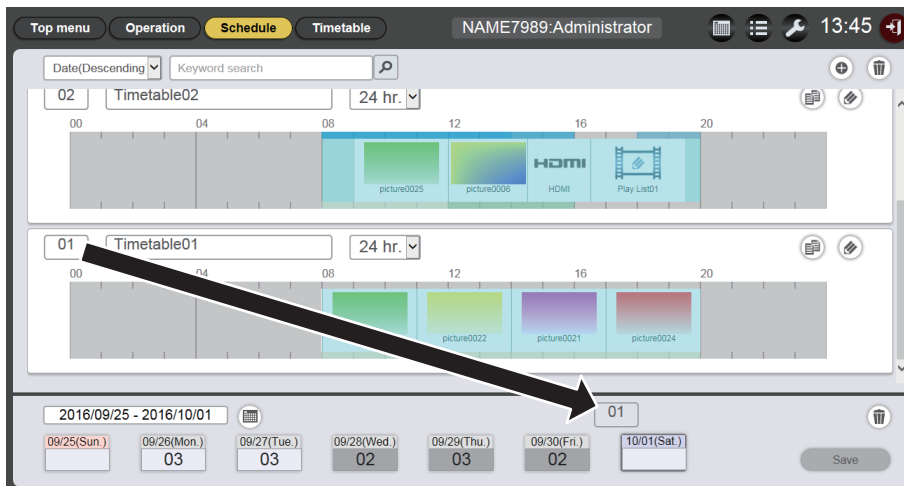
스케줄 등록

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 [Schedule] 버튼을 클릭합니다.
 - [Schedule] 페이지가 표시됩니다.
- 3 기간 설정에 대해  을 클릭합니다.
 - 달력이 표시됩니다.
- 4 달력에서 일정표를 등록할 일을 클릭합니다.
 - 기간 설정 및 스케줄이 업데이트됩니다.



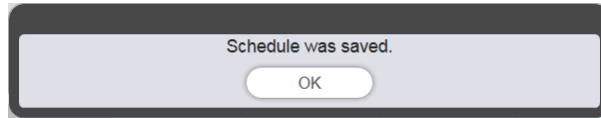
- [Every week] 버튼을 클릭하면 해당 요일의 "스케줄"이 표시됩니다. 매주 특정 요일에 대해 동일한 일정표를 설정할 수 있습니다. 이 경우, 스케줄을 등록할 수 있는 기간에 제한이 없습니다.

- 5 일정표를 선택하고 스케줄에 해당 일정표 ID를 등록합니다.
 - 스케줄의 일 또는 요일에 일정표 ID를 끌어다 놓습니다.



- 6 [Save] 버튼을 클릭합니다.

7 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 스케줄이 SD 카드에 등록됩니다.

참고

- Internet Explorer를 웹 브라우저로 사용하고 마우스 포인터로 "일정표 ID"를 끌어서 이동하면 간혹 설정된 창 크기에 따라 마우스 포인터를 따라 ID가 제대로 움직이지 않을 수 있습니다. 이 경우, "스케줄"에 ID를 등록하려는 일 또는 요일 위로 "일정표 ID"를 끌어다 놓으십시오.

스케줄 삭제

불필요한 스케줄을 삭제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Schedule] 버튼을 클릭합니다.

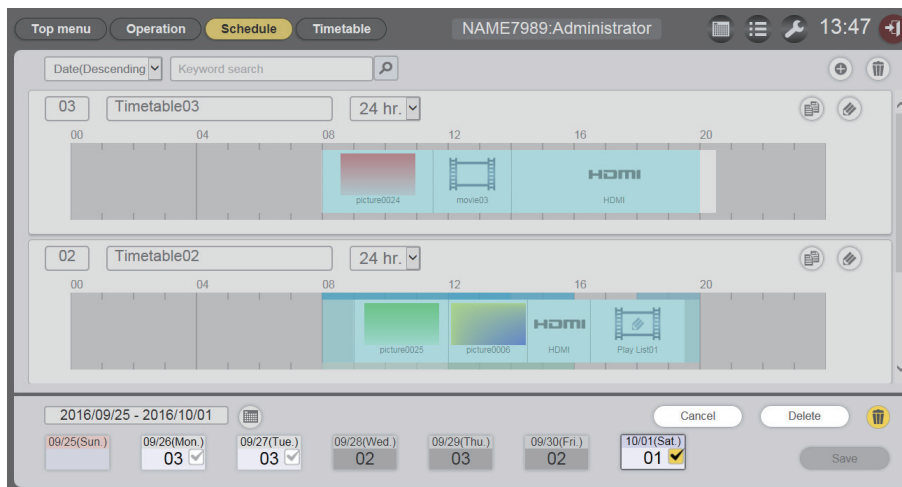
- [Schedule] 페이지가 표시됩니다.

3 화면의 하단 오른쪽에 있는 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 취소합니다.

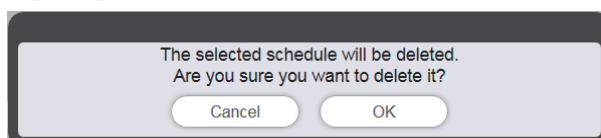
4 삭제할 일 또는 요일을 선택합니다.

- 선택한 날짜 또는 요일에 체크마크가 표시됩니다.
- 여러 일 또는 요일을 선택할 수 있습니다.
- 선택을 취소하려면 선택한 날짜 또는 요일에서 체크마크를 제거하십시오.



5 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

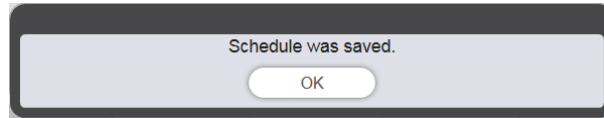
6 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 선택한 일 또는 요일에 할당된 일정표가 스케줄에서 삭제됩니다.

7 [Save] 버튼을 클릭합니다.

8 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 스케줄이 SD 카드에 등록됩니다.

스케줄에 등록된 일정표의 내용 확인

확인하려는 스케줄에 할당된 일정표의 내용을 표시합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

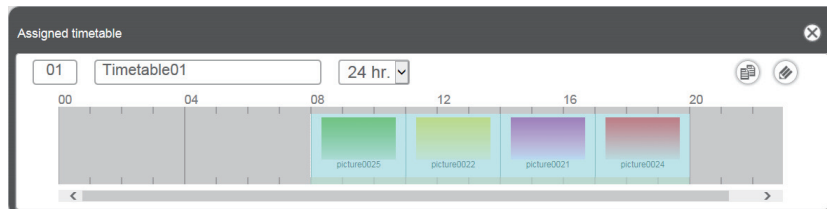
- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 [Schedule] 버튼을 클릭합니다.

- [Schedule] 페이지가 표시됩니다.

3 일정표의 세부 사항을 확인하려는 일 또는 요일을 클릭합니다.

- [Assigned timetable] 화면이 표시됩니다.



생성된 스케줄의 내용 확인

Content Manager에서 생성되어 저장된 스케줄의 설정을 확인할 수 있습니다.

스케줄 확인

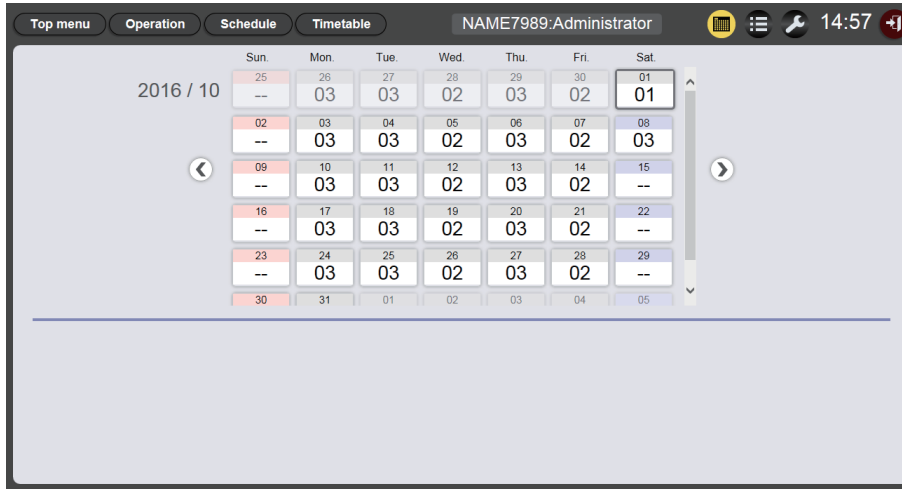
현재 등록된 스케줄을 확인합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 를 클릭합니다.

- 스케줄 확인 화면이 표시됩니다.



3 달력에서 스케줄을 확인하려는 날짜를 클릭합니다.


- 일정표 표시가 업데이트됩니다. 해당 날짜에 설정된 일정표의 내용을 확인합니다.

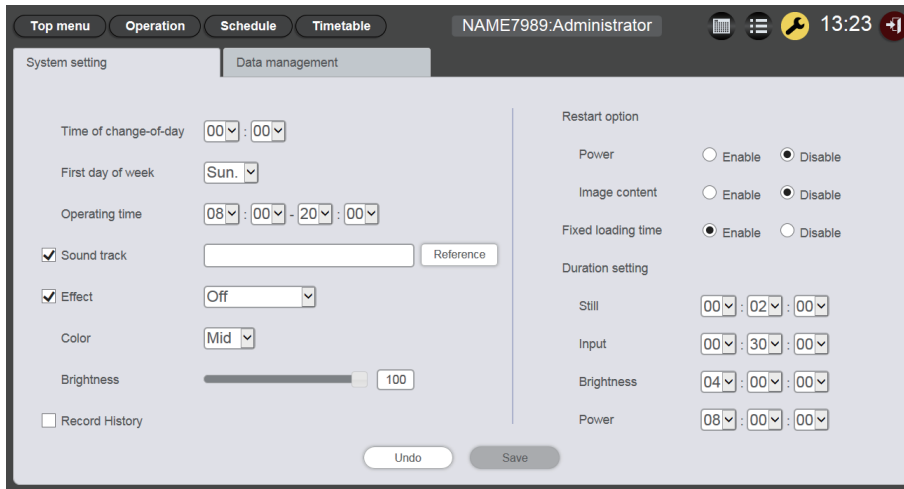
스케줄 설정

시스템 설정 구성 및 스케줄의 데이터 관리를 수행합니다.

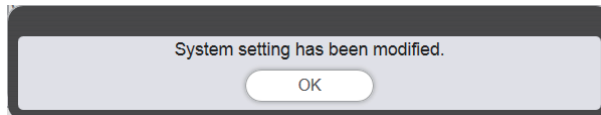
시스템 설정 수행

스케줄에 대한 시스템 설정을 수행합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 **[Schedule]** 메뉴를 클릭합니다.
 - 스케줄 화면이 표시됩니다.
- 2 를 클릭합니다.
 - 스케줄 설정 화면이 표시됩니다.
- 3 **[System setting]** 탭을 클릭합니다.
 - **[System setting]** 페이지가 표시됩니다.



- 4 다양한 설정을 수행하고 **[Save]** 버튼을 클릭합니다.
- 5 확인 화면이 표시되면 **[OK]** 버튼을 클릭합니다.



- 설정한 콘텐츠가 SD 카드에 등록됩니다.

참고

- [Restart option]의 [Power] 및 [Image content]가 [Enable] 또는 [Disable]로 설정된 경우, 다음 조작이 적용됩니다.

[Power]	[Enable]	스케줄에 등록된 전원 끄기/켜기가 수행되거나 리모컨의 전원 <⏻/⏻> 버튼 또는 명령에 의한 전원 공급 제어가 수행된 경우, 사이니지 재생(스케줄)이 재개되고 입력이 사이니지로 전환됩니다.
	[Disable]	스케줄에 등록된 전원 끄기/켜기가 수행되거나 리모컨의 전원 <⏻/⏻> 버튼 또는 명령에 의한 전원 공급 제어가 수행된 경우에도 사이니지 재생이 재개되지 않습니다.
[Image content]	[Enable]	스케줄에 설정된 이미지 콘텐츠(SD 카드의 정지 이미지/동영상/외부 입력 콘텐츠/재생목록)의 재생 시작 시간에 사이니지 재생(스케줄)이 재개되고 입력이 사이니지로 전환됩니다.
	[Disable]	스케줄에 설정된 이미지 콘텐츠(SD 카드의 정지 이미지/동영상/외부 입력 콘텐츠/재생목록)의 시작 시간에도 사이니지 재생이 재개되지 않습니다. • [Restart option]이 [System setting] 페이지에 설정된 경우, 해당 설정이 프로젝터의 메뉴 설정에 반영됩니다. 자세한 내용은 [설정] 메뉴 → [SIGNAGE]의 "재시작 옵션 설정"(작동 지침 - 기능 설명서)을 참조하십시오.

스케줄 백업 가져오기

등록된 스케줄을 클라이언트 컴퓨터(Windows 컴퓨터/Mac만 지원됨)로 다운로드합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- [Schedule] 화면이 표시됩니다.

2 를 클릭합니다.

- 스케줄 설정 화면이 표시됩니다.

3 [Data management] 탭을 클릭합니다.

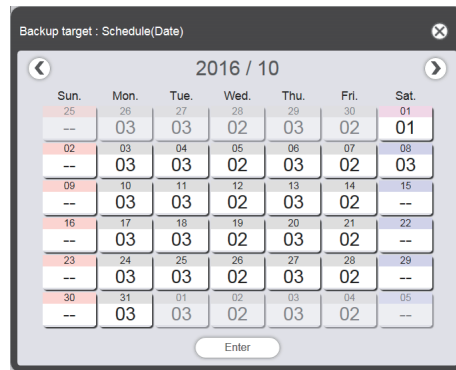
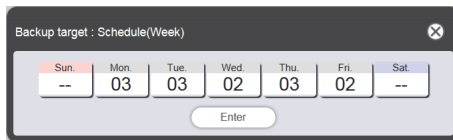
- [Data management] 페이지가 표시됩니다.

4 라디오 버튼을 사용하여 백업 대상으로 지정할 데이터를 선택하는 방법을 선택합니다.

- [All schedule], [Schedule(Week)] 및 [Schedule(Date)] 중에서 방법을 선택합니다.
- [All schedule]을 선택한 경우, 7 단계로 진행하십시오.

5 를 클릭합니다.

- 백업 대상 요일 선택 화면 또는 백업 대상 날짜 선택 화면이 표시됩니다.

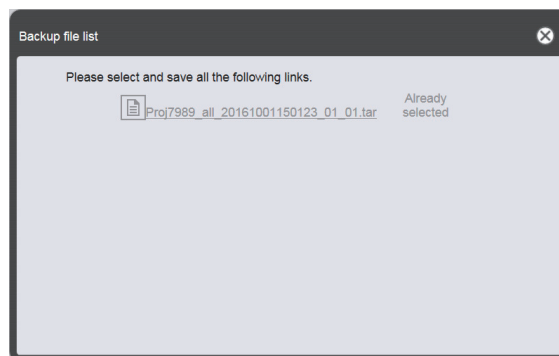


6 대상 스케줄이 등록된 날짜 또는 요일을 선택하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- [Data management] 페이지에 일정표 ID 및 일정표 이름이 표시됩니다.

7 [Backup] 버튼을 클릭합니다.

- [Backup file list] 화면이 표시됩니다.



- 백업 대상 데이터의 크기가 클 경우, 여러 개의 백업 파일이 생성됩니다.

8 백업 파일 링크를 클릭하고 아무 위치에나 파일을 저장합니다.

- 표시되는 화면은 웹 브라우저에 따라 다릅니다.

참고

- 백업 파일에 대한 링크를 클릭하면 [Already selected]가 표시됩니다. 백업 파일이 저장되지 않은 경우라도 클릭하는 동안에는 해당 파일이 표시됩니다. 따라서 모든 백업 파일을 저장하도록 하십시오.
- 백업 데이터에는 일정표에 등록된 콘텐츠, 시스템 설정 정보와 같이 해당 스케줄과 관련된 모든 정보가 포함됩니다.
- 백업 파일은 tar 형식으로 저장됩니다.
- 스케줄의 백업 획득은 Windows 컴퓨터 또는 Mac에서만 지원됩니다.
- 가져온 백업 데이터를 Content Manager가 탑재된 다른 프로젝트에 업로드하면 같은 스케줄의 동일한 콘텐츠를 재생할 수 있습니다.

스케줄 업로드

클라이언트 컴퓨터(Windows 컴퓨터/Mac만 지원됨)에서 백업된 스케줄을 프로젝트로 업로드합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다.

- 스케줄 화면이 표시됩니다.

2 를 클릭합니다.

- 스케줄 설정 화면이 표시됩니다.

3 [Data management] 탭을 클릭합니다.

- [Data management] 페이지가 표시됩니다.

4 파일 업로드 [Add] 버튼을 클릭합니다.

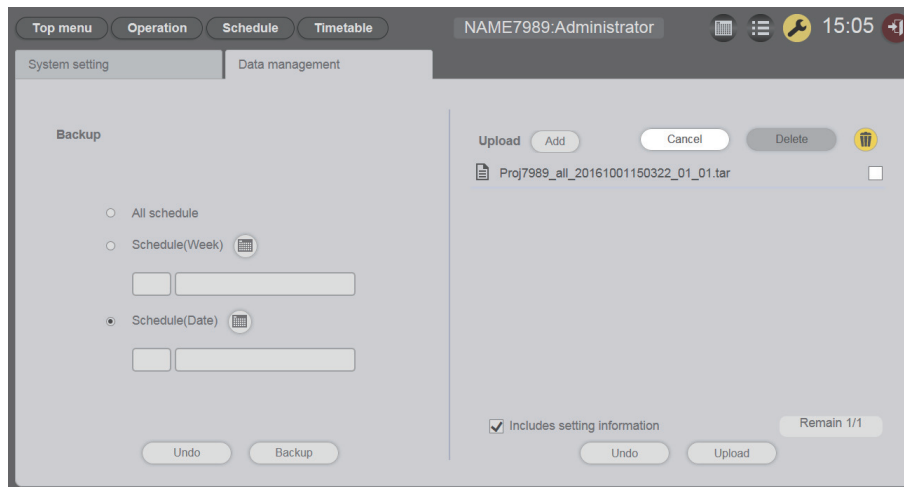
- 파일 선택 화면이 표시됩니다.

5 업로드할 백업 파일을 선택하고 [Open] 버튼을 클릭합니다.

- 파일 이름이 업로드 데이터 목록에 표시됩니다.
- 다른 백업 파일 추가를 계속하려면 4 단계로 이동하고, 파일 업로드를 취소하려면 6 단계로 이동한 다음, 업로드에 필요한 모든 백업 파일 추가를 마쳤으면 8 단계로 이동합니다.

6 업로드를 취소하려는 파일이 있을 경우, 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.



7 업로드를 취소하려는 파일을 선택하고 [Delete]을 클릭합니다.

- 여러 개의 파일을 선택할 수 있습니다.

8 [Upload] 버튼을 클릭합니다.

- 업로드 대상 스케줄이 SD 카드에 등록됩니다.

참고

- 업로드 대상 SD 카드에 같은 요일의 스케줄 또는 같은 날짜의 스케줄이 포함된 경우, 해당 스케줄이 업로드된 스케줄로 덮어쓰여집니다.
- 백업 파일은 tar 형식으로 저장됩니다.
- 원본 백업 데이터의 크기가 클 경우, 데이터를 저장하기 위해 여러 개의 백업 파일이 생성될 수 있습니다. 업로드 전에 해당하는 모든 파일을 추가하도록 하십시오.
- 스케줄의 업로드는 Windows 컴퓨터 또는 Mac에서만 지원됩니다.
- 스케줄이 업로드될 때 등록된 일정표 ID는 업로드 대상의 스케줄 등록 상황에 따라 다를 수 있습니다.

여러 프로젝터에서 동시에 스케줄 재생

프로젝터의 날짜와 시간을 NTP 서버와 동기화하면 여러 프로젝터 간에 스케줄의 재생 타이밍을 맞출 수 있습니다. 같은 층 또는 가까운 위치에서 이 모델의 여러 프로젝터를 설정하고 같은 스케줄을 재생할 때 이 기능을 사용합니다.

날짜와 시간을 조정할 경우라도 스케줄 또는 스케줄에 등록된 각 콘텐츠에 대한 재생 시작/종료 타이밍에서 최대 1초의 시차가 발생할 수 있습니다. 음악 콘텐츠는 동시 재생을 지원하지 않습니다.

1 [스텐바이모드]를 [표준]으로 설정합니다.

- [스텐바이모드] 설정에 대한 자세한 내용은 “설정 [스텐바이모드]” (사용 설명서 - 기능 설명서).

2 동시 재생의 스케줄을 설정합니다.

- “동시 재생을 위한 스케줄 설정” (➡ 72 페이지)

3 다음 항목을 설정합니다.

- “스케줄 복제” (➡ 72 페이지)
- “NTP 서버에 대한 동기화 설정” (➡ 74 페이지)
- “활성화 [Fixed loading time]” (➡ 75 페이지)

4 각 프로젝터에서 스케줄의 재생을 시작합니다.

- “스케줄의 재생 시작” (➡ 18 페이지)

참고

- NTP 서버와 동기화하고 동시 재생을 수행하려면 대상 프로젝터의 네트워크를 설정해야 합니다. 네트워크 설정에 대한 자세한 내용은 “네트워크 연결”을 참조하십시오. (사용 설명서 - 기능 설명서).
무선 LAN을 통해 프로젝터를 연결하려면 [네트워크] 메뉴 → [무선LAN]을 [사용자]로 설정합니다. [M-DIRECT] 또는 [간단 설정]을 설정하면 프로젝터를 NTP 서버와 동기화할 수 없습니다.
- 무선 LAN을 통해 프로젝터를 연결하려면 액세스 지점이 필요합니다.
- 프로젝터에 전원이 공급되고 프로젝터가 대기 모드로 들어간 후 NTP 서버와 동기화를 완료하는 데 약 5분(NTP 서버 상태에 따라 최대 15분 소요)이 필요합니다. 이 기간 중 스케줄이 재생되면 콘텐츠 재생의 시작 또는 종료 타이밍에서 프로젝터 간에 1초 이상의 시차가 발생할 수 있습니다.
- 동시 재생을 수행하려면 다음의 동영상 파일을 동영상 콘텐츠로 사용합니다. 다음 이외의 동영상 파일을 사용할 경우, 동시 재생 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.
 - 확장자: mp4, 비디오 코덱: H.264/MPEG-4 AVC, 오디오 코덱: AAC
 - 확장자: mpg/mpeg, 비디오 코덱: MPEG-2, 오디오 코덱: MPEG-1/2 Audio Layer-2
- NTP 서버와 동기화하고 동시 재생을 수행할 때 다음이 발생할 수 있습니다.
 - [스텐바이모드]가 [표준] 이외의 항목으로 설정되면 전원을 켜거나 전원이 켜진 후에 NTP 서버와 동기화할 때 이미지가 일시적으로 사라집니다.
 - 불안정한 통신 조건과 같이 네트워크 환경에 따라 NTP 서버의 액세스가 불가능하게 될 수도 있습니다. 그러한 경우 동기화가 중단된 후 다시 서버와 동기화할 때 이미지가 일시적으로 사라질 수 있습니다.

동시 재생을 위한 스케줄 설정

이 모델의 여러 프로젝터에 있는 Content Manager 중 하나를 사용하여 동시 재생을 위한 스케줄을 설정합니다. 스케줄 설정 방법에 대해서는 “스케줄에 일정표 등록”(➡ 17 페이지)을 참조하십시오. 해당 섹션에 설정된 스케줄을 토대로 동일한 스케줄 데이터가 동시 재생을 위한 다른 프로젝터의 SD 카드에 복제됩니다.

참고

- 음악 콘텐츠는 동시 재생을 지원하지 않습니다. 여러 프로젝터에서 음악 콘텐츠를 포함하는 스케줄을 동시에 재생할 경우, 프로젝터 중 하나의 오디오 출력을 사용하십시오.

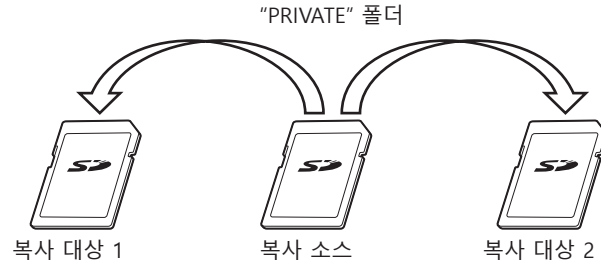
스케줄 복제

같은 스케줄을 동시에 재생하려면 콘텐츠를 포함한 동일 스케줄을 각 프로젝터에 삽입된 SD 카드에 등록해야 합니다. 스케줄을 복제하는 방법은 3가지가 있습니다. 그 중 하나를 사용하여 스케줄을 복제합니다.

- “SD 카드에 데이터 복제” (➡ 73 페이지)
- “을 사용하여 스케줄 다운로드/업로드 Content Manager” (➡ 73 페이지)
- “Multi Monitoring & Control Software”를 사용하여 스케줄 구현 및 전달” (➡ 74 페이지)

SD 카드에 데이터 복제

소스 스케줄이 등록된 SD 카드를 빼낼 수 있는 경우, 다음 절차를 사용하여 SD 카드에 데이터를 복제할 수 있습니다. SD 카드에서 다른 SD 카드로 데이터를 복제할 수 있는 환경이 필요함을 유념하십시오.

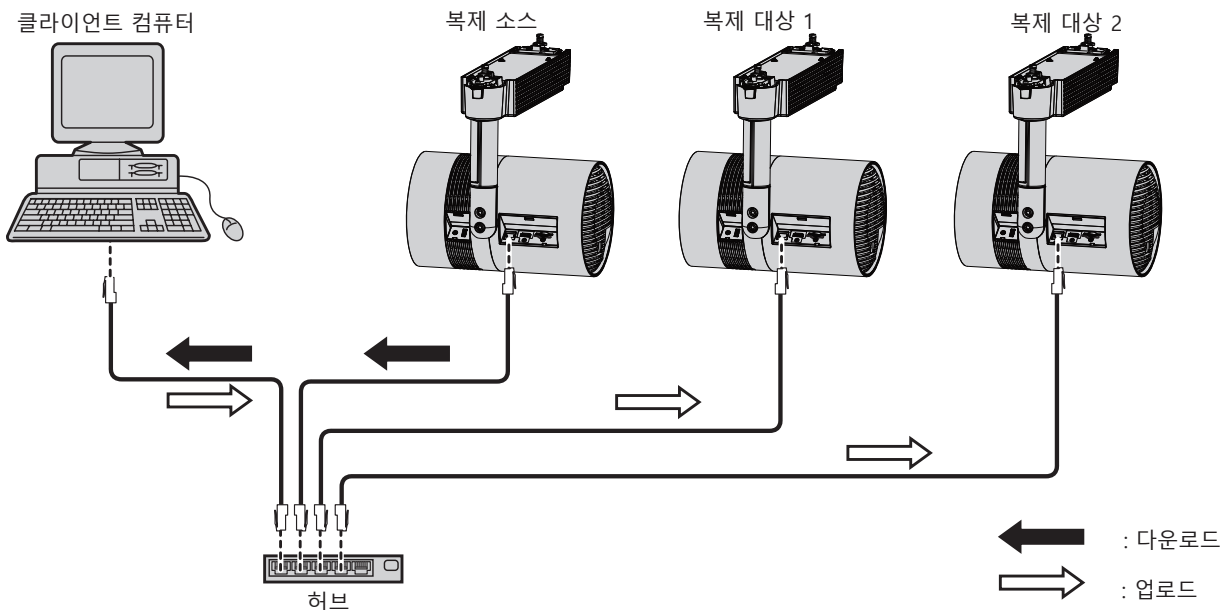


- 1 프로젝터에서 소스 스케줄이 등록된 SD 카드를 뺍니다.
- 2 소스 SD 카드 데이터를 대상 SD 카드(필요한 수의 카드)에 복제합니다.
 - 소스 SD 카드의 루트(최상위 디렉토리)의 "PRIVATE" 폴더를 대상 SD 카드의 루트에 복제합니다.
- 3 2 단계에서 복제한 데이터가 들어 있는 SD 카드를 동시 재생을 위한 각 프로젝터의 SD 카드 슬롯에 삽입합니다.

을 사용하여 스케줄 다운로드/업로드 Content Manager

Content Manager를 사용하면, 복제 소스 스케줄이 있는 SD 카드를 프로젝터의 SD 카드 슬롯에 삽입한 상태에서 동일 스케줄을 다른 프로젝트에 등록할 수 있습니다.

클라이언트 컴퓨터(Windows 컴퓨터/Mac만 지원됨)에서 웹 브라우저를 조작합니다.



(예) 유선 LAN을 통한 연결 그림

- 1 웹 브라우저에서 복제 소스 프로젝트의 Content Manager에 로그인합니다.
 - 로그인 절차에 대한 자세한 내용은 "Content Manager에 로그인" (➔ 8 페이지)을 참조하십시오.
- 2 등록된 스케줄을 백업 데이터로 다운로드합니다.
 - 백업 절차에 대해서는 "스케줄 백업 가져오기" (➔ 70 페이지)을 참조하십시오.
- 3 복제 소스 프로젝트의 Content Manager에서 로그아웃합니다.
 - 로그아웃 절차에 대해서는 "에서 로그아웃 Content Manager" (➔ 10 페이지)을 참조하십시오.
- 4 웹 브라우저에서 복제 대상 프로젝트의 Content Manager에 로그인합니다.
- 5 2 단계에서 다운로드한 스케줄을 복제 대상 프로젝트에 업로드합니다.
 - 업로드 절차에 대해서는 "스케줄 업로드" (➔ 71 페이지)을 참조하십시오.
 - 백업한 스케줄을 동시 재생을 위한 모든 프로젝트에 업로드합니다.

“Multi Monitoring & Control Software”를 사용하여 스케줄 구현 및 전달

“Multi Monitoring & Control Software”를 사용하면, 복제 소스 스케줄이 있는 SD 카드를 프로젝터의 SD 카드 슬롯에 삽입한 상태에서 동일 스케줄을 다른 프로젝터로 전달하고 등록할 수 있습니다.

“Multi Monitoring & Control Software”는 제공된 CD-ROM에 포함되어 있습니다.

1 “Multi Monitoring & Control Software”를 시작합니다.

- 대상 프로젝터가 등록되지 않은 경우, “Multi Monitoring & Control Software”의 사용설명서에 나온 “Projector Registration”을 따라 프로젝터를 등록합니다.

2 복제 소스 프로젝터에서 사이니지 스케줄을 구현합니다.

3 사이니지 스케줄을 복제 대상 프로젝터 또는 그룹으로 전달합니다.

참고

- 스케줄 구현 및 전달 절차에 대해서는 “Multi Monitoring & Control Software”의 사용설명서에 나온 “Acquiring and Delivering a Signage Schedule”을 참조하십시오.

NTP 서버에 대한 동기화 설정

여러 프로젝터에서 연속해서 동일 스케줄의 동시 재생을 수행하려면 프로젝터를 NTP 서버와 동기화하고, 대상 프로젝터의 날짜와 시간 설정을 조정합니다.

이 프로젝터에는 NTP 서버 기능이 탑재되어 있습니다. 이 모델의 여러 프로젝터 모드 중 하나를 NTP 서버 기능을 사용하면 외부 NTP 서버에 대한 액세스가 불가능한 환경에서 다른 프로젝터의 시간을 동기화할 수 있습니다.

1 컴퓨터의 웹 브라우저를 시작합니다.

2 웹 브라우저에서 프로젝터에 액세스합니다.

- 웹 브라우저에서 프로젝터에 액세스하는 절차에 대해서는 “웹 브라우저에서 액세스”을 참조하십시오 (사용 설명서 - 기능 설명서).

3 웹 제어 화면의 [Adjust clock] 페이지에서 [Time Zone]를 선택합니다.

- 프로젝터에 설정된 로컬 날짜 및 시간을 기준으로 스케줄이 재생됩니다. 동시 재생을 수행하는 프로젝터에 대해 동일한 시간대를 설정합니다.

4 웹 제어 화면의 [Adjust clock] 페이지에서 [NTP SYNCHRONIZATION]를 [ON]으로 설정합니다.

5 [Adjust clock] 페이지의 [NTP SERVER NAME]에 NTP 서버의 IP 주소 또는 서버 이름을 입력합니다.

- 이 모델의 여러 프로젝터 중 하나를 NTP 서버로 사용하려면 해당 프로젝터에 설정된 IP 주소를 입력합니다.
- 서버 이름을 입력하려면 DNS 서버를 설정해야 합니다. DNS 서버 설정에 대해서는 “[Network config] 페이지” (사용 설명서 - 기능 설명서)을 참조하십시오.
- NTP 서버 설정에 대한 자세한 내용은 “[Adjust clock] 페이지” (사용 설명서 - 기능 설명서)을 참조하십시오.

6 [Adjust clock] 페이지에서 [Set date and time] 버튼을 클릭하여 설정을 적용합니다.

- 잠시 후 프로젝터가 NTP 서버의 시간으로 동기화됩니다.

참고

- 프로젝터를 NTP 서버로 사용하려면 [NTP SYNCHRONIZATION]을 [OFF]로 설정한 다음, 날짜와 시간을 설정합니다.
- [Adjust clock] 페이지의 [Time Zone], [NTP SYNCHRONIZATION], [Date] 및 [Time] 설정은 [설정] 메뉴 → [날짜/시간] (사용 설명서 - 기능 설명서)에서도 구성할 수 있습니다. NTP 서버는 웹 제어 화면의 [Adjust clock] 페이지에만 설정할 수 있습니다.
- 웹 제어 화면 설정에 사용할 수 있는 컴퓨터에 대한 자세한 내용은 “설정에 사용할 수 있는 컴퓨터” (사용 설명서 - 기능 설명서)을 참조하십시오.
- 프로젝터를 NTP 서버로 사용할 경우, 다른 프로젝터의 동기화 설정을 구성한 후 동기화가 완료될 때까지 약 15분이 필요합니다. 동기화 설정 구성 후, 15분 이상을 기다린 다음 스케줄 재생을 시작하십시오.
- 프로젝터가 NTP 서버로 사용되는 경우, NTP 서버의 시간 설정이 변경되면 동기화가 완료될 때까지 약 15분이 필요합니다. 스케줄의 동시 재생을 조작할 때 이를 염두에 두십시오.

[Fixed loading time] 활성화

동시 재생을 위해 프로젝터의 시간을 동기화한 경우라도, 스케줄에 등록된 동영상 콘텐츠에 따라 재생 시작 후 실제로 투사 화면에 이미지가 표시되기까지의 로드 시간이 프로젝터마다 다릅니다. 동영상 콘텐츠를 포함하는 스케줄을 재생할 경우, [Fixed loading time]을 활성화하고 재생 시작 후 이미지가 표시되기까지 로드 시간을 고정하는 것이 좋습니다.

클라이언트 컴퓨터(Windows 컴퓨터/Mac만 지원됨)에서 웹 브라우저를 조작합니다.

1 웹 브라우저에서 동시 재생을 위한 프로젝터의 Content Manager에 로그인합니다.

- 로그인 절차에 대한 자세한 내용은 “Content Manager에 로그인” (➡ 8 페이지)을 참조하십시오.“Logging in to the Content Manager”

2 [System setting] 페이지에서 [Fixed loading time]을 [Enable]로 설정합니다.

- [Fixed loading time]에 대한 자세한 내용은 “시스템 설정 수행” (➡ 69 페이지)을 참조하십시오.

참고

- [Fixed loading time]이 [Disable]로 설정된 경우, 재생이 시작된 후 SD 카드에서 동영상 콘텐츠 데이터가 로드되는 즉시 이미지가 표시됩니다.

슬라이드쇼 조작 방법

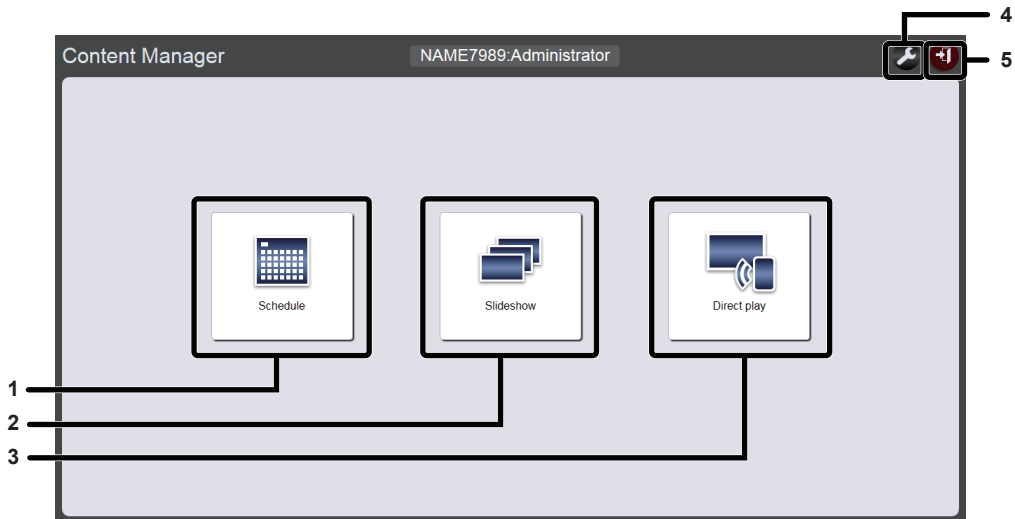
“슬라이드쇼의 기본 흐름”에서 설명한 조작 절차를 포함해 슬라이드쇼 기능에 대해 설명합니다.

슬라이드쇼의 다양한 화면

슬라이드쇼의 다양한 화면에 대해 설명합니다.

상단 메뉴 화면

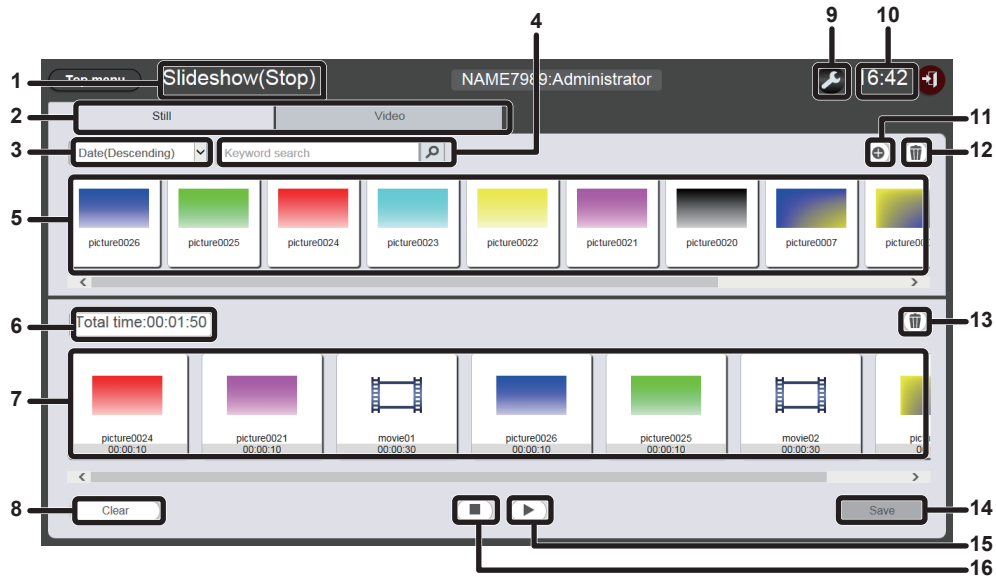
Content Manager가 시작되면 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.
각 메뉴 버튼을 클릭하면 클릭한 버튼의 조작 화면으로 이동합니다.



- 1 [Schedule] 메뉴**
스케줄의 작성과 편집을 수행합니다. 새로운 스케줄을 만들거나 이전에 만든 스케줄을 편집할 수 있습니다. (“스케줄 조작 방법” (➡ 31페이지))
- 2 [Slideshow] 메뉴**
슬라이드쇼의 작성과 편집을 수행합니다.
- 3 [Direct play] 메뉴**
여러 프로젝트의 재생목록을 동시에 재생합니다. 스마트폰에서 로그인한 경우, [Direct display] 화면이 표시됩니다. 스마트폰을 제외한 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다. (“다중 직접 재생 조작 방법” (➡ 84페이지))
- 4 로그인 정보 설정 아이콘**
클릭하면 로그인 정보 설정 화면이 표시됩니다. Content Manager에 로그인하기 위한 관리자 권한/사용자 권한과 함께 이름 및 비밀번호를 설정합니다.
- 5 [Logout] 버튼**
Content Manager에서 로그아웃합니다. (“에서 로그아웃 Content Manager” (➡ 10페이지))


슬라이드쇼 화면

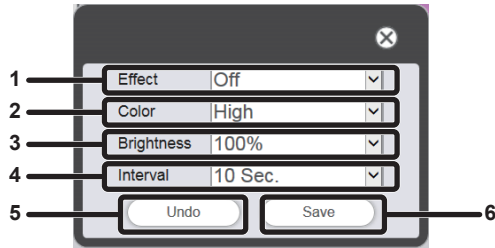
상단 메뉴 화면에서 [Slideshow] 메뉴를 클릭하면, 슬라이드쇼 화면이 표시됩니다.



- 1 **재생 상태**
사이니지 재생(슬라이드쇼)의 상태를 표시합니다.
- 2 **콘텐츠 선택 탭**
슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠 유형(정지 이미지 또는 동영상)을 선택합니다.
- 3 **콘텐츠 정렬**
"콘텐츠 목록"의 표시 순서를 선택합니다.
[Date(Ascending)]/[Date(Descending)]:
등록 날짜 순으로 콘텐츠를 표시합니다.
[Content name(Ascending)]/[Content name(Descending)]:
이름 순으로 콘텐츠를 표시합니다.
[File name(Ascending)]/[File name(Descending)]:
파일 이름 순으로 콘텐츠를 표시합니다.
- 4 **[Keyword search]**
검색할 문자열을 입력하고 을 클릭하여 콘텐츠 이름 및 파일 이름별로 SD 카드의 "PRIVATE" 폴더에 저장된 콘텐츠(정지 이미지 또는 동영상)를 검색합니다. 검색 결과는 콘텐츠 목록에 표시됩니다.
- 5 **콘텐츠 목록**
SD 카드에 등록된 콘텐츠(정지 이미지 또는 동영상)를 표시합니다.
- 6 **[Total time]**
슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠의 총 시간을 표시합니다.
- 7 **슬라이드쇼**
슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠를 표시합니다.
- 8 **[Clear] 버튼(관리자 권한만 해당)**
슬라이드쇼에 등록된 모든 콘텐츠를 삭제하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 9 **설정 아이콘(관리자 권한만 해당)**
슬라이드쇼 설정 화면을 표시하려면 이 버튼을 클릭합니다. 슬라이드쇼에 대해 여러 가지 설정을 수행합니다. ("슬라이드쇼 설정" (➔ 78 페이지))
- 10 **프로젝터 시간**
연결된 프로젝트의 시간을 표시합니다.
- 11 **콘텐츠 추가 아이콘(관리자 권한만 해당)**
SD 카드에 콘텐츠를 추가하고 등록합니다. ("슬라이드쇼에서 사용할 콘텐츠 추가" (➔ 79 페이지))
- 12 **콘텐츠 삭제 아이콘(관리자 권한만 해당)**
SD 카드에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다. ("슬라이드쇼에 사용된 콘텐츠 삭제" (➔ 80 페이지))
- 13 **슬라이드쇼의 콘텐츠 삭제 아이콘(관리자 권한만 해당)**
슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다. ("슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다" (➔ 82 페이지))
- 14 **[Save] 버튼(관리자 권한만 해당)**
SD 카드에 슬라이드쇼 설정을 등록하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 15 **재생/일시 중지 아이콘(관리자 권한만 해당)**
슬라이드쇼를 재생하거나 일시 중지하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 16 **중지 아이콘(관리자 권한만 해당)**
슬라이드쇼 재생을 중지하려면 이 아이콘을 클릭합니다.

슬라이드쇼 설정 화면

슬라이드쇼 화면에서 을 클릭하면 슬라이드쇼 설정 화면이 표시됩니다.



- 1 **[Effect]**
슬라이드쇼에 정지 이미지 콘텐츠를 등록할 때 설정할 기본 이미지 효과(재생 화면 변경 시 사용되는 특수 효과)를 선택합니다.
설정 항목에 대한 자세한 내용은 "[Effect]" (▶ 40 페이지)을 참조하십시오.
- 2 **[Color]**
슬라이드쇼 재생 시 반영되는 색상 설정을 선택합니다.
설정 항목에 대한 자세한 내용은 "[Color]" (▶ 40 페이지)을 참조하십시오.
- 3 **[Brightness]**
슬라이드쇼 재생 시 반영되는 밝기를 선택합니다.
- 4 **[Interval]**
슬라이드쇼에 정지 이미지 콘텐츠가 등록되었을 때 설정할 기본 재생 시간을 설정합니다.
- 5 **[Undo] 버튼**
입력한 설정을 설정 화면이 표시되기 전 상태로 실행 취소하려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 6 **[Save] 버튼**
설정을 확인하려면 이 버튼을 클릭합니다.

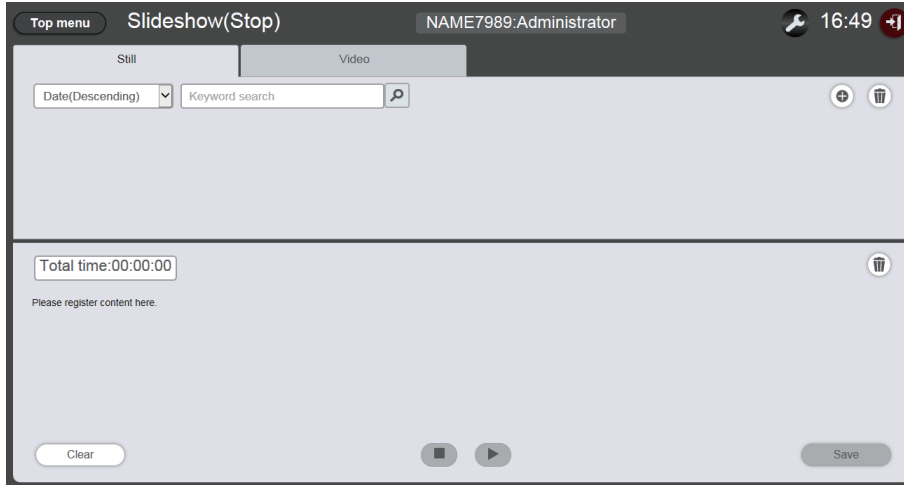
슬라이드쇼에 사용된 콘텐츠 등록

슬라이드쇼에서 사용할 콘텐츠 추가

SD 카드에 클라이언트 컴퓨터의 콘텐츠로 정지 이미지/동영상 파일을 등록합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Slideshow] 메뉴를 클릭합니다.

- 슬라이드쇼 화면이 표시됩니다.



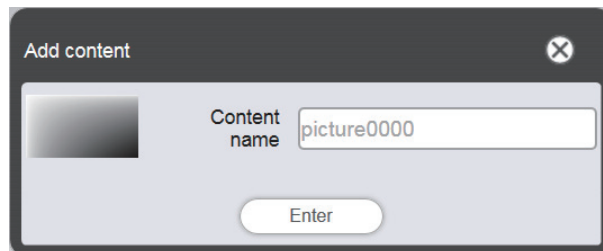
2 콘텐츠 목록에서 을 클릭합니다.

- [Add content] 화면이 표시됩니다.

3 [Add content] 화면에서 을 클릭합니다.

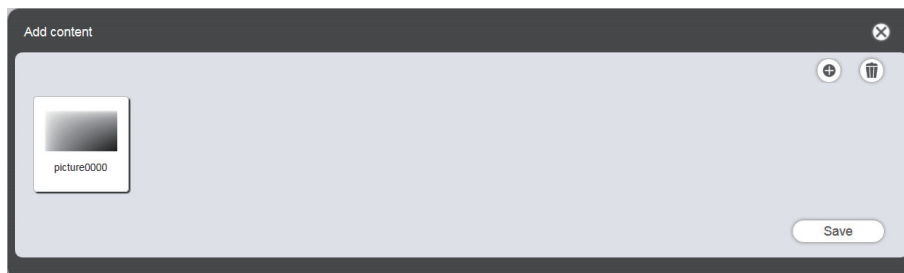
- 파일 선택 화면이 표시됩니다.

4 등록할 콘텐츠를 선택하고(한 번에 1개 파일) [Open] 버튼을 클릭합니다.



5 [Content name]을 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

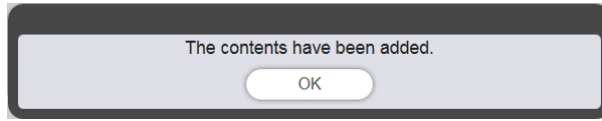
- [Content name]의 경우, 단일 바이트로 최대 24자를 입력할 수 있습니다.
- 콘텐츠 이름이 파일 이름과 다른 경우라도 파일 이름 자체는 변경되지 않습니다.
- 콘텐츠가 [Add content] 화면에 등록됩니다.



- 콘텐츠 추가를 계속하려면 [Add content] 화면에서 을 클릭하여 콘텐츠를 등록합니다.
- [Add content] 화면에 최대 10개의 콘텐츠를 등록할 수 있습니다.

6 등록할 콘텐츠 추가가 완료되면 [Save] 버튼을 클릭합니다.

7 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 추가된 콘텐츠가 SD 카드에 등록됩니다.



참고

- Content Manager가 제어할 수 있는 최대 정지 이미지/동영상 파일의 수는 각 500개입니다. 그러나 SD 카드 용량에 따라 500개 파일을 등록하지 못할 수도 있습니다.
- 콘텐츠 이름이 [Content name] 필드에 입력되지 않은 상태에서 [Enter] 버튼을 클릭하면 해당 콘텐츠에 사전 설정된 파일 이름으로 저장됩니다.

슬라이드쇼에 사용된 콘텐츠 삭제

SD 카드에서 불필요한 콘텐츠를 삭제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Slideshow] 메뉴를 클릭합니다.

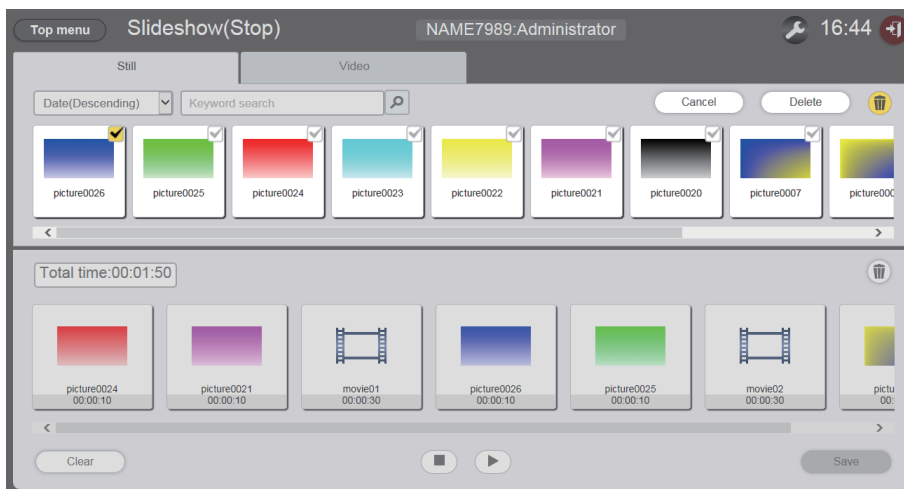
- 슬라이드쇼 화면이 표시됩니다.

2 콘텐츠 목록에서 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.

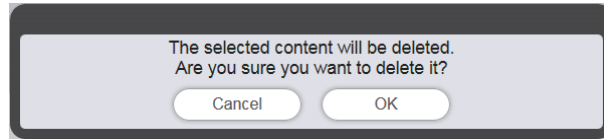
3 삭제할 콘텐츠를 선택합니다.

- 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.
- 체크마크와 함께 선택한 콘텐츠가 추가됩니다.



4 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

5 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 선택한 밝기 콘텐츠가 SD 카드에서 삭제됩니다.

참고

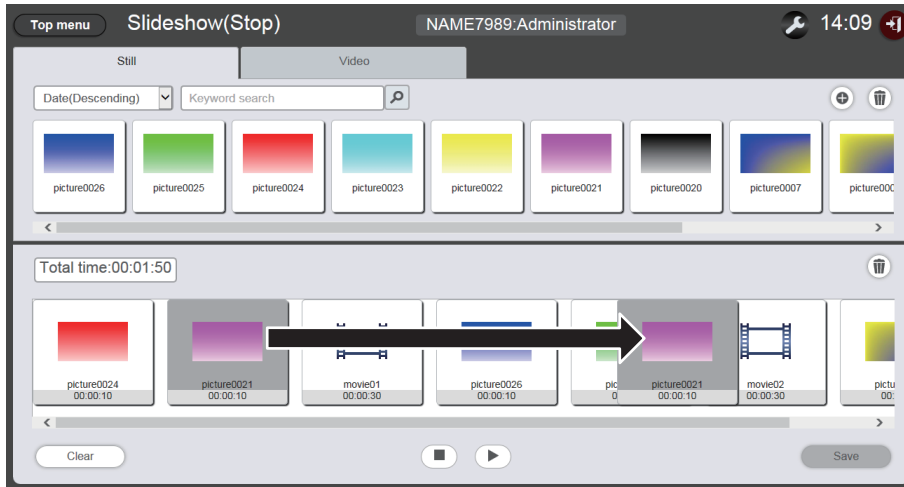
- 삭제할 콘텐츠가 스케줄/슬라이드쇼/중단/다중 직접 재생에 등록된 경우, 해당 콘텐츠는 삭제할 수 없습니다.

슬라이드쇼 편집

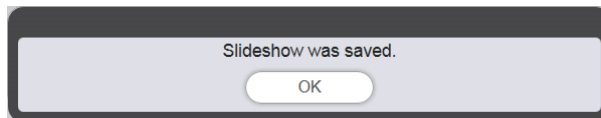
슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠의 재생 순서를 변경합니다

슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠의 재생 순서를 변경합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Slideshow] 메뉴를 클릭합니다.
 - 슬라이드쇼 화면이 표시됩니다.
- 2 콘텐츠를 끌어다 놓아 슬라이드쇼에서 재생 순서를 변경합니다.




- 3 [Save] 버튼을 클릭합니다.
- 4 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.

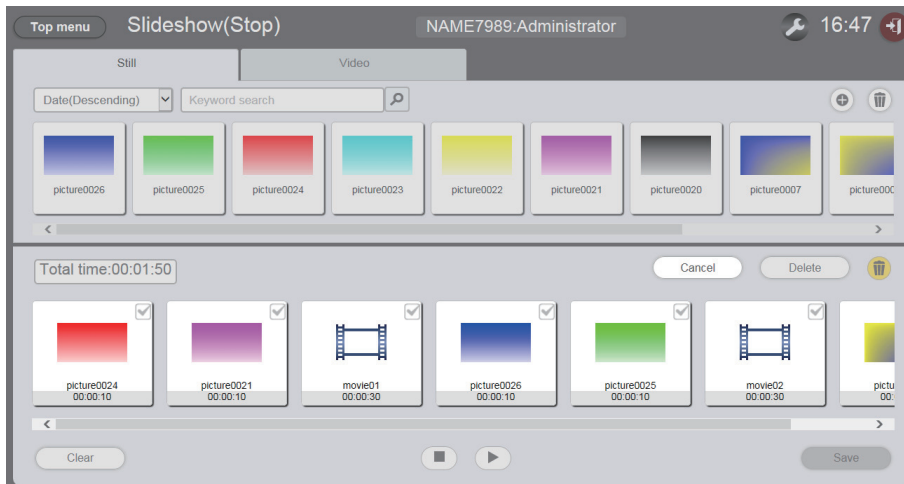


- 편집한 슬라이드쇼 설정이 SD 카드에 등록됩니다.

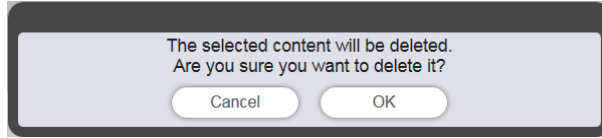
슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다

슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다.

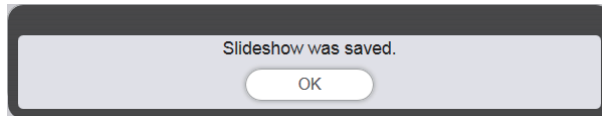
- 1 상단 메뉴 화면에서 [Slideshow] 메뉴를 클릭합니다.
 - 슬라이드쇼 화면이 표시됩니다.
- 2 슬라이드쇼 에서  을 클릭합니다.
 - 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
 - [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.



- 3 삭제할 콘텐츠를 선택합니다.
 - 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.
- 4 [Delete] 버튼을 클릭합니다.
- 5 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 6 [Save] 버튼을 클릭합니다.
- 7 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.

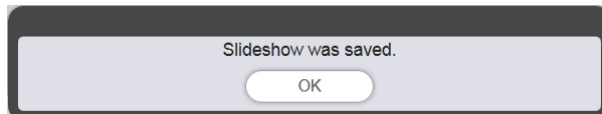


- 편집한 슬라이드쇼 설정이 SD 카드에 등록됩니다.

정지 이미지 콘텐츠 설정 변경

슬라이드쇼에 등록된 정지 이미지 콘텐츠의 설정을 변경합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 [Slideshow] 메뉴를 클릭합니다.
 - 슬라이드쇼 화면이 표시됩니다.
- 2 슬라이드쇼에 등록된 정지 이미지를 클릭합니다.
 - 설정 화면이 표시됩니다.
- 3 [Effect] 및 [Duration]을 변경하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.
 - 이미지 효과 및 재생 시간 설정을 변경합니다.
- 4 [Save] 버튼을 클릭합니다.
- 5 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 편집한 슬라이드쇼 설정이 SD 카드에 등록됩니다.

참고

- 동영상 콘텐츠 설정은 변경할 수 없습니다. 슬라이드쇼에 있는 동영상 콘텐츠의 재생 시간은 해당 동영상 콘텐츠에 대해 필수 재생 시간입니다.
- 처음으로 슬라이드쇼에 등록된 콘텐츠가 정지 이미지 콘텐츠일 경우, 해당 정지 이미지 콘텐츠의 초기 재생 시간이 설정된 시간과 비교해서 짧아집니다.

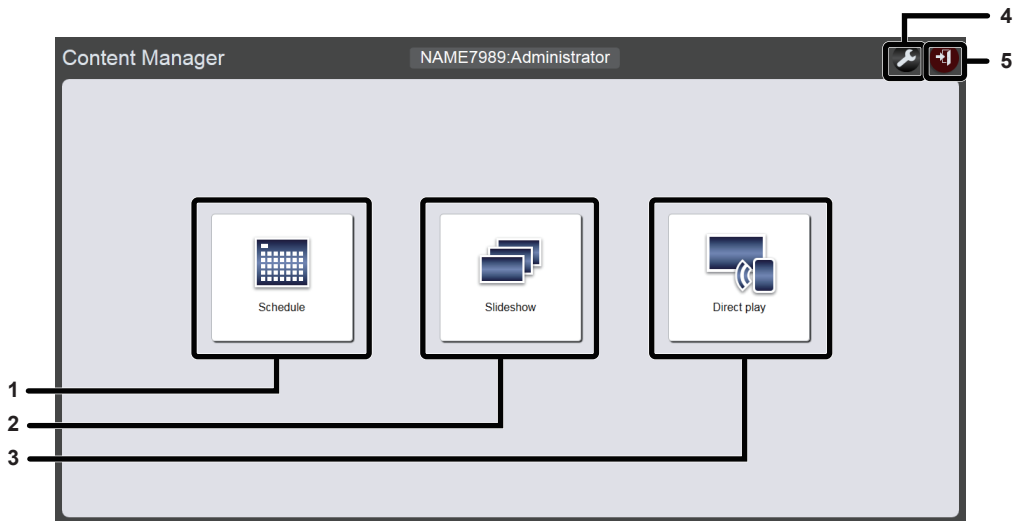
다중 직접 재생 조작 방법

“다중 직접 재생의 기본 흐름”에서 설명한 조작 절차를 포함해 다중 직접 재생 기능에 대해 설명합니다. 여러 프로젝터에서 다중 직접 재생을 수행하려면 대상 프로젝터에 대한 네트워크가 설정되어야 합니다. 네트워크 설정에 대한 자세한 내용은 “네트워크 연결” (작동 지침 - 기능 설명서)을 참조하십시오.

다중 직접 재생의 다양한 화면

상단 메뉴 화면

Content Manager가 시작되면 상단 메뉴 화면이 표시됩니다. 각 메뉴 버튼을 클릭하면 클릭한 메뉴의 조작 화면으로 이동합니다.

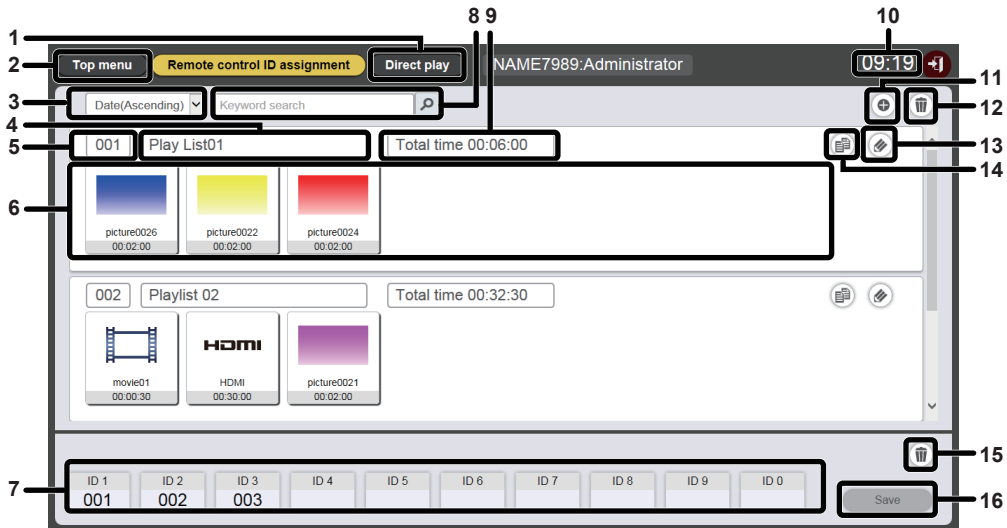


- 1 [Schedule] 메뉴**
스케줄의 작성과 편집을 수행합니다. 새로운 스케줄을 만들거나 이전에 만든 스케줄을 편집할 수 있습니다. (“스케줄 조작 방법” (➡ 31페이지))
- 2 [Slideshow] 메뉴**
슬라이드쇼의 작성과 편집을 수행합니다. (“슬라이드쇼 조작 방법” (➡ 76페이지))
- 3 [Direct play] 메뉴**
여러 프로젝터의 재생목록을 동시에 재생합니다. 스마트폰에서 로그인한 경우, [Direct display] 화면이 표시됩니다. 스마트폰 이외의 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.
- 4 로그인 정보 설정 아이콘**
클릭하면 로그인 정보 설정 화면이 표시됩니다. Content Manager에 로그인하기 위한 관리자 권한/사용자 권한과 함께 이름 및 비밀번호를 설정합니다. (“로그인 정보 변경” (➡ 10 페이지))
- 5 [Logout] 버튼**
Content Manager에서 로그아웃합니다.

[Remote control ID assignment] 화면

상단 메뉴 화면에서 [Direct play]를 클릭하면 [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.

- 이 화면은 스마트폰이 아닌 컴퓨터에서 조작할 때 표시됩니다.



1 [Direct play] 버튼

[Direct play] 화면을 표시하려면 이 항목을 클릭합니다. 다중 직접 재생 조작을 수행합니다. (“직접 재생 시작” (▶ 94 페이지))

2 [Top menu] 버튼

상단 메뉴 화면을 표시하려면 이 항목을 클릭합니다.

3 재생목록 정렬

재생목록의 표시 순서를 설정합니다.

[Date(Ascending)]/[Date(Descending)]:

등록 날짜 순으로 재생목록을 표시합니다.

[ID(Ascending)]/[ID(Descending)]:

재생목록 ID 순으로 재생목록을 표시합니다.

[Content name(Ascending)]/[Content name(Descending)]:

재생목록 이름 순으로 재생목록을 표시합니다.

4 재생목록 이름

재생목록 이름을 표시합니다.

5 재생목록 ID

재생목록 ID를 표시합니다.

6 재생목록

재생목록에 등록된 콘텐츠를 표시합니다.

7 리모컨 ID 지정

각 리모컨 ID에 지정된 재생목록 ID를 표시합니다.

8 [Keyword search]

🔍을 클릭하여 검색할 문자열을 입력하고 재생목록 이름별로 SD 카드의 “PRIVATE” 폴더에 저장된 재생목록을 검색합니다.

9 [Total time]

재생목록에 등록된 콘텐츠의 총 시간을 표시합니다.

10 프로젝트 시간

연결된 프로젝트의 시간을 표시합니다.

11 재생목록 추가 아이콘

SD 카드에 재생목록 등록을 추가합니다.

[Playlist edit] 화면을 표시하려면 이 항목을 클릭합니다.

12 재생목록 삭제 아이콘

SD 카드에 등록된 재생목록을 삭제합니다.

13 재생목록 편집 아이콘

등록된 재생목록을 편집합니다.

14 재생목록 복제 아이콘

등록된 재생목록을 복제합니다.

15 리모컨 ID 지정 삭제 아이콘

리모컨 ID에서 지정된 재생목록을 삭제합니다.

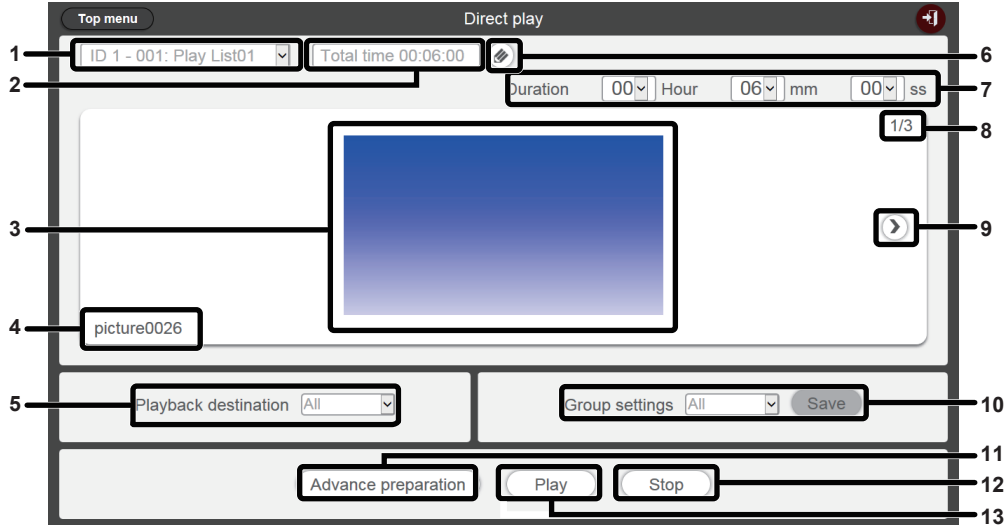
16 [Save] 버튼

SD 카드에 편집 중인 리모컨 ID 지정을 등록하려면 이 항목을 클릭합니다.

[Direct play] 화면

[Remote control ID assignment] 화면에서 [Direct play] 버튼을 클릭하면 [Direct play] 화면이 표시됩니다.

- 스마트폰에서 조작할 경우, [Direct play] 화면을 표시하려면 상단 메뉴 화면에서 [Direct play] 메뉴를 클릭합니다.



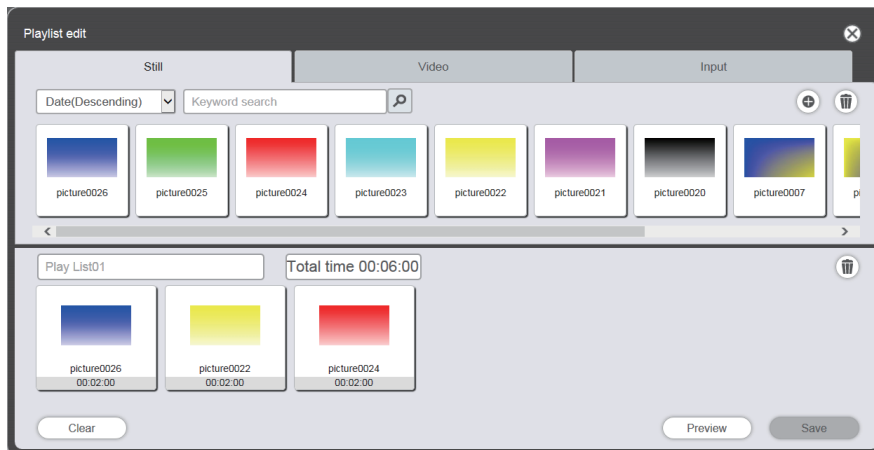
- | | |
|--|--|
| <p>1 리모컨 ID 지정
리모컨 ID와 해당 ID에 지정된 재생목록 이름을 표시합니다.</p> <p>2 [Total time]
선택한 리모컨 ID에 지정된 재생목록에 등록되어 있는 콘텐츠의 총 시간을 표시합니다.</p> <p>3 재생 화면
선택한 리모컨 ID에 지정된 재생목록을 표시합니다.</p> <p>4 콘텐츠 이름
재생 화면에 표시되는 콘텐츠 이름을 표시합니다.</p> <p>5 [Playback destination]
직접 재생의 그룹을 설정합니다.</p> <p>6 재생목록 편집 아이콘
등록된 재생목록을 편집합니다.("직접 재생할 재생목록 편집"
(➡ 87페이지))</p> | <p>7 [Duration]
선택한 재생목록의 직접 재생 시간을 입력합니다.</p> <p>8 콘텐츠 ID/전체 콘텐츠</p> <p>9 다음 콘텐츠로 이동
재생목록의 다음 콘텐츠를 표시합니다.</p> <p>10 [Group settings]
프로젝터의 그룹을 설정합니다.</p> <p>11 [Advance preparation]
선택한 리모컨 ID에 지정된 재생목록의 최상위 콘텐츠 사전 로드를 수행하려면 이 항목을 클릭합니다.</p> <p>12 [Stop]
현재 직접 재생을 중지하려면 이 항목을 클릭합니다.</p> <p>13 [Play]
직접 재생을 시작하려면 이 항목을 클릭합니다.</p> |
|--|--|

직접 재생할 재생목록 편집

직접 재생할 재생목록 편집

등록된 재생목록의 콘텐츠를 편집합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 **[Direct play]** 메뉴를 클릭합니다.
 - [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.
- 2 편집할 재생목록에서  을 클릭합니다.
 - [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.





- 3 재생목록을 편집합니다.
 - 콘텐츠를 추가하려면 "직접 재생에 사용된 콘텐츠 등록"(➡ 25페이지)과 동일한 절차를 수행합니다.
 - 콘텐츠를 삭제하려면 "직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠 삭제" (➡ 87페이지)를 참조하십시오.
 - 콘텐츠 설정을 변경하려면 "직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠 설정 변경" (➡ 88페이지)을 참조하십시오.
- 4 **[Save]** 버튼을 클릭합니다.
 - 편집된 재생목록이 SD 카드에 등록됩니다.

참고

- 재생목록은 스케줄에 의해 공유됩니다.
스케줄의 일정표에 사용된 재생목록이 편집되면 편집된 콘텐츠가 해당 스케줄에도 반영됩니다.

직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠 삭제

직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠를 삭제합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 **[Direct play]** 메뉴를 클릭합니다.
 - [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.
- 2 편집할 재생목록에서  을 클릭합니다.
 - The [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.
- 3 **[Playlist edit]** 화면의 하단 오른쪽에 있는  을 클릭합니다.
 - 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
 - [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.
- 4 삭제할 콘텐츠를 선택합니다.
 - 여러 개의 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.
- 5 **[Delete]** 버튼을 클릭합니다.

6 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.

- 선택한 콘텐츠가 재생목록에서 삭제됩니다.
- [Playlist edit] 화면에서 [Save] 버튼을 클릭하면 편집된 재생목록이 SD 카드에 등록됩니다.

직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠 설정 변경

직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠 설정을 변경합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Direct play] 메뉴를 클릭합니다.

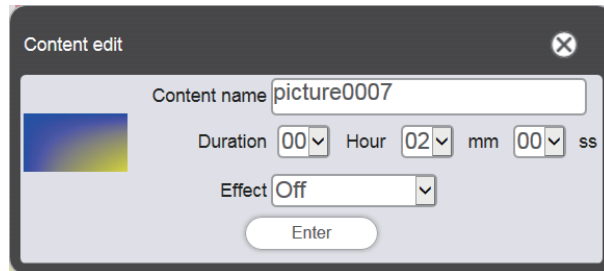
- [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.

2 편집할 재생목록에서 을 클릭합니다.

- [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.

3 재생목록에서 설정을 변경할 콘텐츠를 클릭합니다.

- [Content edit] 화면이 표시됩니다.



4 [Duration] 및 [Effect]를 변경하고 [Save] 버튼을 클릭합니다.

- 재생 길이 및 이미지 효과 설정을 변경합니다.
- 재생목록의 콘텐츠 설정이 변경됩니다.
- [Effect]는 정지 이미지 콘텐츠에만 설정할 수 있습니다.
- [Playlist edit] 화면으로 돌아가 [Save] 버튼을 클릭합니다. 그러면 편집한 재생목록이 SD 카드에 등록됩니다.

직접 재생의 재생목록 복제

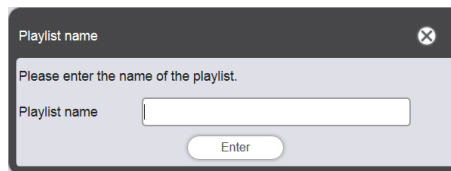
직접 재생할 재생목록을 복제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Direct play] 메뉴를 클릭합니다.

- [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.

2 복제할 재생목록에서 을 클릭합니다.


- 재생목록 이름 입력 화면이 표시됩니다.



3 재생목록 이름 이름을 입력합니다 입력하고 [Enter] 버튼을 클릭합니다.

- 재생목록 이름으로 최대 24자까지 입력할 수 있습니다.
- 재생목록이 복제되고 [Playlist edit] 화면이 표시됩니다.

4 필요에 따라 재생목록을 편집하고 [Save] 버튼을 클릭합니다.

- 편집된 재생목록이 SD 카드에 등록됩니다.
- 재생목록을 편집하려면 "직접 재생할 재생목록 편집" (→ 87페이지)을 참조하십시오.
- 재생목록을 편집할 필요가 없을 경우 화면의 상단 오른쪽에 있는  을 클릭합니다.

직접 재생의 재생목록 삭제

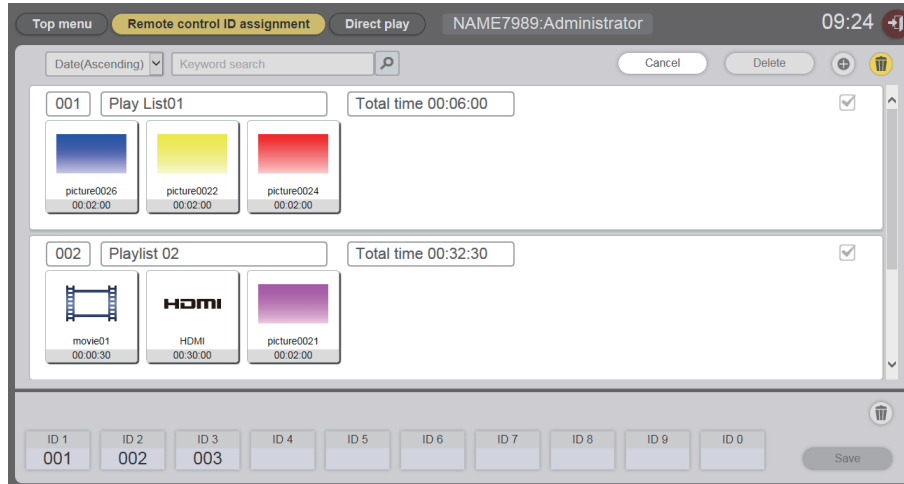
등록된 재생목록을 삭제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Direct play] 메뉴를 클릭합니다.

- [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.

2 화면의 상단 오른쪽에 있는 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.

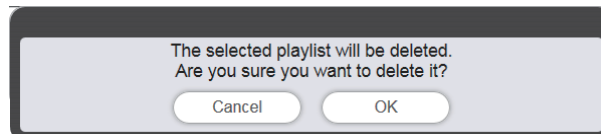


3 삭제할 재생목록을 선택합니다.

- 여러 재생목록을 선택할 수 있습니다.
- 선택을 취소하려면 선택한 재생목록의 체크마크를 제거합니다.

4 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

5 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 선택한 재생목록이 SD 카드에서 삭제됩니다.

참고

- 삭제할 재생목록이 리모컨 ID에 지정된 경우, 해당 재생목록은 삭제할 수 없습니다.

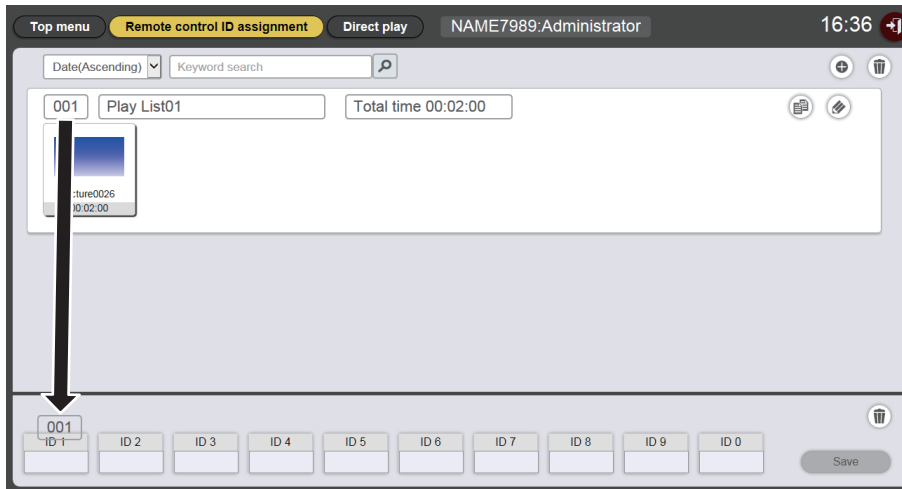
리모컨 ID 지정 편집

리모컨 ID에 지정된 재생목록을 삭제할 수 있으며, 해당 리모컨 ID에 지정된 콘텐츠를 확인할 수 있습니다.

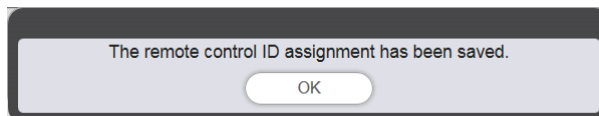
리모컨 ID에 재생목록 지정

리모컨 ID에 재생목록을 지정합니다.

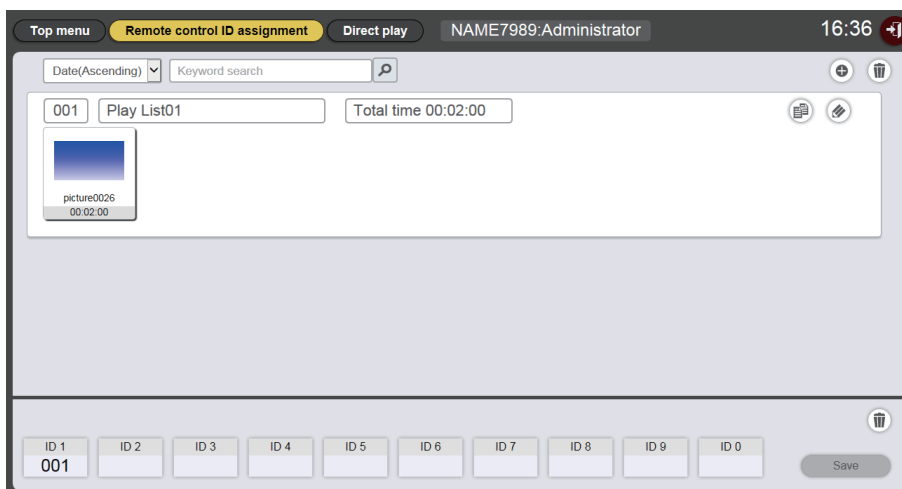
- 1 상단 메뉴 화면에서 **[Direct play]** 메뉴를 클릭합니다.
 - [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.
- 2 재생목록을 선택하고 해당 ID를 리모컨 ID 지정에 등록합니다.
 - 리모컨 ID 지정 목록에 등록할 리모컨 ID로 재생목록 ID를 끌어다 놓습니다.



- 3 **[Save]** 버튼을 클릭합니다.
- 4 확인 화면이 표시되면 **[OK]** 버튼을 클릭합니다.



- 리모컨 ID 지정이 SD 카드에 등록됩니다.



리모컨 ID 지정에서 재생목록 삭제

리모컨 ID 지정에서 재생목록을 삭제합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Direct play] 메뉴를 클릭합니다.

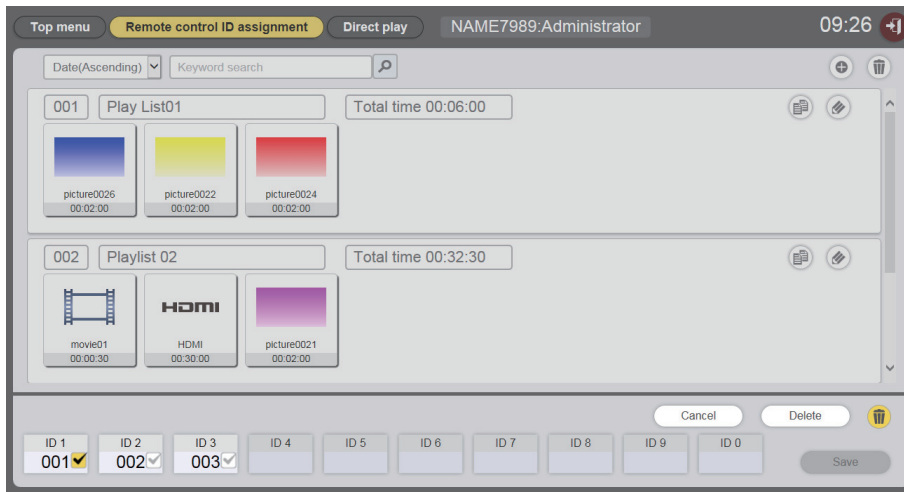
- [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.

2 화면의 하단 오른쪽에 있는 을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.

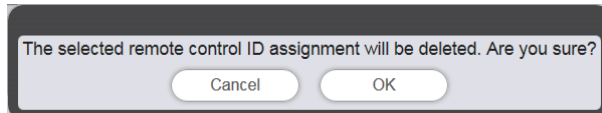
3 지정을 삭제할 리모컨 ID를 선택합니다.

- 체크마크와 함께 선택한 리모컨 ID가 표시됩니다.
- 여러 개의 리모컨 ID를 선택할 수 있습니다.
- 선택을 취소하려면 선택한 리모컨 ID의 체크마크를 제거합니다.



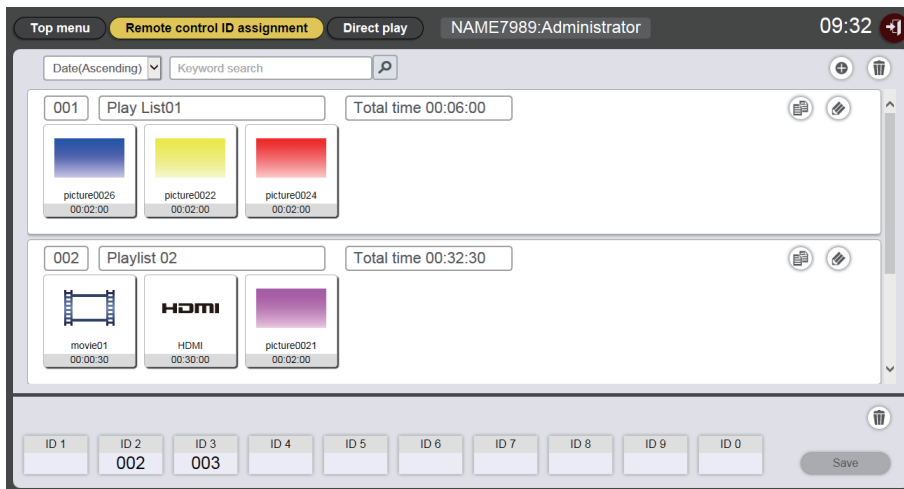
4 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

5 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



6 [Save] 버튼을 클릭합니다.

- 선택한 리모컨 ID에 지정된 재생목록이 리모컨 ID 지정에서 삭제됩니다.



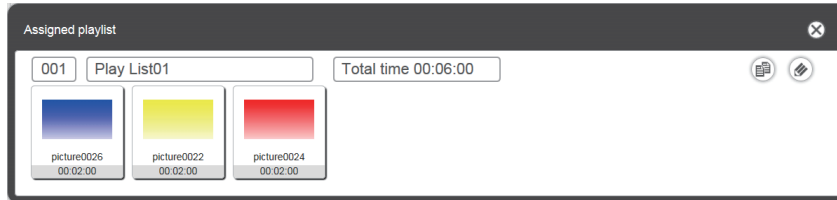
7 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.



- 리모컨 ID의 지정이 SD 카드에 등록됩니다.

리모컨 ID 지정에 할당된 재생목록 확인

리모컨 ID 지정에 할당된 재생목록을 확인합니다.

- 1 상단 메뉴 화면에서 **[Direct play]** 메뉴를 클릭합니다.
 - [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.
- 2 지정 여부를 확인할 재생목록의 리모컨 ID를 클릭합니다.
 - [Assigned playlist] 화면이 표시됩니다.



- [Assigned playlist] 화면에서  을 클릭하면 재생목록을 복제할 수 있습니다. 복제 작업에 대한 자세한 내용은 "직접 재생의 재생목록 복제" (➔ 88페이지)를 참조하십시오.
- [Assigned playlist] 화면에서  을 클릭하면 재생목록을 편집할 수 있습니다. 편집 작업에 대한 자세한 내용은 "직접 재생할 재생목록 편집" (➔ 87페이지)을 참조하십시오.

등록된 재생목록 제공

생성된 재생목록을 복제하여 직접 재생을 위해 여러 프로젝트로 전달합니다. 제공 방법에 대한 자세한 내용은 다음 항목을 확인하십시오.

- “스케줄 복제” (➡ 72 페이지).
- “스케줄 백업 가져오기” (➡ 70 페이지).
- “스케줄 업로드” (➡ 71 페이지).

여기서는 프로젝트에서 생성된 재생목록 백업과 해당 백업을 다른 프로젝트에 업로드하는 과정을 예시로 설명합니다.

- 1 [Remote control ID assignment] 화면에서 [Top menu] 버튼을 클릭합니다.**
 - 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.
- 2 생성된 재생목록을 백업 데이터로 다운로드합니다.**
 - 백업 절차에 대해서는 “스케줄 백업 가져오기” (➡ 70 페이지)를 참조하십시오.
 - 대상 데이터에 대해 [All schedules]를 선택합니다.
- 3 프로젝트의 Content Manager에서 로그아웃합니다.**
 - 로그아웃 절차에 대해서는 “Content Manager에서 로그아웃” (➡ 10페이지)을 참조하십시오.
- 4 웹 브라우저에서 복제 대상 프로젝트의 Content Manager에 로그인합니다.**
- 5 2단계에서 다운로드한 스케줄을 복제 대상 프로젝트로 업로드합니다.**
 - 업로드 절차에 대해서는 “스케줄 업로드” (➡ 71 페이지)를 참조하십시오.
 - 백업 스케줄을 동시 재생할 모든 프로젝트에 업로드합니다.

직접 재생 시작

조건 설정 및 직접 재생 시작

먼저 프로젝터의 [설정] 메뉴 → [직접 플레이 설정]을 [Content Manager]로 설정합니다.

1 [직접 플레이 설정]을 [Content Manager]로 설정합니다.

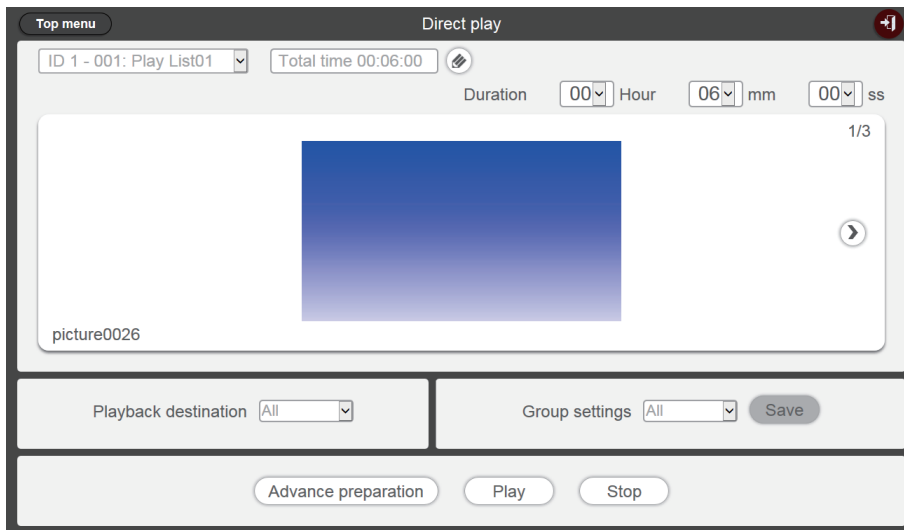
- [직접 플레이 설정]에 대한 자세한 내용은 “[직접 플레이 설정]” (사용설명서 - 기능 설명서)을 참조하십시오.

2 상단 메뉴 화면에서 [Direct play] 메뉴를 클릭합니다.

- [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.
- 스마트폰에서 조작할 경우, [Direct play] 화면이 표시됩니다. 4단계로 진행합니다.

3 [Direct play] 버튼을 클릭합니다.

- [Direct play] 화면이 표시됩니다.



4 재생할 재생목록에 지정된 리모컨 ID를 선택합니다.

- [Direct play] 화면의 상단 왼쪽에 있는 [Remote control ID assignment]에서 리모컨 ID를 선택합니다.
- [Direct play] 화면이 표시됩니다.

5 [Duration], [Group settings] 및 [Playback destination]을 설정합니다.

- 그룹은 동일 세그먼트 내에 있는 네트워크에 연결된 여러 대의 프로젝터에서 다중 직접 재생 기능을 사용해 동시에 재생을 수행하는 단위입니다.
- [Playback destination]에 설정된 그룹에 대해서는 “다중 직접 재생의 재생 이미지”(➡ 95페이지)를 참조하십시오.

6 [Save] 버튼을 클릭합니다.

- 설정된 [Group settings]는 SD 카드에 등록됩니다.

7 [Play] 버튼을 클릭합니다.

- 재생목록 재생이 시작됩니다.

참고

- 적용된 네트워크 환경의 영향으로 인해 각 기기의 시작 시간이 서로 다를 수 있습니다.
- 처음으로 직접 재생의 재생목록에 등록된 콘텐츠가 정지 이미지 콘텐츠일 경우, 해당 정지 이미지 콘텐츠의 초기 재생 시간이 설정된 시간과 비교해서 짧아집니다.
- 다중 직접 재생 기능을 사용한 재생 중 중단 재생이 설정된 경우, 중단 재생이 등록되고 진행 중인 직접 재생이 종료됩니다. 중단 재생 설정에 대해서는 “중단 재생 설정” (➡ 102페이지)을 참조하십시오.

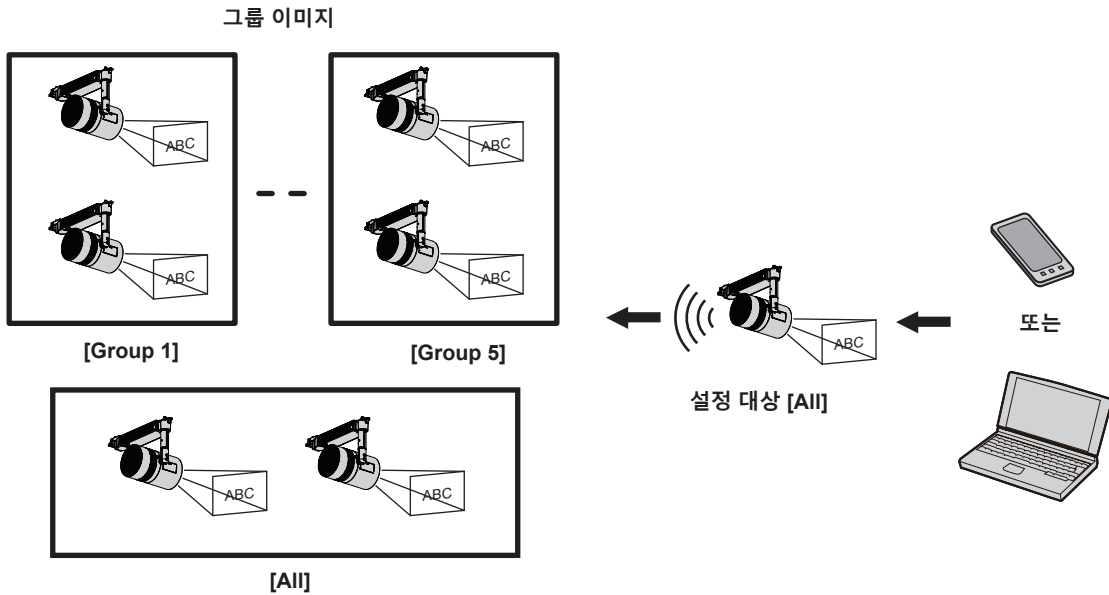
다중 직접 재생의 재생 이미지

동일 세그먼트 내에 있는 네트워크에 연결된 여러 대의 프로젝터에서 다중 직접 재생 기능을 사용해 동시에 재생을 수행합니다. 먼저 각 프로젝터의 Content Manager에서 [Group settings]를 [All] 또는 [Group 1] ~ [Group 5]를 설정합니다.

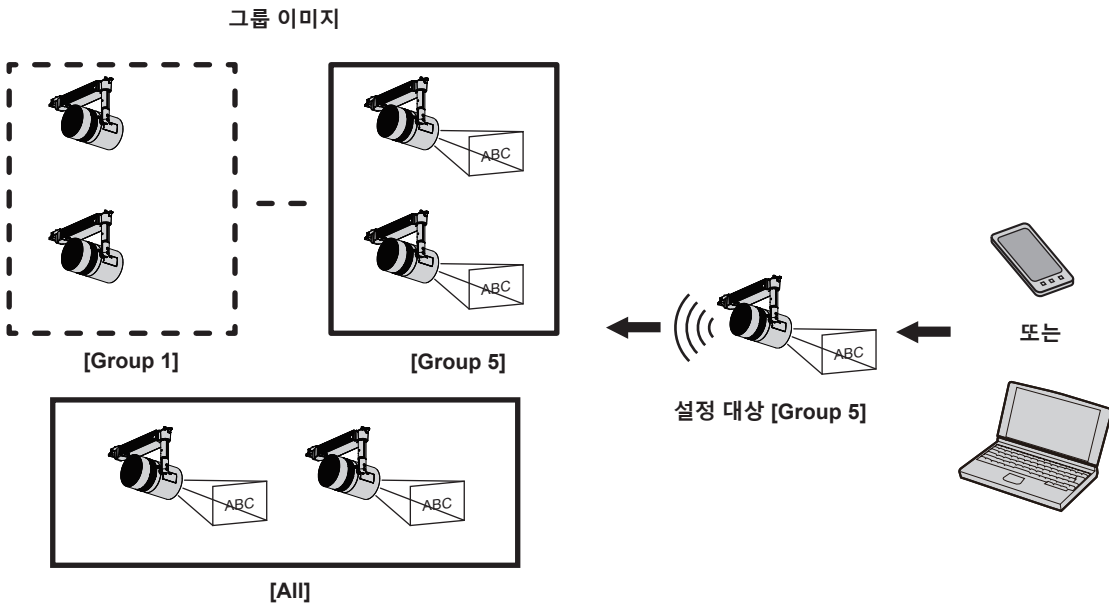
직접 재생의 그룹을 [Playback destination]으로 설정합니다. 재생 작업을 수행하면 지정된 그룹의 프로젝터가 재생을 시작합니다.

■ [Playback destination]이 재생에 대해 [All]로 설정된 경우(스마트폰 또는 컴퓨터)

동일 세그먼트 내에 있는 네트워크에 연결된 모든 프로젝터에서 콘텐츠를 재생합니다.



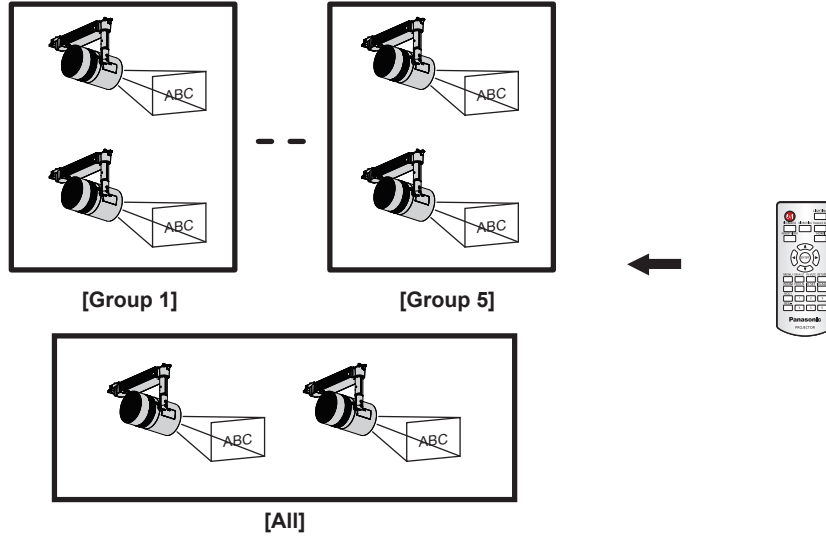
■ [Playback destination]이 재생에 대해 [Group 5]로 설정된 경우(스마트폰 또는 컴퓨터)



Content Manager에서 그룹이 [All]로 설정된 경우, [Playback destination]의 설정에 상관없이 콘텐츠가 재생됩니다.

■ 리모컨에서 콘텐츠를 재생하는 경우

리모컨으로 직접 재생이 수행되는 경우, [Playback destination] 그룹이 [All] 상태로 재생됩니다.
리모컨을 사용한 직접 재생 조작에 대해서는 “리모컨을 조작하여 재생 시작” (➡ 30페이지)을 참조하십시오.
그룹 이미지



재생 중인 직접 재생 중지

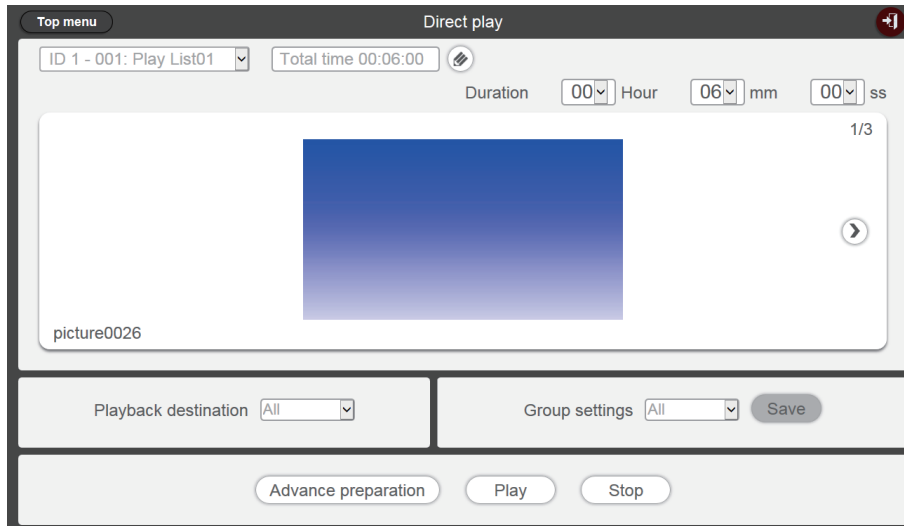
재생 중인 직접 재생을 중지합니다.

1 상단 메뉴 화면에서 [Direct play] 메뉴를 클릭합니다.

- [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다.
- 스마트폰에서 조작할 경우, [Direct play] 화면이 표시됩니다. 3단계로 진행합니다.

2 [Direct play] 버튼을 클릭합니다.

- [Direct play] 화면이 표시됩니다.



3 [Stop] 버튼을 클릭합니다

- 현재 직접 재생이 중지됩니다.

참고

- 직접 재생을 중지한 경우라도 조작 이력이 [Operation] 페이지에 그대로 유지되므로 사용된 재생목록이 삭제되지는 않습니다. [System setting]에 설정된 [Time of change-of-day] (➡ 37페이지)가 경과되면 조작 이력이 삭제되므로 사용된 재생목록을 삭제할 수 있습니다.

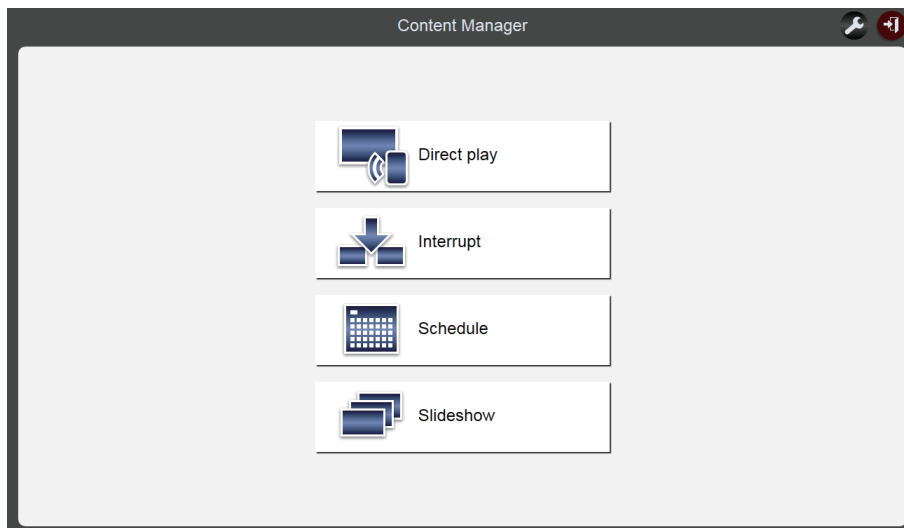
중단 재생의 조작 방법

여기에는 Content Manager 로그인에서부터 중단 재생 실행까지의 조작 절차가 설명되어 있습니다. 중단 재생의 조작 방법 화면은 클라이언트 컴퓨터의 종류에 따라 다릅니다.

Content Manager에 로그인

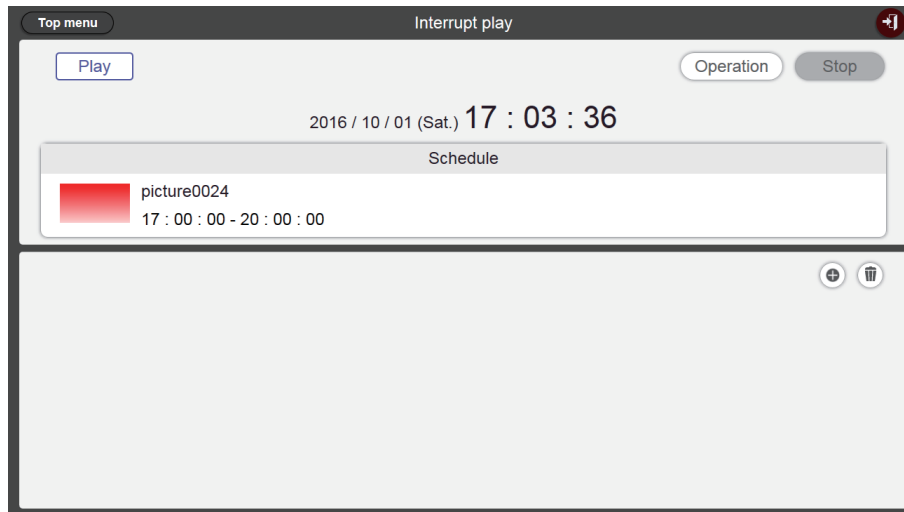
웹 브라우저를 시작하고 Content Manager에 로그인합니다.

- 1 스마트폰에서 웹 브라우저를 시작합니다.
- 2 웹 브라우저의 URL 입력 필드에 "http://xxx.xxx.xxx.xxx/signage/"을 입력합니다.
 - xxx.xxx.xxx.xxx는 프로젝트에 설정된 IP 주소입니다.
 - 로그인 화면이 표시됩니다.
- 3 [Login] 를 클릭합니다.
- 4 사용자 이름과 암호를 입력합니다.
 - 사용자 이름의 공장 기본 설정은 user1 (사용자 권한) /admin1 (관리자 권한) 이고 암호는 panasonic (소문자) 입니다.
- 5 [OK] 버튼을 클릭합니다.
 - 관리자 권한으로 기본 이름과 비밀번호를 입력해 Content Manager에 로그인하면 비밀번호 변경 화면이 표시됩니다. 화면상의 지침을 따라 비밀번호를 변경하고 새 비밀번호로 다시 로그인합니다. 비밀번호는 4 ~ 16자의 싱글 바이트 영숫자여야 합니다.
 - 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.



- 6 [Interrupt] 버튼을 클릭합니다.

- [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.



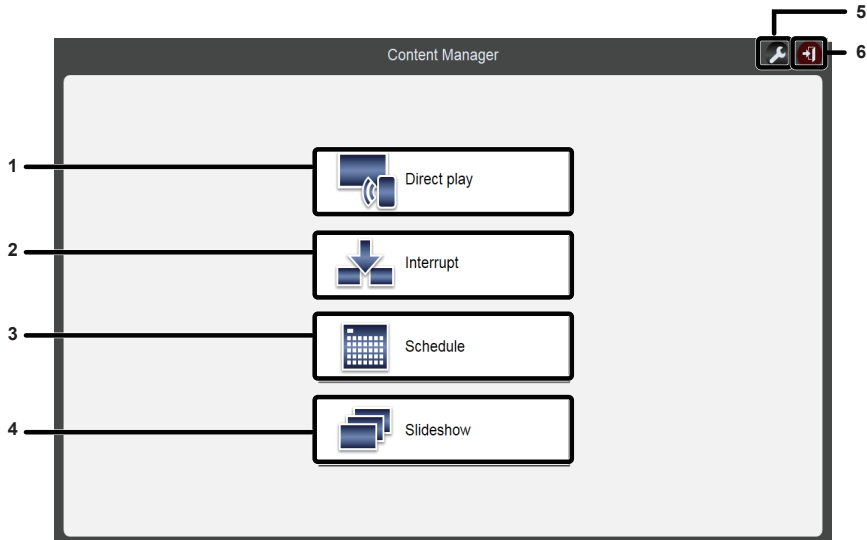
- 스마트폰이 아닌 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다. [Operation] 페이지에서 [Interrupt] 버튼을 클릭합니다. [Interrupt play] 화면이 표시됩니다. [Operation] 페이지에 대한 자세한 내용은 (➡ 33페이지)를 참조하십시오.

중단 재생의 다양한 화면

여기서는 중단 재생의 다양한 화면에 대해 설명합니다.

상단 메뉴 화면

Content Manager가 시작되면 상단 메뉴 화면이 표시됩니다.
각 메뉴 버튼을 클릭하면 클릭한 메뉴의 조작 화면으로 이동합니다.
다음 화면은 스마트폰에서 로그인했을 때의 상단 메뉴 화면입니다.



1 [Direct play] 메뉴

여러 프로젝트의 재생목록을 동시에 재생합니다. 스마트폰에서 로그인한 경우, [Direct display] 화면이 표시됩니다. 스마트폰이 아닌 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, [Remote control ID assignment] 화면이 표시됩니다. (“다중 직접 재생 조작 방법” (➡ 84페이지))

2 [Interrupt] 메뉴

재생 중 스케줄 또는 슬라이드쇼를 중단하고 콘텐츠 재생을 수행합니다.

3 [Schedule] 메뉴

스케줄의 작성과 편집을 수행합니다. 새로운 스케줄을 만들거나 이전에 만든 스케줄을 편집할 수 있습니다. (“스케줄 조작 방법” (➡ 31페이지))

4 [Slideshow] 메뉴

슬라이드쇼의 작성과 편집을 수행합니다. (“슬라이드쇼 조작 방법” (➡ 76페이지))

5 로그인 정보 설정 아이콘

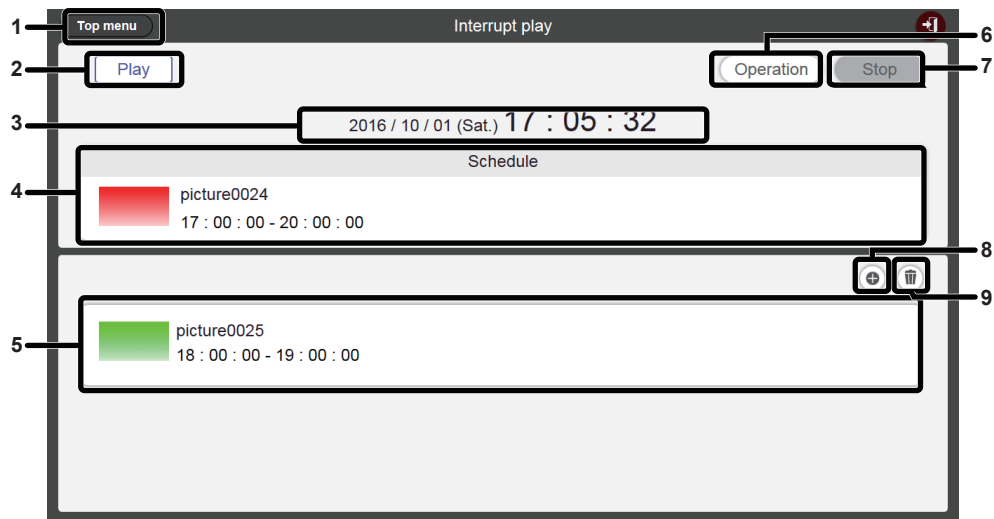
이 아이콘을 클릭하면 로그인한 계정 권한이 표시됩니다. 각각의 관리자 권한과 사용자 권한으로 Content Manager에 로그인하기 위한 이름과 비밀번호를 설정합니다. (“로그인 정보 변경” (➡ 10페이지))

6 [Logout] 버튼

Content Manager에서 로그아웃합니다.


[Interrupt play] 화면

상단 메뉴 화면에서 [Interrupt] 버튼을 클릭하여 [Interrupt play] 화면을 표시합니다.



- 1 [Top menu] 버튼**
상단 메뉴 화면을 표시하려면 이 항목을 클릭합니다.
- 2 재생 상태**
사이니지 재생(스케줄/슬라이드쇼)의 상태를 표시합니다.
- 3 프로젝터 날짜 및 시간**
연결된 프로젝터의 날짜 및 시간을 표시합니다.
- 4 재생 콘텐츠**
재생 중인 정지 이미지/동영상/외부 입력 콘텐츠를 표시합니다.
동영상/외부 입력 콘텐츠는 하나의 아이콘으로 표시됩니다.
슬라이드쇼에서 재생 중인 콘텐츠는 표시되지 않습니다.
- 5 중단 일정**
등록된 중단 일정을 표시합니다.
- 6 [Operation] 버튼**
조작 정보 페이지로 돌아가려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 7 [Stop] 버튼**
중단 재생을 중지하려면 이 버튼을 클릭합니다. (➡ 106 페이지)
- 8 중단 일정 등록 아이콘**
새 중단 일정을 등록합니다. (➡ 103 페이지)
- 9 등록된 중단 일정 삭제 아이콘**
등록된 중단 일정을 삭제합니다. (➡ 105 페이지)

[Interrupt registration] 화면

[Interrupt play] 화면에서  을 클릭하면 [Interrupt registration] 화면이 표시됩니다.

The screenshot shows the 'Interrupt registration' screen with the following elements:

- 1: Top menu button
- 2: Use registered content button
- 3: Content name input field (picture0025)
- 4: Start time input fields (17:11)
- 5: End time input fields (17:13)
- 6: Duration input fields (00:02:00)
- 7: Content preview area (green square)
- 8: Return and Save buttons
- 9: Use newly registered content button
- 10: Specify start time and end time checkbox
- 11: Project time input fields (17:11)
- 12: Return and Save buttons

- 1 **[Top menu] 버튼**
상단 메뉴 화면을 표시하려면 이 항목을 클릭합니다.
- 2 **[Use registered content] 버튼**
등록된 정지 이미지/동영상 콘텐츠에 대해 중단 등록을 수행하려면 이 항목을 클릭합니다.
- 3 **중단된 정지 이미지 콘텐츠 이름**
중단된 정지 이미지 콘텐츠 이름을 입력합니다.
- 4 **[Start]**
중단 재생을 시작할 시간을 설정합니다.
- 5 **[End]**
라디오 버튼을 선택하고 중단 재생을 종료할 시간을 설정합니다.
- 6 **[Duration]**
라디오 버튼을 선택하고 중단 재생을 시작할 시간을 설정합니다.
- 7 **중단된 정지 이미지 콘텐츠 선택**
선택한 정지 이미지 콘텐츠를 표시합니다.
- 8 **[Return] 버튼**
[Interruption play] 화면으로 돌아가려면 이 버튼을 클릭합니다.
- 9 **[Use newly registered content] 버튼**
새로운 정지 이미지에 해당하는 중단 재생을 등록하려면 이 항목을 클릭합니다.
- 10 **[Specify Start time and End time] 버튼**
중단 재생을 시작하고 종료할 시간을 설정할지 여부를 결정하려면 이 항목을 클릭합니다.
확인란이 선택되지 않으면 중단 재생을 등록하고 바로 다음에 중단 재생이 시작됩니다.
- 11 **프로젝터 시간**
연결된 프로젝트의 시간을 표시합니다.
- 12 **[Save] 버튼**
이 버튼을 클릭하여 설정을 확인하고, SD 카드에 중단 일정을 등록합니다.

중단 재생 설정

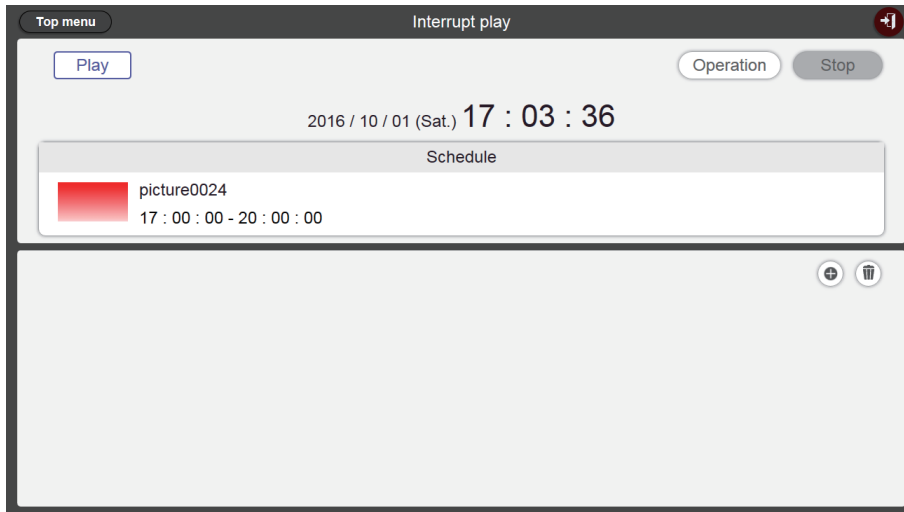
중단 재생을 등록 및 조작하여 사이니지 재생(스케줄/슬라이드쇼)을 중단하고 콘텐츠를 재생합니다.

기존에 등록된 콘텐츠를 사용해 중단 재생 설정

중단 재생을 등록하여 사이니지 재생(스케줄/슬라이드쇼)을 중단하고 기존에 등록된 콘텐츠를 재생합니다.

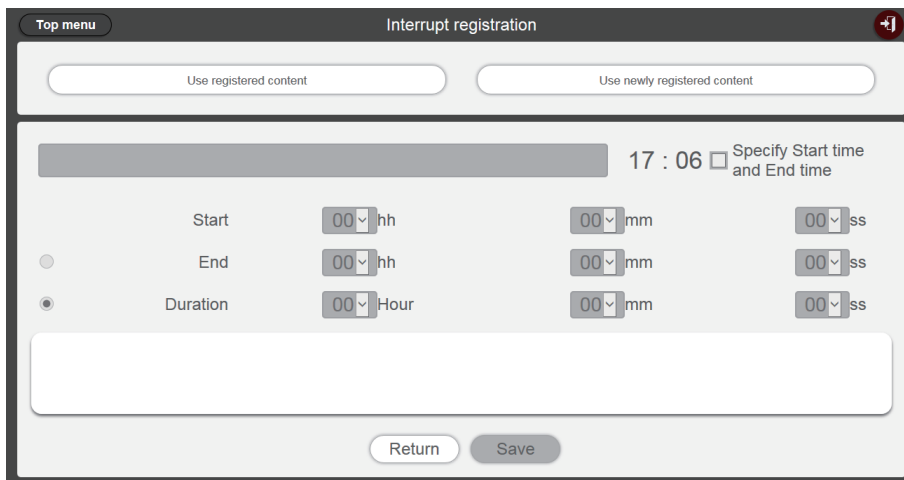
1 상단 메뉴 화면에서 [Interrupt] 메뉴를 클릭합니다.

- [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.
- 스마트폰이 아닌 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, 상단 메뉴 화면에서 [Schedule]을 클릭합니다. [Operation] 페이지에서 [Interrupt] 버튼을 클릭합니다. [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.



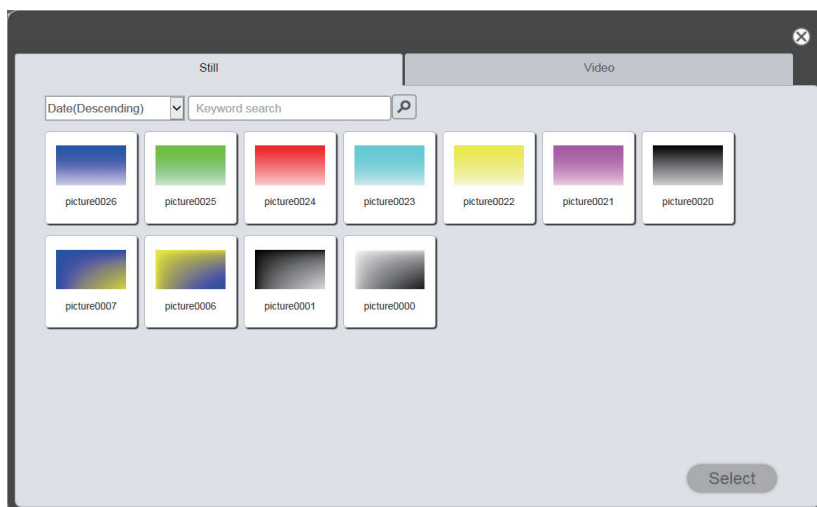
2 를 클릭합니다.

- [Interrupt registration] 화면이 표시됩니다.



3 [Use registered content] 버튼을 클릭합니다.

- 등록된 콘텐츠 선택 화면이 표시됩니다.



4 중단 재생에 사용된 콘텐츠를 선택하고 [Select] 버튼을 클릭합니다.

- [Interrupt registration] 화면 표시가 업데이트됩니다.

5 [Duration]을 입력합니다.

- [Specify Start time and End time] 버튼의 확인란이 선택된 경우, [Start] 시간과 [End] 시간을 입력할 수 있습니다.

6 [Save] 버튼을 클릭합니다.

- 중단이 SD 카드에 등록됩니다.
- 확인란이 선택되지 않으면 중단 재생을 등록하고 바로 다음에 중단 재생이 시작됩니다. 확인란이 선택되면 지정된 시작 시간에 중단 재생이 시작됩니다.

참고

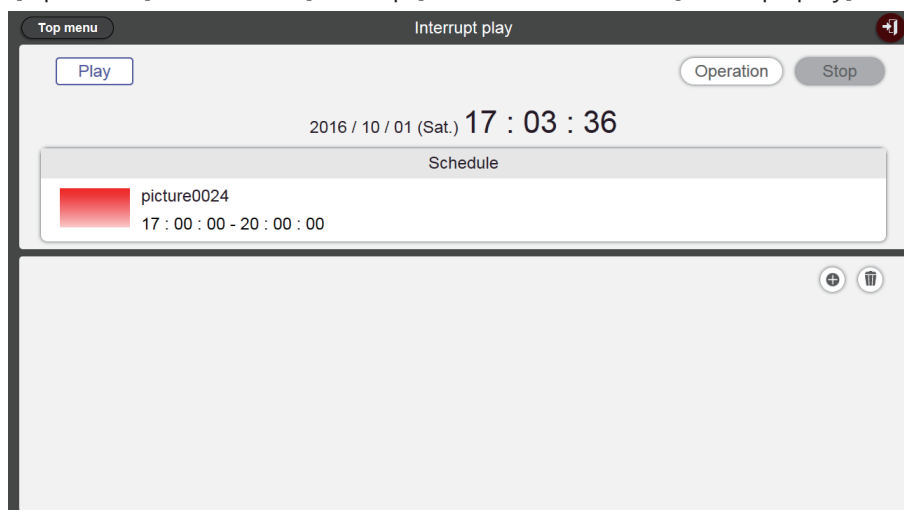
- 사용 가능한 등록 콘텐츠는 정지 이미지 콘텐츠와 동영상 콘텐츠로 제한됩니다.
- 중단 재생 후 중단 스케줄이 등록된 상태로 유지됩니다. [System setting] 페이지에 설정된 [Time of change-of-day] (▶ 37페이지)이 경과하면 중단 스케줄에서 삭제됩니다.
- 현재 중단이 재생 또는 예약 상태일 경우, 해당 중단이 삭제되고 새로운 중단이 등록됩니다.
- 다중 직접 재생 기능을 사용한 재생 중 중단 재생이 설정된 경우, 중단 재생이 등록되고 진행 중인 직접 재생이 종료됩니다.

새로 등록된 콘텐츠를 사용해 중단 재생 설정

사이니지 재생(스케줄/슬라이드쇼)을 중단하고 재생할 콘텐츠 설정을 등록하거나 콘텐츠를 재생합니다.

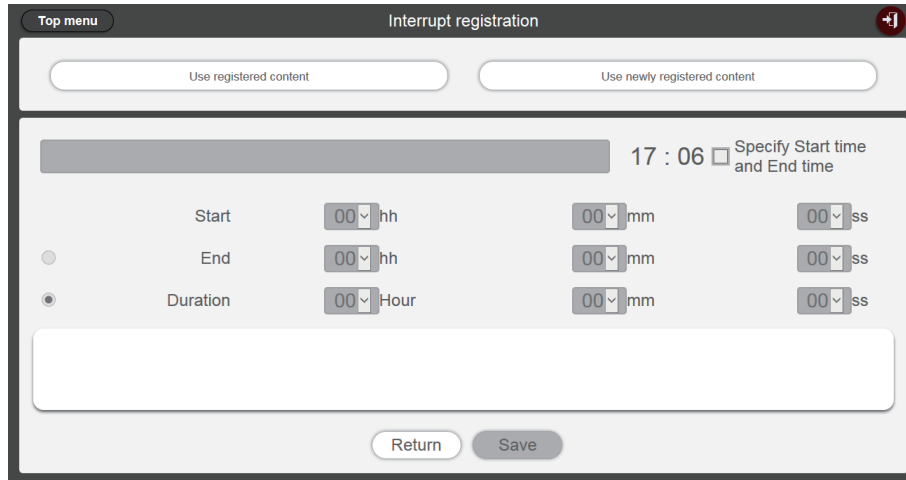
1 Click the [Interrupt] menu on the top menu screen.

- [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.
- 스마트폰이 아닌 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다. [Operation] 페이지에서 [Interrupt] 버튼을 클릭합니다. [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.



2 를 클릭합니다.

- [Interrupt registration] 화면이 표시됩니다.



3 [Use newly registered content] 버튼을 클릭합니다.

- 파일 선택 화면이 표시됩니다.

4 중단 재생에 사용할 정지 이미지 콘텐츠를 선택하고(한 번에 1개 파일) [Open] 버튼을 클릭합니다.

- [Interrupt registration] 화면 표시가 업데이트됩니다.

5 중단에 대한 정지 이미지 콘텐츠 이름과 [Duration]을 입력합니다.

- 중단된 정지 이미지 콘텐츠 이름의 경우, 단일 바이트로 최대 24자까지 입력할 수 있습니다.
- [Specify Start time and End time] 버튼의 확인란이 선택된 경우, [Start] 시간과 [End] 시간을 입력할 수 있습니다.

6 [Save] 버튼을 클릭합니다.

- 중단 일정이 SD 카드에 등록됩니다.
- 선택한 정지 이미지 콘텐츠가 SD 카드에 등록됩니다.
- 확인란이 선택되지 않으면 중단 재생을 등록하고 바로 다음에 중단 재생이 시작됩니다. 확인란이 선택되면 지정된 시작 시간에 중단 재생이 시작됩니다.

참고

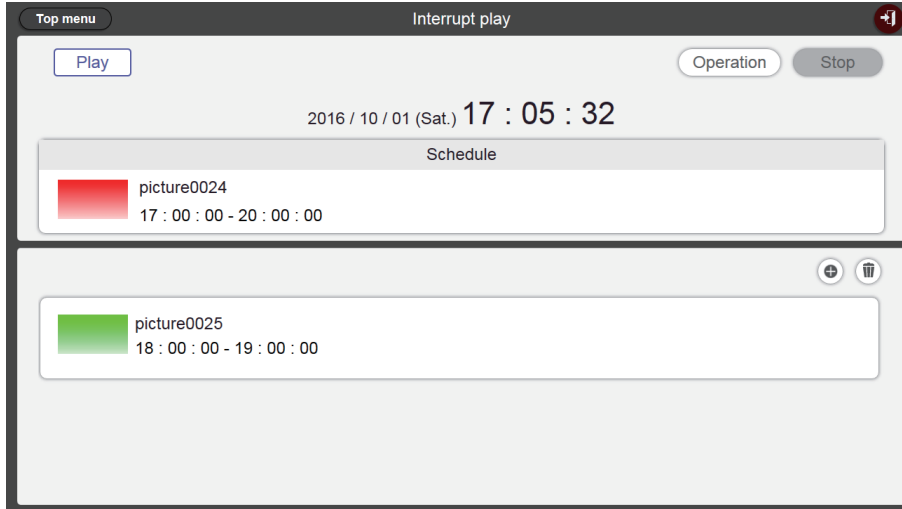
- 정지 이미지 파일만 새로 등록할 수 있습니다.
- 현재 중단이 재생 또는 예약 상태일 경우, 해당 중단이 삭제되고 새로운 중단이 등록됩니다.
- 다중 직접 재생 기능을 사용한 재생 중 중단 재생이 설정된 경우, 중단 재생이 등록되고 진행 중인 직접 재생이 종료됩니다.

예약된 중단 재생 삭제

예약된 중단 재생을 삭제합니다.

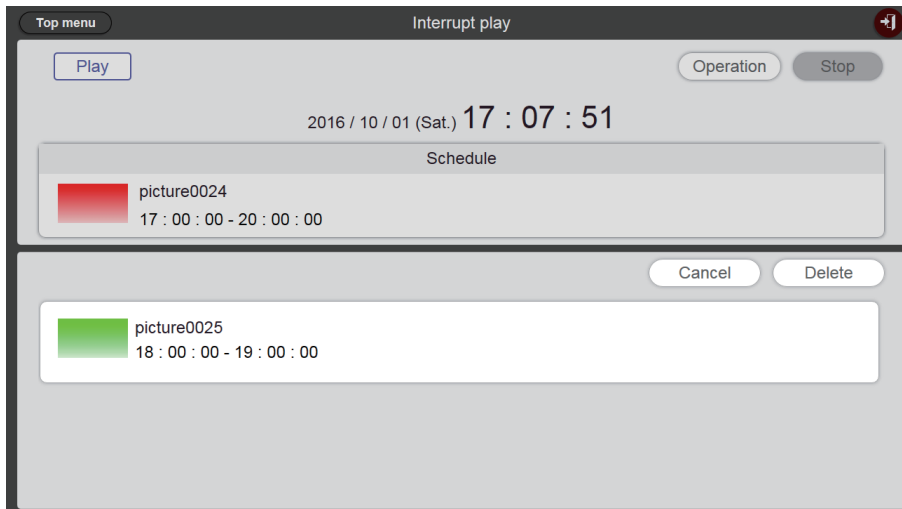
1 상단 메뉴 화면에서 [Interrupt] 메뉴를 클릭합니다.

- [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.
- 스마트폰이 아닌 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, 상단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다. [Operation] 페이지에서 [Interrupt] 버튼을 클릭합니다. [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.



2 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

- 모드가 삭제 모드로 바뀝니다.
- [Cancel] 버튼을 클릭하여 삭제 모드를 종료합니다.



3 [Delete] 버튼을 클릭합니다.

4 확인 화면이 표시되면 [OK] 버튼을 클릭합니다.

- 선택한 중단 일정이 삭제됩니다.

참고

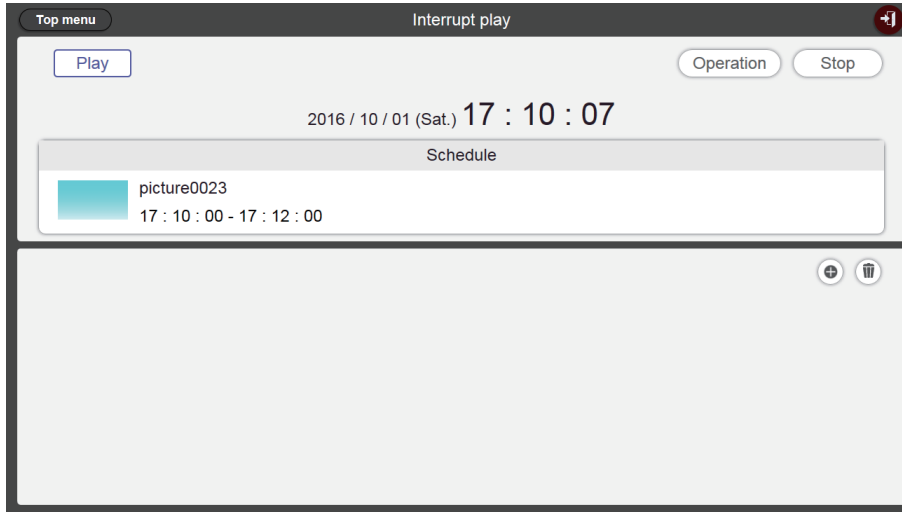
- 중단 스케줄이 삭제된 경우에도 해당 콘텐츠가 SD 카드에서 삭제되지 않습니다.

현재 재생된 중단 일정 취소

현재 중단 재생을 중지하고 중단 일정을 종료합니다. 중단 재생을 시작하는 타이밍을 잘못 설정했거나 잘못된 콘텐츠를 설정한 경우, 또는 중단 재생 중 해당 중단 재생이 더 이상 필요하지 않을 경우 이 기능을 사용할 수 있습니다.

1 중단 메뉴 화면에서 [Interrupt] 메뉴를 클릭합니다.

- [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.
- 스마트폰이 아닌 클라이언트 컴퓨터에서 로그인한 경우, 중단 메뉴 화면에서 [Schedule] 메뉴를 클릭합니다. [Operation] 페이지에서 [Interrupt] 버튼을 클릭합니다. [Interrupt play] 화면이 표시됩니다.



2 현재 중단 재생 중 [Stop] 버튼을 클릭합니다.

- 현재 재생된 중단 스케줄이 종료됩니다.

FAQ

■Content Manager에 액세스할 수 없음

- 사용 중인 컴퓨터의 LAN 어댑터 상태가 이용 가능한지 확인합니다. 컴퓨터에 보안 소프트웨어가 설치되었거나, LAN 어댑터의 유틸리티 소프트웨어가 설치되어 있는 등 컴퓨터 설정에 따라 프로젝터와 컴퓨터 간에 연결이 설정되지 않을 수 있습니다. 자세한 내용은 "연결에 필요한 컴퓨터 환경" (▶ 7페이지)을 참조하십시오.
- 무선LAN이 사용된 경우, 무선과 환경에 따라 Content Manager에 액세스하지 못할 수도 있습니다. 무선과 환경을 개선해보거나 무선LAN을 통해 Content Manager에 액세스해 보십시오. 무선과 환경 개선에 대한 자세한 내용은 "작동 지침 - 기능 설명서"를 참조하십시오.
- 프로젝터의 [스탠바이모드]가 [ECOLOGY] 또는 [네트워크]로 설정되고 프로젝터가 스탠바이 상태에 있는 경우, Content Manager에 액세스할 수 없습니다. 프로젝터를 켜거나 프로젝터의 [스탠바이모드] 설정을 [표준]으로 변경하고 Content Manager에 다시 액세스해 보십시오. [스탠바이모드]에 대한 자세한 내용은 "사용설명서 - 기능 설명서"를 참조하십시오.

■콘텐츠를 등록할 수 없음

- 정지 이미지/동영상/음악 콘텐츠는 등록 시 장치에서 재생할 수 있는지가 확인됩니다. 콘텐츠를 등록할 수 없으면 파일의 확장자, 형식 및 코덱을 확인해 보십시오. 자세한 내용은 "사이니지 재생과 호환되는 파일" (▶ 6페이지)을 참조하십시오.

■동영상과 같은 콘텐츠가 장치에서 매끄럽게 재생되지 않음

- 사용 중인 SD 카드의 데이터 전송 속도가 느릴 경우 동영상 또는 음악이 정상적으로 재생되지 않거나 정지 이미지를 표시하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 사용할 SD 카드의 속도 등급을 확인하십시오. (속도 등급: 등급 10 권장)

상표

- HDMI는 미국 및 기타 국가에서 HDMI Licensing LLC 의 상표 또는 등록 상표입니다.
 - Windows, Internet Explorer 및 Microsoft Edge는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표 또는 상표입니다.
 - Mac, Mac OS, OS X, iPad, iPhone, iPod touch 및 Safari는 미국 및 기타 국가에서 등록된 Apple Inc.의 상표입니다.
 - IOS 는 미국 및 기타 국가에서 등록된 Cisco의 상표 또는 등록 상표이며 사용 허가 하에 사용됩니다.
 - Google, Google Chrome 및 Android는 Google Inc.의 등록 상표입니다.
- 언급이 없더라도 여러 회사의 상표와 제품 상표는 완전히 존중됩니다.
본 설명서에서 ® 과 ™ 기호는 명시되지 않습니다.

주의

- 본 제품 소프트웨어 및 설명서의 전체 또는 일부의 무단 사용 또는 복제는 엄격하게 금지됩니다.
- Panasonic Connect Co., Ltd. 는 본 제품 소프트웨어 및 설명서의 사용으로 인한 모든 결과에 대해 책 임지지 않습니다.
- Panasonic Connect Co., Ltd. 는 사전 통보 없이 본 제품 소프트웨어 사양 및 설명서 내용을 변경할 수 있습니다.

Panasonic Connect Co., Ltd.

Web Site : <https://panasonic.net/cns/projector/>
© Panasonic Connect Co., Ltd. 2022

M0217ZF1062 -PT